零售价 12元
邮发代号：48-113
每月5日发行
2014 7月
Vol.201
国际标准刊号：ISSN-1008-2352 国内统一刊号：CN45-1239/TP

专题企划 暑期不得不玩十大热门网游

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏攻略



封面游戏

使命召唤11 高级战争

E3强档预报

新游大碗

命运

谁将扼住命运的喉咙

极速体验

真三国无双7 猛将传

要畅快！还是割草好玩

范海辛的奇妙冒险2

面具之下，孑然一身

英雄联盟专区

S4改版英雄大点兵

单机强打攻略

光之子

带着小萝莉攻克异世界

7月

CONTENTS 2014.07

游戏攻略 目录

001 **网游风云榜**

002 **游戏新闻**

006 **游戏 X 光片**

010 **新游大腕**
命运
超级大作！谁将扼住命运的喉咙

014 **网游最前沿**
上古世纪
夺冠之路
战争雷霆

018 **专题企划**
暑期不得不玩十大热门网游

024 **强档预报**
使命召唤 11：高级战争

028 **单机新作预告**
刺客信条：大革命
巫师 3
模拟人生 4
中土世界

034 **极速体验**
真三国无双 7 with 猛将传
要畅快！还是割草好玩
国王的恩赐：黑暗面
且玩且珍惜，佳作已渐稀
范海辛的奇妙冒险 2
面具之下，孑然一身

042 **新游小编评**

044 **单机强打攻略**
光之子
带着小萝莉攻克异世界！

050 **英雄联盟专区**
s4 改版英雄大点兵！

054 **GAME 后勤组**
攒机月月谈
时尚 IT

058 **2014 ChinaJoy 专题**
Cosplay 嘉年华优秀选手大点兵
网络盛典电影大赛获奖结果

064 **第一现场**
龙之谷“宇宙大爆炸”发布会星光回顾
CCG 展会十年一遇，7 月 10 日不见不散！
见证 2014 群雄逐鹿夏季冠军联赛王者诞生！

068 **玩家交流**

070 **微专栏**

072 **哈烧旗舰店**

电攻网游风云榜

网游平台（6 月中旬至 7 月初）

17173









健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版传媒集团有限公司
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社长：施伟文
总编辑：滕耀胜
主编辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇　陶晓明
文字编辑：杨晓琴　张贞颖　陈奇　张上千惠　梁利庆
美术编辑：欧阳瑛　费丹丹
杂志发行：顾惠宏
广告发行：刘莺　方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
地址：广西南宁市鲤湾路 8 号
电话：（0771）5879176
邮编：530022

热门网游测试表









十大网游排行榜

游戏名称	游戏评分
最终幻想 14	CGWR: 8.77 分
黑金	CGWR: 8.75 分
上古世纪	CGWR: 8.73 分
灵魂回响	CGWR: 8.52 分
TERA	CGWR: 8.33 分
笑傲江湖	CGWR: 8.27 分
激战 2	CGWR: 8.18 分
倩女幽魂 2	CGWR: 8.17 分
天谕	CGWR: 8.15 分
幻想神域	CGWR: 8.14 分

月度十大单机游戏热度榜

游戏名称	游戏热度
植物大战僵尸：花园战争	9.0
看门狗	9.0
光之子	8.9
真三国无双 7：猛将传	8.6
新剑侠传奇	8.3
狙击精英 3	8.2
侠盗猎车手 5	8.2
海岛大亨 5	7.9
森林	7.8
杀手已死	7.8

上海工作室：（021）54500282
邮购查询：（021）64850690
广告专线：（021）64856122 转 180
印刷制作：常熟市双乐彩印包装有限公司
发行价格：每本 12 元
邮购地址：上海市闵行区桂平路 470 号 14 幢 2 楼
邮编：200233

◄ 声 明 ►

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑部不承担任何连带责任。

2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。

3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。

GAME NEWS
游戏新闻

编：公羊　美：grass

微 新闻



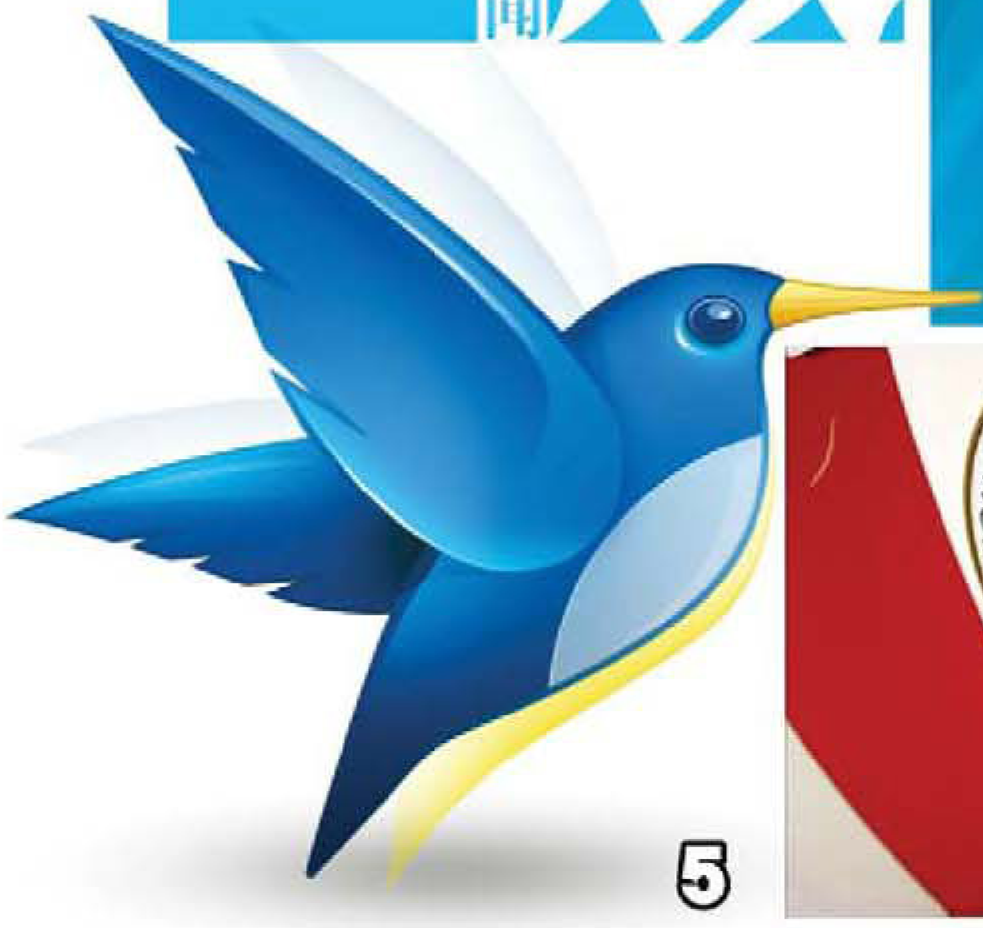
1



2



4


5



3


6

1 襄王有意神女有情，小冰率兄弟围攻腾讯

“为了支持刘强东兄弟，我们和小冰在一起 。”周鸿祎近日在微博上调侃牵手微软小冰一事。被腾讯无情地封杀之后，微软迅速转投了奇虎 360。6 月 9 日，微软（亚洲）互联网工程院和奇虎 360 公司共同宣布，双方将在“人工智能 + 移动互联”这一前沿领域内全面开展战略合作。除了奇虎 360，微软还以前所未有的速度和小米、网易、触控科技等多家公司达成产品级合作。

2 你说爽不爽　在电影院看 E3

索尼于六月正式宣布，今年的 E3 PlayStation 发布会将在全美 40 家影院上演，门票免费，但预约座席有限。索尼表示这样做是为了让更多的用户看到索尼以及合作伙伴为他们所准备的丰富游戏内容。

3 微软叫板美国政府，苹果思科拍手称快

微软近期提起诉讼，要求法庭阻止美国政府使用搜查令向微软索取存储在美国以外的数据。此举获得了多家知名科技公司和组织的支持，包括电子前线基金会、Verizon、AT&T，以及苹果公司和思科。

4 千席好宴终有散，明年此处再相见

2014 年的 E3 游戏展历经三天时间落下帷幕，而 2015 年的 E3 时间则已经确认，2015 年 6 月 16 至 18 日，举办地点仍是洛杉矶。跟往年一样，展会将会进行新游戏的公布，预览，以及制作人采访等内容。

5 我们的蜂鸟先生要上市了！

美国财经网站 IPO Scoop 显示，蜂鸟先生迅雷将于 6 月 25 日正式在纳斯达克交易所挂牌交易，股票交易代码为“XNET”。 据悉，5 月 24 日，迅雷向美国证券交易委员会（SEC）提交了 IPO（首次公开招股）申请，计划赴美上市，当时计划最多融资 1 亿美金。

6 以后在家门口就能买到游戏机了！

继百事通宣布与微软合作，将 Xbox 引入中国大陆后，Xbox 的最大竞争对手——索尼 PS 系列游戏主机也将入华。5 月 25 日晚间，东方明珠发布公告称，公司旗下全资子公司上海东方明珠文化发展有限公司将与索尼在上海自贸试验区设立合资公司，负责在华生产、销售索尼的 PlayStation 硬件、软件及提供相关服务。

杂志分享乐园 www.99read.blog.163.com

7 XP 已死，众厂商暗自得意

Windows XP 已经确定不再可能收到微软提供的任何更新和安全补丁，对此不少厂商并没有懊恼，反而打心底更为高兴了些，因为 4 月 8 日后，PC 销量开始迎来一定的增长。英特尔就是最好的例子，特别将本季度预计的 125 亿美元营收提高到了 135 亿，越来越多的用户开始放弃 Windows XP，转而购买全新运行 Windows 7 或 Windows 8.1 的新电脑，从而导致 PC 销量上涨。

8 谷歌眼镜不再只属于美国人

据相关人士透露，谷歌正在计划更新国际版 Google Glass 的浏览器应用程序，以便可以在本月 25 号举行的谷歌 I / O 开发者大会上推出国际版的 Google Glass 设备。预计国际版的设备至少会在英国市场推出，但至今仍无法确认该设备在其它国家和地区是否也会上架销售。最有可能的情况就是，在加拿大、澳大利亚等其它英语国家上市销售。

9 地铁站变成 DNF 世界 我们都穿越了？

6 月 10 日，走入深圳福田地铁站，便如同走进了一个奇幻的世界，整个福田地铁站被全面打造成了一个游戏世界，据悉，这是由国内最火爆的横版格斗过关网络游戏《地下城与勇士》（DNF）与深圳福田地铁站联合打造的特色活动。整个福田地铁站宛如 DNF 游戏中的地下城，路过的乘客纷纷表示创意很不错，让整个地铁站变身成了一个奇妙的游戏世界，特别是这些乘客中不乏这款游戏的玩家。

10 亚马逊不再“哑”马逊

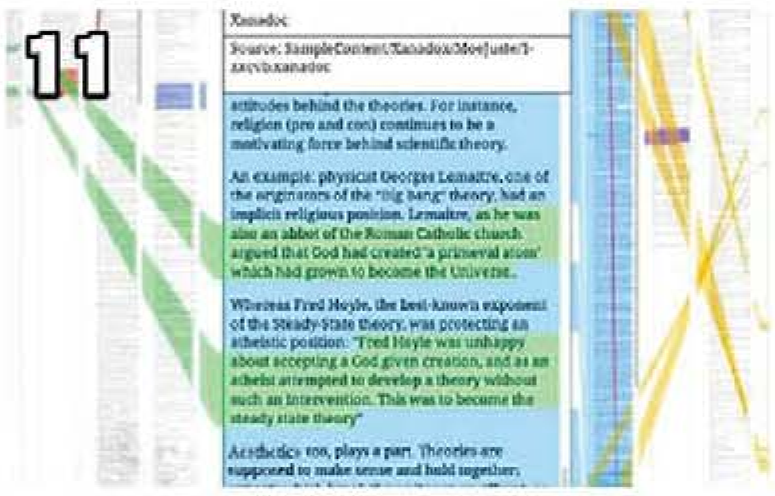
继苹果收购音乐产品 Beats，将扩张的领域伸入流媒体音乐服务之后，同样是内容服务商之一的 Amazon 也在本周三悄然发布了其重力打造的流媒体音乐服务：Prime Music，相比其他家的优势就是如果你是亚马逊的金牌会员将可以享受到免费的无广告流媒体音乐播放，而且其中将不会有任何的广告。目前全新的 amazon 音乐客户端已经正式上线 app store，版本号为 3.0，现提供免费下载（中区未上架）。

11 “跳票之神”！ OpenXanadu 软件研发 54 年终发布

史上开发时间最长的游戏《永远的毁灭公爵》从 1997 年到 2011 年一路耗时 14 年，堪称“跳票之神”。但如果论跳票时间，《永远的毁灭公爵》还不够格，跟一位老前辈比起来，它的跳票记录被轻松甩开几条街。美国的一个软件创造了产品跳票的新纪录——这款 1960 年开发的项目 OpenXanadu，开发了 54 年，直到今年 4 月才最终发布，开发者发明了“超文本”这一概念，但由于跳票太久，这款软件错失了取代互联网 WEB 的大好机会。

12 CEO 变换 苹果不再是苹果？

苹果设计主管乔纳森·伊夫日前接受了《纽约时报》的采访，他在采访中谈到了苹果在进入“后乔布斯时期”的发展路线。对于外界普遍置疑的“苹果无创新”论调，乔纳森表示：其实在库克接任苹果 CEO 之位过后，我们公司并没有发生任何变化，苹果依然是那个苹果。 乔纳森指出，在库克的领导之下，苹果的核心任务并没有哪怕一丝动摇，这个核心任务就是创新。







亚马逊
amazon.cn





12



真爱！法国队遭无人机监察

六月中旬，世界杯正如火如荼的进行着，但期间法国的主教练德尚（Didier Deschamps）表示，法国队在训练的时候，球队的训练遭到了无人机的侦查。

在6月11日的早上，法国队正在紧张的备战世界杯的小组赛，但是在训练课被一阵嗡嗡声打断，法国队的球员和教练们发现一加小型的无人驾驶飞机在盘旋在他们训练场的周围，这是一架供侦查用的军用间谍无人机，无人机上安装有摄像头。法国的新闻官表示球员们对于这架无人机的出现感到非常有趣，训练场上因此充满了笑声。

不过法国队的随行工作人员和教练组却不这么认为，他们对此产生了警觉。他们认为这架无人机很有可能是小组赛中的某个对手派遣而来，亦或者是某家法国媒体，用以侦查法国队为即将开始的世界杯而在训练课上演练的战术。


土豪我们做朋友吧

但随后根据法国新闻社BFMTV的报道，这架窥探法国队训练的无人机不属于任何政府、媒体或者是竞争对手。而是一名狂热的法国队球迷因为种种原因不能观看法国队和洪都拉斯队的比赛，希望通过看看法国队训练来解解眼瘾，所以才用无人机来观察法国队的训练。飞机是在法国队训练开始后1小时升空的，最后是这名球迷到当地警察局自首才真相大白。

公羊：这年头，要真爱还是得有钱……

爽快！艳阳让我解渴让我凉

最近可口可乐动作频繁，而且极富创意。不久前它在大学里为新生供应要合作才能打开的可乐瓶，现在公司又在哥伦比亚玩新花样：用阳光来制冷的可乐冰箱。

哥伦比亚夏季气温经常能够达到45摄氏度，而且许多偏远地区难得有稳定的电力来源，因此可口可乐想到了奇招。这个冰箱看上去更想是老电视，整体呈白色，还有个大红“屏幕”。冰箱顶上有植物和土壤，当人们给它浇水后，蒸发就会制造冷却效应。另外设备中有一面镜子，可以将阳光集中使某种气体液化，同样起到冷却效果。这样双管齐下，里头的可乐就会得到降温了。

这个创意的妙处就在于它充分利用了哥伦比亚特有的气候，而且还不需要任何电力，只需要把冰箱摆在室外然后时不时浇点水就好。虽说效果是达不到传统冰箱那样的制冷强度，但在大热天能来一罐凉可乐已经是享受了。


这不是电视么

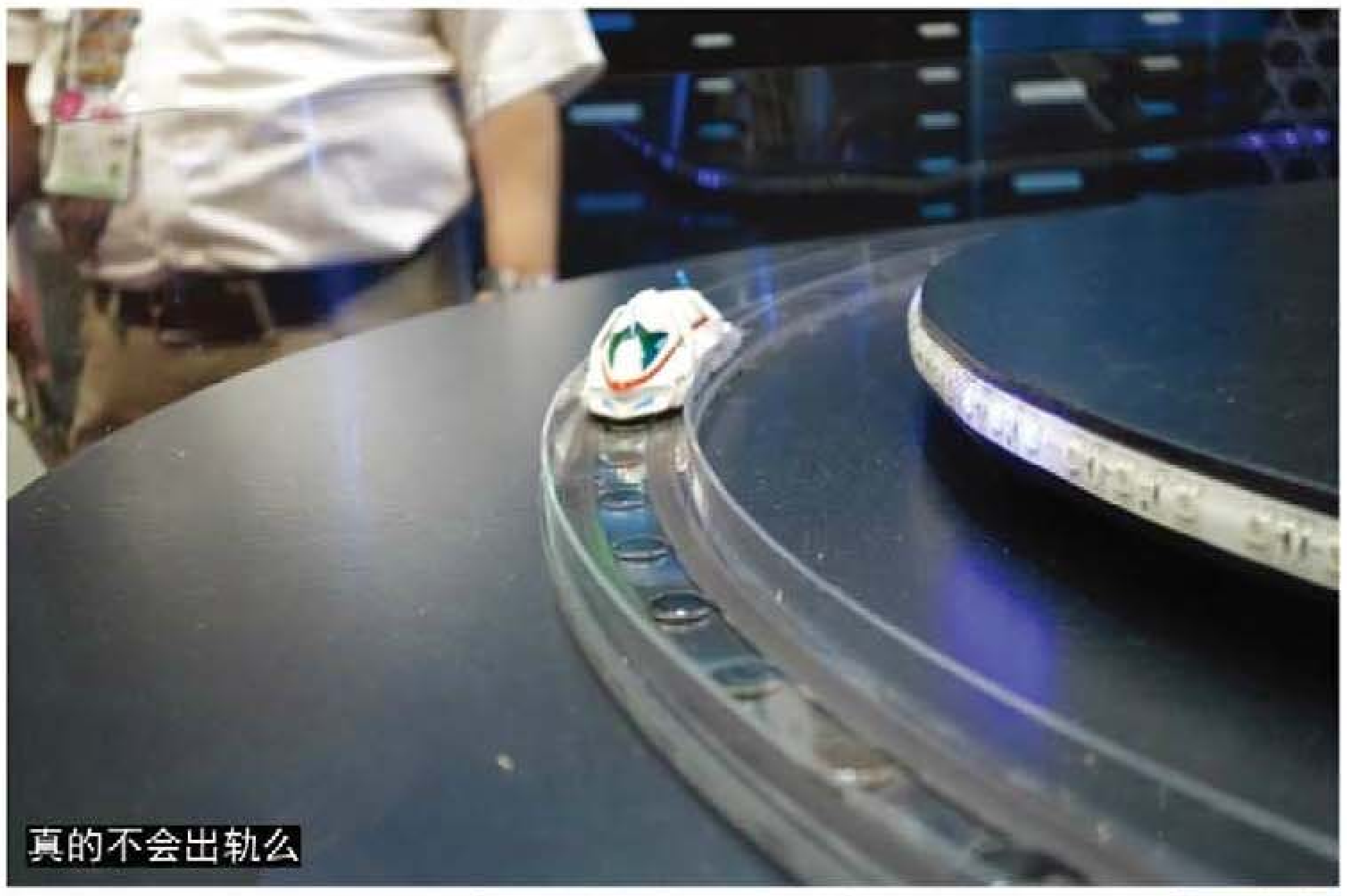
正如之前所说，可口可乐最近创意不断，各类奇妙的宣传让人印象深刻，不知道它下一次还会使出什么样的招数来。

公羊：其实本羊觉得放在河里保存效果也是一样的。


阳光烈烈，可乐正好

你壕！磁悬浮让你带回家

在今年的东京玩具展上，有两款玩具特别得到人们的留意，它们就是Tomy 所设计的磁浮列车和汽车玩具了。首先说说上图这款磁浮列车玩具吧，它最高速度可以达 600KPH，以肉眼判断的话，行驶之时的速度真的很快。在其构造上，列车用的胶制车轨上面是布满了磁石，可以把列车升起之馀提供前进动力，所以列车的本身是没有推进装置。


真的不会出轨么

另外 Tomy 同场展出了一款磁浮汽车原型玩具，需要放在一片颇大的金属片上才可以玩。汽车的四个车辆被四个电磁取代了，它们转动之时就可以产生足够的磁力让车身微微浮起，在金属片上四处跑。而上图背后则展出了一张这款玩具的最终设计，把它四驱车的特征去并将外表加以完善了。最后，Tomy 预计磁浮列车玩具（连轨道）会在 2015 年以 10,000 日元左右（约人民币 610 元）上市，而磁浮汽车玩具则尚未有定价。不知道这两款玩具会不会有年龄限制呢？毕竟列车玩具的速度真的很快，小孩子把手放进去就不行了。


以后磁浮就不光上海有了

公羊：感受一下，磁浮列车从你身旁呼啸而过的……惊悚。

囧 害羞！刷会儿微博身上衣服不见了

在网络上，你的个人数据被收集得越多，身上的外套就会变得越透明，这种“高科技”衣服，你敢穿么？纽约大学学生 Xuedi Chen 以与合作伙伴 Pedro G.C. Oliveira 突发奇想，利用一种完全独特的方式把网络上个人隐私数据的曝光与现实世界的裸露联系在了一起。

她们利用 Node.js 和 PhoneGap 开发了一款手机应用，跟踪自身约 1 个月时间内的数据分享情况，随后通过 3D 打印技术制作了一件紧身胸衣，把 20 块手工切割的电致变色薄膜，镶嵌到黑色、有弹性的网格中，薄膜能由不透明的状态转变为透明状态，这件衣服被称为“X.Pose”。

Xuedi Chen 说，“电致变色薄膜是一种智能薄膜，主要用于生产隐私玻璃。不通电流时，电致变色薄膜是不透明的，一定量的电流会使它在数毫秒内变为透明状态。”来自手机的数据会通过蓝牙连接传输给“X.Pose”，一个 Arduino 处理器根据陈雪娣所处的位置以及她实时分享的数据量，处理向电致变色薄膜输送电流的工作。

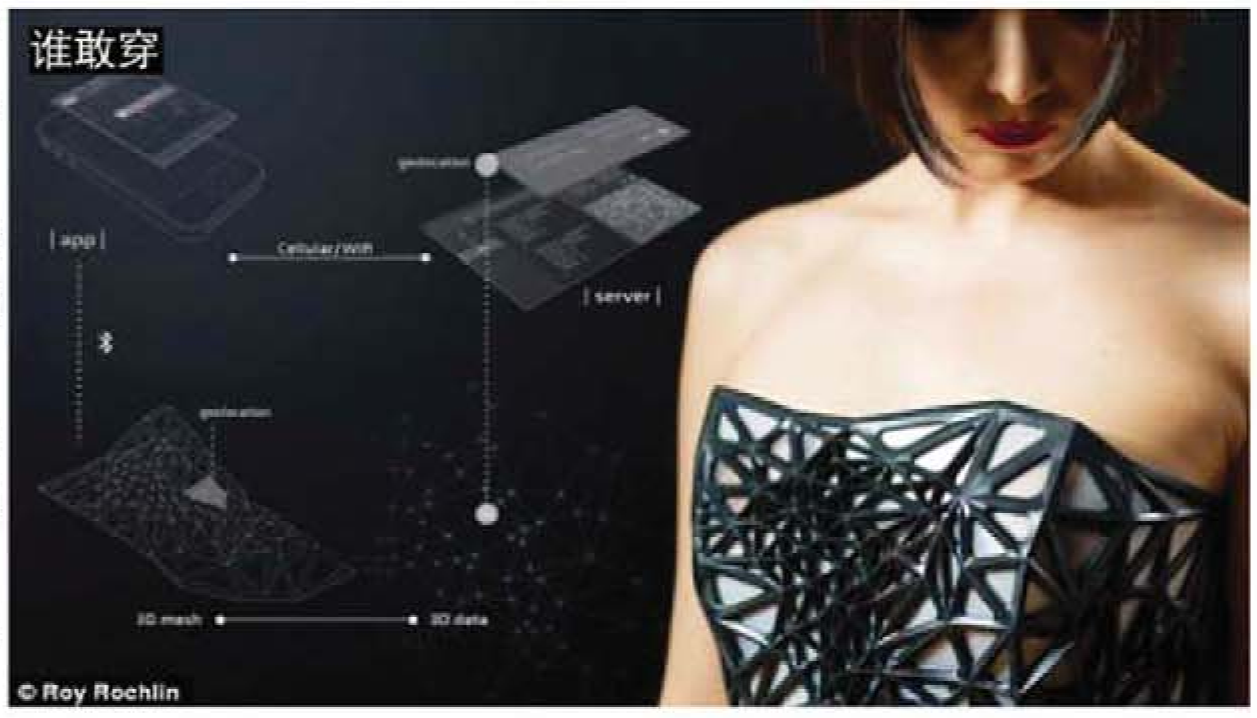
接下来的事情就很简单了——“X.Pose”包含一个反应显示器，将穿戴者的数据分享给旁人，服务器和移动应用程序不断地收集设计师 xuedi 的地理位置数据，只要数据被收集得越来越多，衣服就会变得越来越透明，她的皮肤也将更加裸露。

在被问及为何要制作这样一件衣服时，Xuedi Chen 表示，这件作品是对当网络文化和数据共享之间关系的一种解释与点评。现代人拿着手机，隐私数据在很多情况下无意识的就被谷歌、Facebook 这样的服务商大量收走了。通过社交账户的活动日志，谷歌等巨头其实可以清楚的知道用户在那里，已经甚至将要去的地方，这些信息泄露让我们“裸露”——这与她穿在身上的衣服其实是一样的。

公羊：象征意义更大于实用，个人信息安全随着网络发展，已经越来越没有保障了。



主要还是看脸



谁敢穿

囧 便利！纸片竟能刮胡子

学生时代我们有时会被课本划伤手，发生这样的事大家肯定抱怨两句就算了，但设计师 nadeem haidary 却从这上面找到灵感，发明出了纸做的刮胡刀。

这些刮胡刀看上去和普通的也没什么不同，不过仔细一看就看出它们都是用纸做的。纸刮胡刀似乎不靠谱的样子，不过纸的锋利度其实很给力，刮个胡子是没有问题的。

这个产品是由可回收利用的防水纸做成的，所以上泡沫冲水什么的都没有问题。它成本低廉价钱便宜，你买个一盒用上一周的时间也不会太心疼，而且用一次换一次还卫生。

说了半天，纸刮胡刀目前还是虚构的产品，暂时不会有上市的计划。不过，这么有趣的作品，难保不会有人对它感兴趣。

公羊：又防水又可回收，还有什么理由不让咱大老爷们儿去用呢。


会不会痛



外观还是蛮简洁的

囧 羡慕！暴雪为玩家量身定做装备

“勇者牛奶的斗篷？这是什么东西？”相信在围攻奥格瑞玛的战斗中，小怪随机掉落的这件披风，是所有人都很奇怪的一件物品，勇者牛奶这个名字，好像无论是和游戏里的任何物件还是游戏涉及到的任何东西都不那么搭配，但也许谁也不会对一件小怪掉落的装备过多的留意。

“勇者牛奶啊，那是一个玩家啊，一个中国玩家的 ID 名。”

“啊？这是怎么回事？”

事情是这样的，在 2013 年的 ChinaJoy 上，暴雪公司首席设计师螃蟹通过工作人员联系，邀请了六名玩家与他一起参加午宴，在饭后，螃蟹向他们询问了角色 ID，再之后，螃蟹便把这些角色名做成了游戏中的装备。

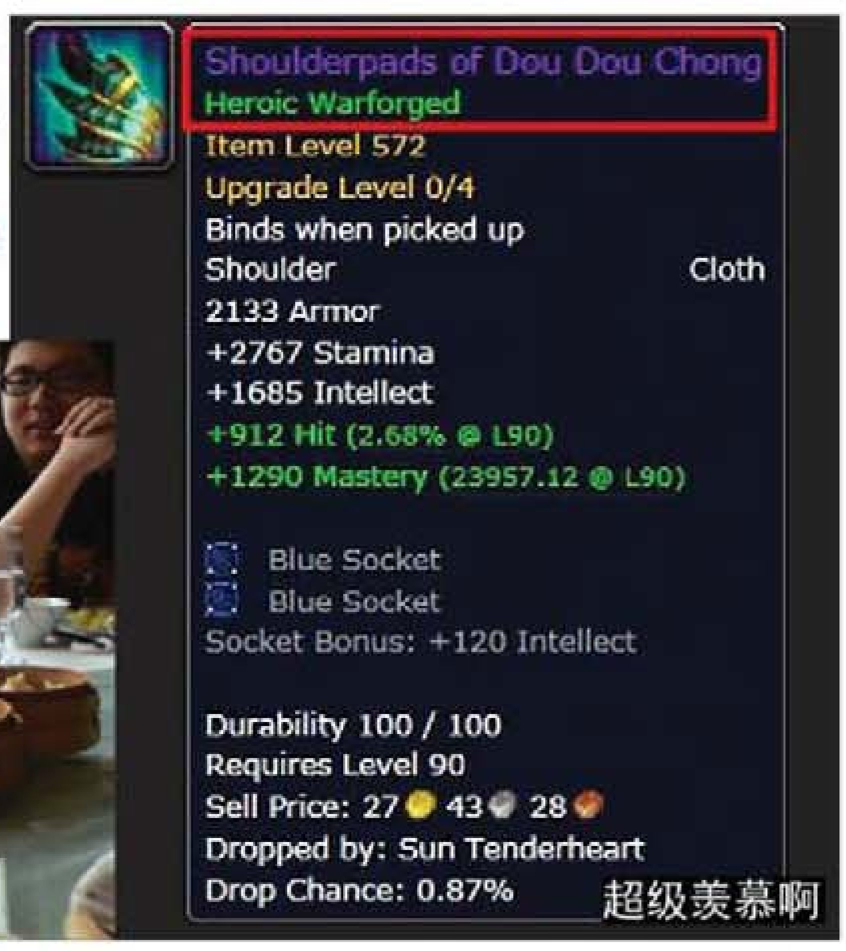
（注：去年 Chinajoy 暴雪发起了“我想和鬼蟹一起午餐”的活动，大家发表自己对魔兽的意见，就有机会和“鬼蟹”一起共进午餐）

玩家角色名	物品英文名	物品的中文名
兜兜里有宠	ShoulderpadsofDouDouChong	兜兜的护肩
剑舞西风	Xifeng,LongbladeoftheTitanicGuardian	西风，泰坦守护者的长剑
牛奶最勇敢	BraveNiunai 'sCloak	勇者牛奶的斗篷
薄荷么	BoHeMe' sDeathwindMantle	薄荷的死翼斗篷
俩吱小蜜蜂吖	SandalsofTwoLittleBees	双蜂便鞋
破空曉月	RisingNewMoonTailsman	破空晓月护符

暴雪一向重视玩家，而且并非只重视国外玩家，只是碍于语言和距离上的问题，一直很少和国服玩家有更多的沟通，去年 ChinaJoy，螃蟹的来华，并且和国服玩家的沟通已经踏出了第一步，不知道今年即将到来的 ChinaJoy，暴雪方面会和国服玩家有更多的沟通和了解吗？

公羊：不说了，今年 CJ 谁不让我去我跟谁急！螃蟹大大等我！


谁这么坏的汤包



超级羡慕啊

编：阿庆　美：grass

独立游戏专题

X 游戏光片

独立游戏——是指在没有商业资金的影响或者不以商业发行为目的的情况下制作完成的游戏。通常，独立游戏制作只需要数人以及一间小作坊即可，但从制作到发行可能要耗费数年之久。随着游戏业界的发展，越来越多的优秀独立游戏开始涌现，比起虚幻 4、寒霜引擎带来无限冲击的视听享受，独立游戏没有史诗般的交响配乐，也没有华丽无比的画面特效，更没有动辄就上 20G 的惊人体积，但独立游戏却依旧不乏众多追随者，下面就来看看这几款画面风格迥异的独立游戏吧！



《Fez》是一款利用视角的转换来改变关卡舞台的独立像素游戏。极具创意的玩法、清新的游戏画面、惊人的艺术风格、有点蠢萌的葛麦斯给玩家带来了无限的乐趣。制作组 Polytron 力图通过本作将玩家带回那个对于游戏满是爱意的纯真年代。



《肯德基 0 号路》（和 KFC 没关系啦）是独立游戏工作室 Cardboard Computer 制作的超现实主义冒险游戏，讲述一个神秘人在一条秘密公路上旅行的故事。整个画面以“超现实、超理智”的梦境、幻觉等作为艺术创作的源泉，不知道玩家们能不能接受这样的抽象派风格呢？

《超级兄弟：剑与巫术》是一款传奇式的动作冒险游戏，拥有令玩家印象深刻的音画效果，这种故意营造的卡通式像素艺术风格非常简洁，但仍然编织了一个强有力的、可信性强的世界。也许玩家通关整个游戏只需要数小时，但带来的冲击力将会在你的脑海里久久无法散去。





《风之旅人》的绝大部分场景都是沙漠，这种听起来完全无趣甚至令人厌烦的景色，但却给人以截然不同的感动：你会发现包围着你的不是什么沙子，而是一种真实存在着的，时而漂浮在空中，时而又闪耀着光芒，充满生命活力熠熠生辉的生命，它们经常被风轻揉地抚过，偶尔又如雪花般随风飘逝，但大多来去匆匆很快便融化在风景里消失不见。

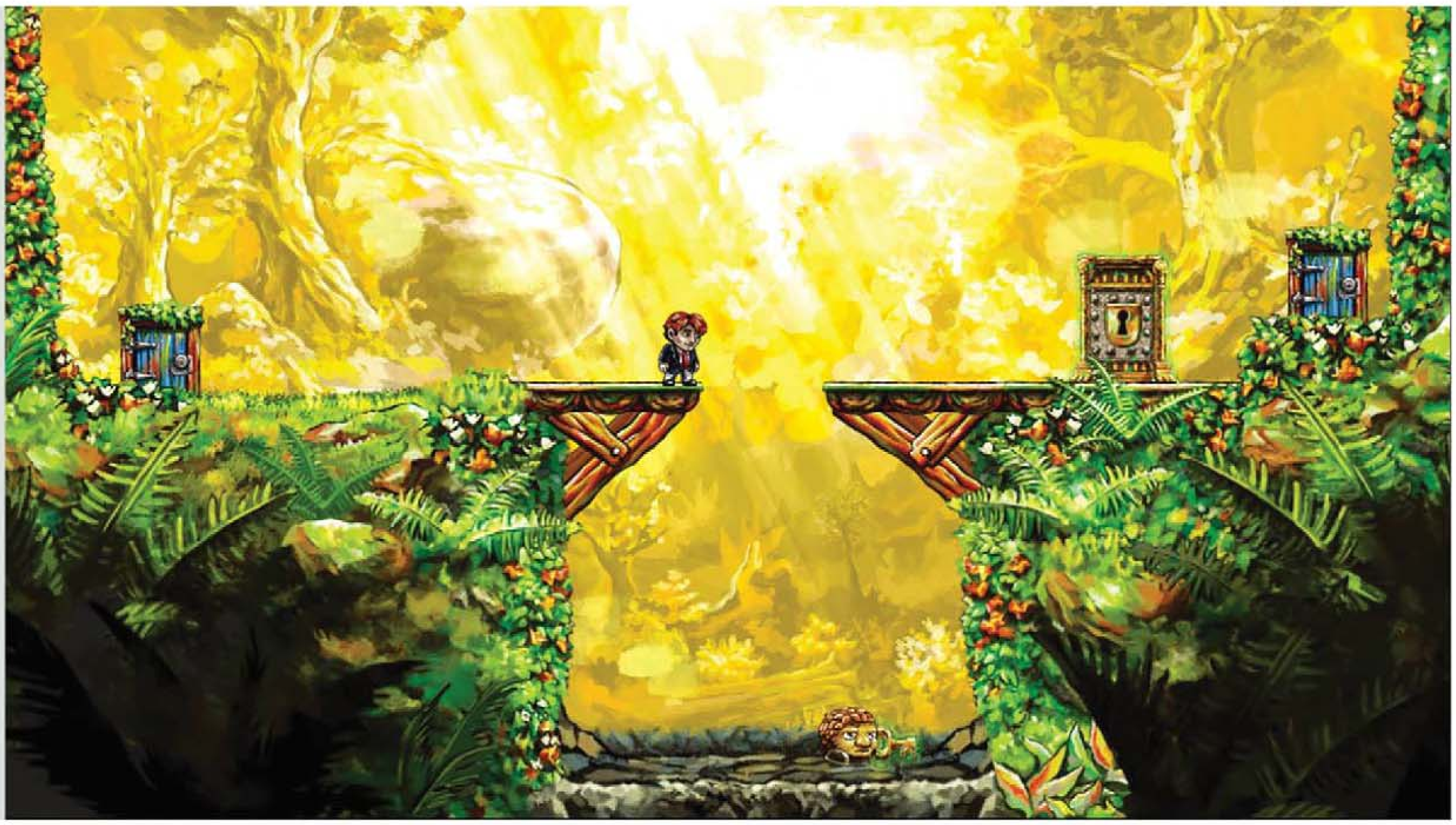
《机械迷城》是由捷克独立开发小组 Amanita Design 设计制作的一款解谜游戏。在这个老旧、锈蚀的城市里，却因独特的手绘水墨风格背景而让人感到惊奇。

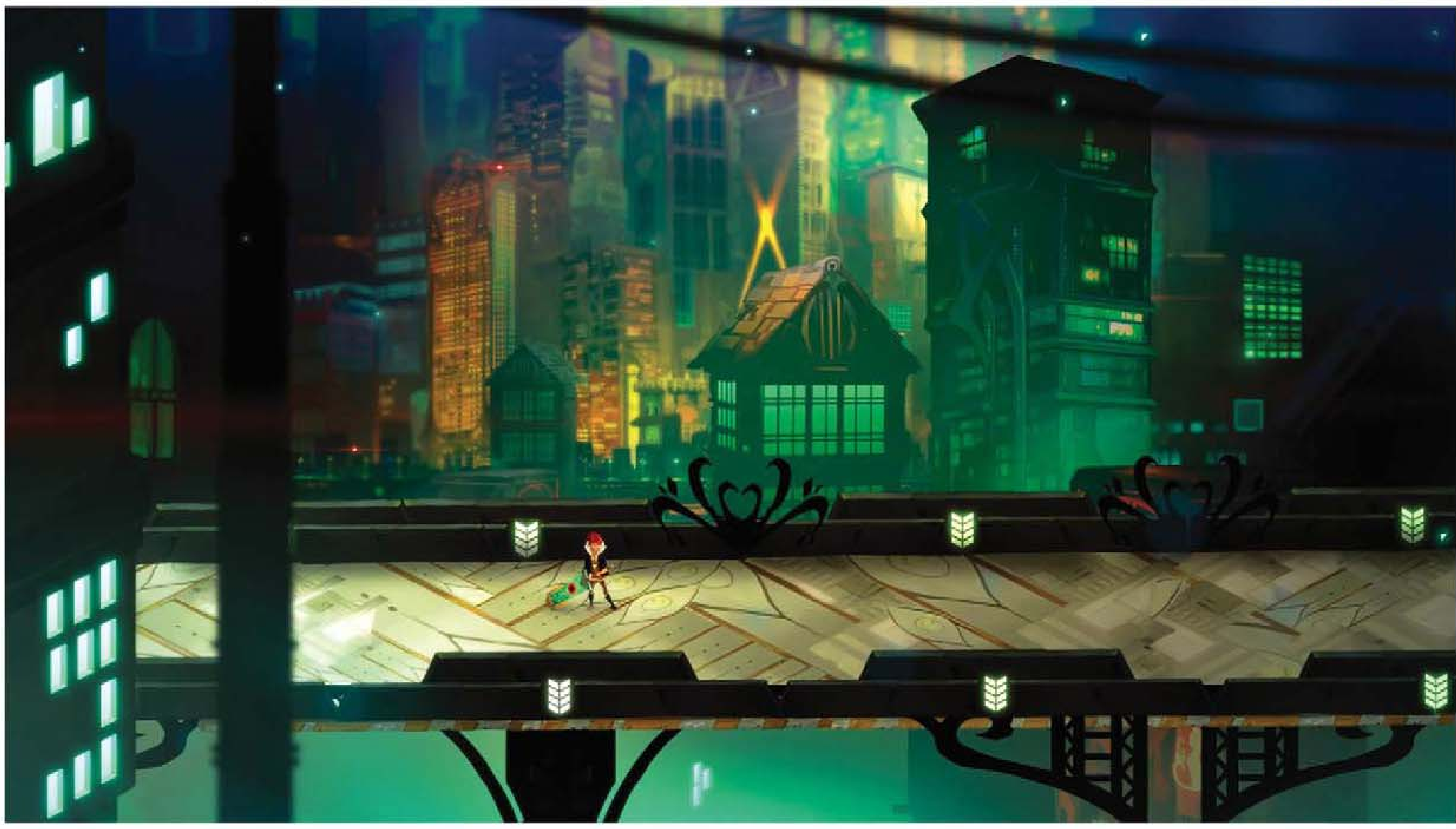




《地狱边境》是一款使用黑白画面风格呈现的游戏。一进入游戏就有令人一眼难忘的强烈的黑白视觉效果以及阴郁的氛围，营造出一种引人入胜的气氛。黑暗、不安、但又怪异的美丽绝对能激起你探索这个世界的欲望。

用三年时间开发的《时空幻境》允许玩家随时使用时间倒退功能让主角回到以前的位置来破解各种离奇的谜题。油画风格的背景由艺术家大卫·海尔曼所设计，将复古设计的纤巧与印象派及亲切的手绘背景融为一体，游戏的视觉效果引人注目但从未让玩家分散注意力。





《水晶剑》讲述了一名红发失声歌姬，拿起巨剑对抗鬼怪的故事。这把剑的名字就叫“Transistor（水晶剑）”，敌人都想将水晶剑占为己有，而女主角的任务就是保护这把宝剑，并揭开隐藏在宝剑后的秘密。游戏的画面风格华丽唯美，在光影和色彩的交错中，玩家仿佛来到一个神奇的童话世界。

这张截图来自于一款非常另类的游戏《请出示文件》，游戏中你是一个海关人员，而你的工作就是仔细审核入境的人员资料，放不放行都由你说了算。如截图所示游戏的颜色很有局限性，让人觉得很压抑，再加上各种黑色幽默，使人联想到冷战时期的东德。



开发商 Theory Interactive 和英伟达为 PC 独立游戏《复位》公布了一幅全新的实机游戏截图。“一款独立游戏怎么可能匹敌 3A 大作呢？”很多人都这么想，甚至不相信这款独立游戏的画面会这么好，那究竟是怎么样一款游戏呢，让我们拭目以待吧！





说到独立游戏不得不提独立沙盒游戏《我的世界》，把这款游戏称为独立游戏史上的里程碑也不为过。游戏中每一个玩家都能在三维空间中自由地创造不同种类的方块，造出现实世界中的建筑，亦或者幻想中的世界，看似简陋的 8-bit 画面，却有着近乎无尽的可能。天马行空的创意，带给玩家无限的感动，大概这就是独立游戏的魅力所在吧！

编：公羊　美：grass



DESTINY

命运

超级大作！谁将扼住命运的喉咙

游戏关键字

星际战争 网游化单机 沙盘 FPS
不想玩？你在等什么 超级
神菜皆宜 干啥都行 大作



目测这个是游戏 CG 的画面



天候也有多种多样的真实变化

综合评分 8.2

画面	
音效	
剧情	
可玩性	
创意	

游戏评级 14+

开发公司	Bungie
国内运营	暂未上市
官方网站	www.bungie.net
目前状态	正在开发中，预计今年 9.9 上市

推荐人群：光晕粉丝 射击网游爱好者 对超级大作心怀期待的朋友

BUNGIE ≠ BLIZZARD ENTERTAINMENT



公羊

首先要辟除一个误区，很多人认为 Bungie 是动视暴雪的子公司，那么《命运》想来和《魔兽世界》是一母同胞咯。是，也不是。Bungie 和暴雪同属于动视暴雪的子公司，两者却没有太大交集。理烦难详，总之，扼住《命运》喉咙的是 Bungie，这样理解就可以了。

然而，身为光晕的开发组，Bungie 丝毫不比暴雪逊色半分，这次带来的沙盘类 FPS 网游，在方方面面都聚集了极度闪亮的创意，相信看客老爷们不会失望的。不信，你且看。

《命运》是《光晕》系列的缔造者 Bungie 打造的全新第一人称射击游戏，设定在神秘的未来世界。玩家可以创建独特并强力的人物，自定义外观和战斗方式，以此来探索宇宙。

故事发生在距今达 700 年的未来，地球上仅存最后一个能供人类居住的城市“仅存之城”，人类已经再也不复当年的黄金强盛时代了，他们像蚂蚁一样分散地居住在古老的废墟周围。一架奇怪外形的飞船仿佛太阳一样漂浮在人类的上空，静静地注视着人类。没有人知道它从何处来，何时来，为何来。可是它却成了人类免受危险外星怪物攻击的保护者。外星怪物不断地从宇宙的边缘涌来，意图占领地球和这座“仅存之城”。玩家将扮演“守护者”的身份，自幼便开始学习探究这些外星怪物的来源及目的，并击败他们，捍卫残存的人类文明。



重狙步枪，一枪爆头！

佛跳墙般的特色集结

本作采用第一人称战斗模式，在游戏中，你将与其他同伴共同探索太阳系，来寻找人类黄金时代崩坏后那些失落的财富和秘密，最终创造出属于自己的传奇。随着探索的推进，你会不断不断变得强力，可以操作更给力更稀有珍奇的武器、装备以及能力。

游戏展现的是一个大型 PVE 下的 FPS 世界，其定位大致可概括成光晕 + 无主之地，然则其中极其厚重的 PVE 环境又给它套上了组队刷刷刷的光环。话虽如此，它不光是一款多人单机游戏，同时还有着以动视暴雪为名打造的底蕴厚实的剧情，万万不能与其他快餐游戏相提并论。随着剧情进程的推进，你所接触到的世界，体验到的活动内容以及获得的奖励也会随之扩展变化。与此同时，游戏过程中获得的各种装甲、武器及外观物件，可以在据点将之组合，用以定制从外观到战斗等全方面个性化的内容。定制内容适用于游戏内一切模式，诸如剧情、多人竞技、公众战斗。在第二次回到据点后，还可以重新进行改装和修复，以开始下一次的冒险。





这是最标准的游戏画面，多人组队进行 boss 攻略，左上角的雷达地图和左下角枪支状态栏跟普通 fps 游戏相差不大



这里下本也要注意站位躲技能



命运中的魔法元素



除了打枪（！）你也可以挥刀抹脖子

战斗中，主要攻击手段跟往常 FPS 游戏一样，都是机枪突突突。然而，职业不同，专属战斗方式也各不相同，你可以选择超远距离狙杀爆头，也可以潜伏背后抹脖子，更是可以运用奇异的能量之力进行攻击。你需要巧妙运用各种翻滚、跳跃、短突操作在敌人间闪展腾挪，最大化躲避伤害保全自己，然后伺机攻击，夺取战斗的胜利。

值得一提的是，每一个守护者都有一个浮空机器人“幽灵”。这个“幽灵”它可以算是一个提示器或者说是坑货队友，会一刻不停地在跟玩家对话，诸如抱怨这个地方太黑了，于是它打开了电灯，以及……在“救命”声中它引到了一大波怪。

让命运有趣的七大标杆

据Bungie的合作创始人兼项目总监描述，这款游戏拥有七大足以吸引玩家的雄伟标杆。

一个让人沉浸其中的世界

Bungie强调用“充满希望”和“神秘”来形容《命运》。想来他们在创造一个足以吸引玩家的幻想世界方面充满自信。

一定要有趣

喏，给你一把刀，把你扔在沙漠里，想干嘛就干嘛，只要能活下来，自己玩儿去吧。从光晕可以看出，Bungie擅长布置大环境，这次看来他们依然宝刀未老。他们相信玩家能在他们一手打造的世界中玩的得心应手，同时越玩越投入。不只是精妙的环境布置，更有着广阔的自由度、紧密结合的竞争与合作，乃至一些跟主题射击元素毫无关联的东西。

给予玩家心怡的奖励

不要净扯些什么点什么值。玩家老爷们要的是实实在在拿得到手的东西。

天天都有新鲜玩意儿

充满偶然性和随机性的游戏元素。各种游戏动作的难预 测性，给玩家兴奋的神经重重地加了一颗砝码。

独行天下，结伴江湖

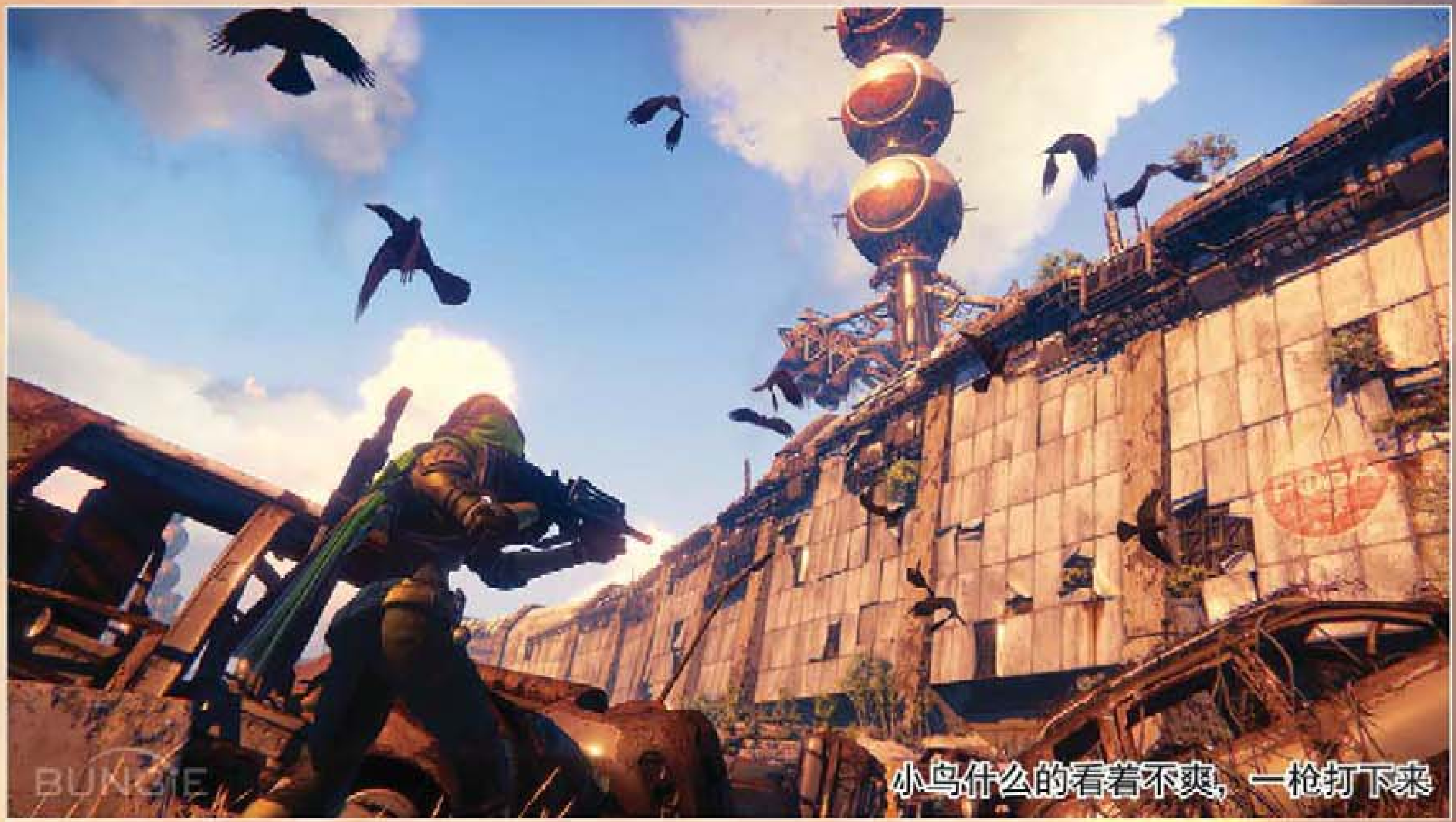
独行天下，其乐无穷。当然，不用担心世界将你寂寞地抛弃，即使你一个人奋战在废土深处，依然能够看到其他玩家如过客般从你身边走过，这时不妨招呼一声。

手残也不怕

只要会玩射击游戏,对这个游戏都能游刃有余地驾驭。Bungie希望所有人都能够享受这个游戏,无论是大神菜鸟,都能玩得转。

游戏从来不会是负担

Bungie认为，游戏从来都是一项娱乐用品。不会让玩家不胜其烦地阅读一大堆密密麻麻的文字，也不会让玩家周而复始日日夜夜做着同样的事情。所以，在游戏机制环节的设计上，颇下了一番心思。



小鸟什么的看着不爽，一枪打下来



战斗之外，你也可以悠哉晒一整天太阳



多种多样的坐骑必不可少

命运中的生物

三职业

泰坦

“第一代泰坦们建起了壮阔的城墙，并奉献出了自己的生命捍卫其存在。现在，是时候轮到你站到同一道高墙上，以坚毅与决绝的精神，担负起保护弱者的重任。在你之前，泰坦一族诞生了众多英雄，他们的力量与牺牲定义了泰坦的精神。我们的敌人或许很残忍无情，但我们也是”





高科与荒凉的界线



灵活的走位有助于对拼的胜利

术士

长期以来，术士们一直在研究守护者，并掌握了部分守护者如何使用能量之力的技巧。该阵营的真正目的现在依然不为人知。但现在，横亘在术士和黄金时代最后的宝藏之间的，只有敌人！





魔法还能空手夺白刃?

猎人

这个名字听起来很没有特点，然而常年巡游在荒野与废土之中，以高风险寻求高回报的人们，从来不需要有特点的名字。猎人并非亡命之徒，但在刀尖上舔血的日子意味着要时刻保持警惕，一刀毙命。怀揣着你过人的机智和果敢，继续游走在敌人的背后吧。



小心，诡异莫测的作战环境

四敌人

堕灭者



堕灭者天生耐寒，以其独特的生理机能，能够不依靠任何防护工具在一切复杂残酷的环境下生存。同时攻击性极强，并擅长隐蔽，犹如耐心的螳螂般一击即走，不留下任何痕迹。乍一看，它似乎只是一个简单的拾荒者，但是你如果能够深入了解并且活着回来的话，就会知道，他们有一个灿烂的过去和辉煌的种族文明。



蜂疫人

蜂疫人掌握着一种我们难以想象的手段，以此控制属于他们的物质世界。他们在月球深处的废土区建立起了一个庞大的王国。他们低调、静默的潜藏在月球的地底和黑暗处，时刻准备着运用对土地强有力的控制手段来攻击敌人。

卡铂人



曾经面对过卡铂人的守护者，很少有能够活着亲口向我们讲述这个经历。卡铂人是一群专业的军事种族，他们天生就有着卓越的军事才华和素养。在每一条有必要的战线上，都能看到他们的行伍，在安装他们独有的铁丝网。如无必要，似乎不应该与他们作对。然而现在，他们的眼神已经牢牢地盯住了我们。



妨心甲人

据零星的报告表明，妨心甲人似乎是一种来自大批量生产的机械兵种，由一种未知的合金锻冶而成。目前所知，他们不接受任何来自人类的交流，并且对人类充满敌意，攻击手段无情且致命。



即便同是卡铂人，兵种也有多样变化



“耗费十年打造的命运，承载超越光晕的野望”

看到这里，这游戏给你的印象是不是魔兽+暗黑3+光晕+无主之地？可能像，但绝对不是，游戏的另一个标志是沙盒，只要是看得见的东西就能摸得着。游戏过程皆属于你自己，一切尽在你的掌控中。当然，游戏的公共事件不在其中，这是一个类似于网游的设定，公共事件中诸多玩家可以共同完成一项任务，对抗boss，最终分享战利品。所以，与暗黑3一样，保持在线模式，将其他玩家带入到你的世界，为你的人物成长事业添砖加瓦。据开发者说，这就是未来单机游戏的社交互动方向。



上古世纪

■编：千惠　■美：grass

游戏类型：角色扮演
游戏开发：XLGAMES
目前状况：国服三测
官方网站：age.qq.com

《上古世纪》（Arche Age、简称 AGE 或上古）由“韩国网游第一人”宋在京领衔开发，以其划时代的创新游戏理念、宏大的游戏世界和高清细腻的表现力，被公认为最有希望改变与创造网游历史的游戏。稳居韩国 MMORPG 网游前五位置的上古最近展开了热火如荼的国服第三次测试，主要是针对二测中的引导系统上手不是很方便做了调整，以及领先全球率先提供了从未公开过的全新游戏内容——序章，中国玩家将比韩服等其他海外服更早体验到新增内容，大家都已经迫不及待了吧！


画质真心赞

全球首款第三代网游

在当下，上千种网游让众玩家看的眼花缭乱，有时都是跟风玩某些较红较爽座的游戏。第一代的网游以《网络创世纪》和《天堂》为代表，大多为试验品，各种操作系统和语言各不相同。而第二代就是我们现在所熟悉的《魔兽世界》和《永恒之塔》等同时代的游戏，在技术上进步许多，拥有更完善的系统和丰富的任务体系。第二代网游的弊端就是我们由开发者制造的内容，而玩家不能亲自参与到游戏的设计和创造上，打副本也只是一味的刷同样的物品而已，久而久之就乏味了。

第三代网游就是在前两代网游的基础上，以玩家从被动到主动，创造属于自己的个性化的游戏世界，创新的理念和玩法，打破以往的传统模式！上古代表了当前网游的最高水准，采用目前世界最先进的 CryEngine 3 引擎开发，高清 3D IMAX 电影级画面，音乐则是著名的韩国首尔爱乐乐团现场录制的，身临其境的感官效果，恢宏的游戏世界，达到前所未有的享受！



三个天赋组合成职业，想想都爽！


千奇百怪的交通工具



天赋树倒是没有太过惊奇

眼花缭乱的职业

上古中，玩家在职业和能力上的选择相当自由。游戏目前共开放了四个种族，十大天赋。共有格斗、幻术、铁壁、意志、死亡、野性、元素、暗杀、吟游、生命这 10 种天赋，通过对这些能力的组合搭配，将共有 120 种职业供玩家选择。在生成角色的时候，玩家首先首先要在格斗、元素、野性、生命、死亡和暗杀 6 种天赋中选择 1 个，当角色达到 5 级和 10 级后再分别选择第二个和第三个天赋，最终通过学习的 3 种能力，组合成玩家最终的职业。

剧情点 32 个赞

上古的世界观和剧情是非常值得期待的一点，由韩国最有名的美女奇幻小说家亲自操刀，并将在全球范围内出版剧情小说《上古世纪之冷杉与鹰》。在 10 万年历史的前

期流传下来许多神话传说，游戏里有很多与神相关联的具象。故事发生在世界年表中“璀璨世纪”的远征队时期，主要讲述了背负着不同使命的十二位英雄们在年轻时期成长、奋斗。到了璀璨世纪的末期，十二名来自大陆各地的青年聚集在一起，开始寻找世界起源的真相，而展开的历险，最后来到了世界诞生之地，各自找到了自己想要的能力。由于各自信仰的不同，英雄与神爆发了大战而毁灭了原大陆。紧要关头诺亚女神用自己的生命开启了冥界之门，才能将各种族的生命继续的延续了下来。大家有兴趣可以看一下原来的小说，对游戏有更深的了解！



没有中文版怎么能看！



系统有你来掌握

生活系统

上古最大的特色就是非常自由。不像以往的网游，要到一定的等级才能做某种任务。上古中，武器、装备、任务都没有等级限制，玩家随时都可以装备任何道具。不管在NPC或者物品上都有可能触发任何任务，自己可以不断的探索，不是按照以前的固定模式来进行，开发自己的新乐趣和感受新的游戏体验。

玩家可以自己建造自己想要的建筑，树木。房屋建成之后里面的家具也可以任意摆放，还能制造出最高品质的道具。玩家还可以通过采集和生产取得更多的资源，而来种植农作物和家畜，就像升级版的迷你农场一样，更加逼真了。

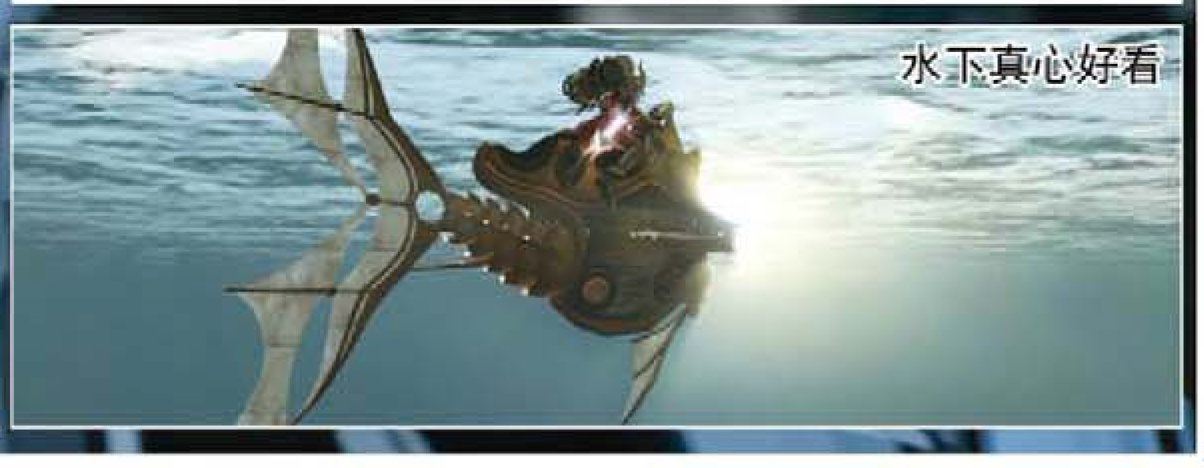

好多奶牛！


一场硬战一触即发


这两者也是可以互动的哦！

海战系统

海战系统是上古终极内容之一，也是大家最感兴趣的系统之一，海路是运送物资和兵家必争之地，非常重要的一个环节，玩家可以自己造船，可出海玩，也可以与其他玩家展开海上的对战，游戏后期还会在海战系统添加具有超强破坏力的海怪，大战一触即发！玩家也可以化身海盗，拦截海上船队，收取“过路费”。不单单有大船，还有潜水艇可以在水下打怪，很新奇吧，顿时有种新世界的大门打开的感觉！


水下真心好看

www.99read.blog.163.com



夺冠之路

□编：干惠　　□美：grass

游戏类型 足球模拟经营类 游戏发行 盛大游戏 目前状况 不删档测试 官方网站 fd.sdo.com

传奇教练里皮重磅代言盛大游戏足球模拟经营网游《夺冠之路》正式开测了。意大利传奇教练马尔切洛·里皮先生在世界足坛享有盛名，先后获得过欧冠冠军和世界杯冠军。来到中国执掌广州恒大多次获得全国冠军并于2013年首次获得亚冠冠军。盛大游戏荣幸邀请马尔切洛·里皮先生做为《夺冠之路》官方代言人，为最真实最专业最精妙的足球游戏《夺冠之路》助威呐喊。



这次世界杯32强绝大多数参赛球员的肖像



最精妙的战术设置，PC端/手机端数据实时互通



最真实球员形象，数据实时更新

《夺冠之路》作为由FIFPro官方授权以及德甲授权的足球经理类游戏，真实球员形象，已经被参加过内测的玩家津津乐道。游戏拥有西班牙、英格兰、德国、意大利、法国欧洲五大联赛以及荷甲、葡超共7大联赛总计104支足球俱乐部数据，近4200名世界顶级联赛球员和全球46个联赛近5万名FIFAPro认证球员使用权，这些球员基本涵盖了这次世界杯32强绝大多数参赛球员的肖像。

同时《夺冠之路》游戏内球员数据会随着球员俱乐部转会信息实时做更新，目前《夺冠之路》团队已经在紧急的准备2014-2015赛季球员转会的更新内容上，争取让中国玩家第一时间玩到最真实、最实时、最专业的足球经营游戏。

《夺冠之路》的阵容设置真实的还原了现实足球世界中的各种阵型，同时战术设置和临场指挥非常精妙，比赛画面继承了FM系列的经典点位视图。玩家可以在电脑，手机、IPAD等平板电脑上体验游戏，而且全数据实时互通，让玩家随时随地体验足球游戏带来的乐趣。


随机安排到一个由12支球队组成的联赛

国服一个大区运营，构建世界大区


联赛中可以查看球员排名和最佳11人

目前市场上许多足球游戏往往为了吸引新用户，每过一段时间会开一个新的服务器，导致大量的旧服务器中用户量稀少，这种运营方式给老玩家带来很多的不方便。相反《夺冠之路》采取了一个大区模式，无论何时加入游戏，所有新老玩家全部在同一大区下进行游戏。

不仅仅是国服一个大区运营，世界大区的建立也是《夺冠之路》最大的特点之一。目前欧洲区由今年欧冠冠军皇马主帅安切洛蒂宣传代言已经在欧洲八个国家上市，同时传奇教练里皮率领的中国区加上日本区、韩国区将形成由数十个国家组成的世界联赛，让各国玩家热血沸腾的世界之战即将一触即发。

注意：世界巡回赛的联赛球队可以重复挑战，每天10次挑战机会。



战争雷霆

编：千惠 美：grass

游戏类型 第三人称射击 游戏开发 Gaijin Entertainment
目前状况 领航首测
官方网站 zzlt.qq.com

《战争雷霆》（War Thunder）是俄罗斯开发商Gaijin Entertainment开发的一款以二战历史为背景的专业载具类战争网游。国内已经由腾讯游戏正式代理，近期开启了首次技术封测。





与敌方抢占机场

这才是战争

在测试之前，官网不断在外打出——“这才是战争”这样非常燃的标题。战争雷霆在外服目前已经拥有苏，德，美，日，英五个系超过200架战机，在国服首测上我们也将看到苏德坦克的身影，对军迷以及模拟战争沉醉的玩家来说是非常大的诱惑。雷霆更像历史的百科全书，对于载具上面十分严谨，每一个细节都力求做到最大化的仿真，你会真实的感受到二战飞行员的经历，并沉迷到他亲身经历的战斗中。

精美的画质



陆战模式



战机与雷霆 各领风骚

上期杂志中，介绍了同样是以二战时期为素材的《战机世界》，发布的时间也相去不远，与雷霆展开了激烈的碰撞，有很多人已拿这两款游戏做了比较，我们也来比划一下。

画面音效

从画面来说，都是3D的大制作，只是在细节上雷霆处理的更加细腻，同一张地图会由于时间、天气的不同而产生完全不一样的战斗体验，飞机爆炸以后的那种真实场景也处理的非常完美。不过主要还是看个人的喜好问题，个人觉得雷霆的场面更加宏伟，开发团队采集了很多大量的历史资料，成功再现了千万平方公里的真实历史战场，真实的还原了二战时期的场景，让玩家切实的体验到了其中的历史沉淀感。而雷霆在音效上也力求真实，采用真实飞机坦克实地录制完成，这点上也相当用心。

操作界面



玩法模式

雷霆的操作模式主要有四种，街机模式、历史模式、全真模式和单机任务。这边特别要提的是全真模式，适合仿真的狂热玩家，主要依靠全键盘操作，起飞的时候要用到水平舵，建议用摇杆玩起来会更方便。上手是门技术活，相当的有难度，对骨灰玩家来说是个不错的挑战！而战机的操作模式包括坦克模式、牵引线模式、手柄模式和摇杆模式。更加适合PC玩家的操作习惯，相比于雷霆，战机更容易上手。

机型种类

机型上两款游戏相差的不大，大致都重叠了美国、英国、德国、苏联、日本五个国家二战时期重要的机型。不过战机新添加了中国的霍克系列，而雷霆中，日本国暂未开放！

战机对于新手来说上手更快，再加上战机是由白俄罗斯《坦克世界》的开发商Wargaming开发的一款空战射击的飞行网游，群众基础就很强大，并不排除未来与坦克世界联通的可能。如果是飞机模拟爱好者的话，相对来说雷霆会比较符合你的口味。客观来说，不论在历史代入感上，还是操作真实感上，战争雷霆都要稍占优势。

暑期不得不玩



最终幻想 14

阿汤叔推荐



暑期看点：预计 8 月公测，Cosplay 精英赛很精彩，CJ 展会上发神秘礼物！

游戏类型 3D 奇幻角色扮演
运营公司 盛大网络
官方网站 http://ff.sdo.com

随着《最终幻想 14》（以下简称“FF14”）国服与玩家见面的时间日益临近，一股《最终幻想》文化旋风也随之刮来，盛大游戏举办的“最终幻想水晶之旅”角色篇将于本月月底上线，同时开启的“最终幻想 COSPLAY 精英赛”正在火热招募之中。据最新消息，自“最终幻想 COSPLAY 精英赛”报名活动开启后，就获得了众多 COS 爱好者的支持和参与，其中被称为大陆“萌主”的著名 Coser“千叶未来”和风靡全国的“地狱蝴蝶丸”也会参与到活动中。除此之外，国内的 BBQ、阿尤 Ayo、小银、烟斗等 Coser 爱好者也报名了此次精英赛。


光影效果引人瞩目

《最终幻想 14》是拥有 27 年历史、创下 1 亿套销量的全球经典游戏品牌最终幻想系列的最新作品，由 Square Enix 开发、盛大游戏代理运营。游戏采用顶尖的夜光引擎开发，实现分辨率高达 3840*2160 的 4K 真实画质品质，同时独创的兵装体系颠覆传统 MMO 职业定终身的单调设定，实现自由随心转换，传递给玩家真正的角色扮演理念。同时丰富的战斗系统，副本等元素融入史诗般剧情，带玩家感受最初的 RPG 纯正体验。多元化的生活系统，陆行鸟宠物的培育，众所周知的召唤兽，超酷的飞空艇等最终幻想经典元素完美融入游戏，足以让每位玩家翘首企盼！



手柄模式的界面



盛大游戏 FF14 产品经理刘俊先生表示：《最终幻想》系列风靡全球 27 年，在全球拥有数亿粉丝，在中国也有相当庞大的用户群，同时《最终幻想》系列凭借着其一贯的品质也造就了其独有的文化，我们想通过此次 COSPLAY 精英赛把《最终幻想》文化传递给每位中国玩家，并且通过大家的亲身参与感受 FF14 纯正的 MMORPG 魅力。“最终幻想 COSPLAY 精英赛”同时也吸引了 Cos 爱好者们的热议，对此地狱蝴蝶丸表达了自己的看法：本次精英赛可以说是《最终幻想》系列首次在中国举办的具有官方性质的活动，权威性很强，同时盛大邀请到 FF14 的吉田制作人担任评委之一也能表现出 SE 对于中国热爱 COS《最终幻想》系列的朋友们的支持，希望大家能够踊跃参与其中。预选赛期间，每位选手只要获得 600 个网络观众给出的赞，并通过官方专业评委的审核，即可入围决赛。

十大热门网游



沃土 OL



小 P 羊推荐

暑期看点：世界杯活动开启，新服新版本游戏上线，期待小编攻略哦！

游戏类型 战棋回合

运营公司 迅鸟网络

官方网站 http://www.wakfu.cn

不知不觉间，《沃土 OL》已陪伴大家走过半年时光。随着气温的节节攀升，以桦树为代表的耐寒植物也从大街货摇身一变为紧俏货。不管是游戏内还是游戏外，敏锐的你是否都已嗅到一丝盛夏的气息了呢？我们很高兴告诉大家，在夏季的暖风中，十二世界会迎来又一次变迁和革新，一个神秘版本将在不远的将来与大家相逢。在暑期即将到来的新版本中角色等级上限将有进一步的提升，这意味将有一批新的任务线、怪物和副本等待你踏上征途！两张新地图即将浮出水面。为了烘托盛夏的气氛，本次的地图将会非常的“应景”，有助于把瑟瑟发抖的你从寒冰奇境的冰窟窿里拽出来。此外，游戏中已登场的十三大职业将迎来一位新伙伴。沃土的战棋策略也会因新职业的加入而愈趋丰富多变。



绵球狂欢夜，同庆世界杯

亚兰洛普议会六月议程提议：各位议员，大家好！十二世界盛夏将至，绵球大赛分区决赛正在如火如荼地进行着。与此同时，在宇宙的某个角落里，一颗美丽的蔚蓝色星球上，名为“世界杯”的足球盛典也开幕在即。为了共襄盛举，我提议举办一场有奖竞猜活动。让热爱球赛的大家在这炎热的夏日里共同感受运动的精神和激情！

议会决议：议会所有委员都竖着耳朵听，竟然没人犯困。这绝对是本月最好的提议，全票通过！详情请关注游戏官网活动页面哦！

详细规则：

每场比赛前，官方论坛将发布一个竞猜帖，玩家以回帖形式参与，预测即将开场比赛的比分，如：德国 3:1 巴西；

请在比赛开始前回帖，过时回帖将被视为无效；

每人每场比赛仅可回复一帖，回帖时请留下自己的角色名称以便发放奖励；

竞猜奖项：

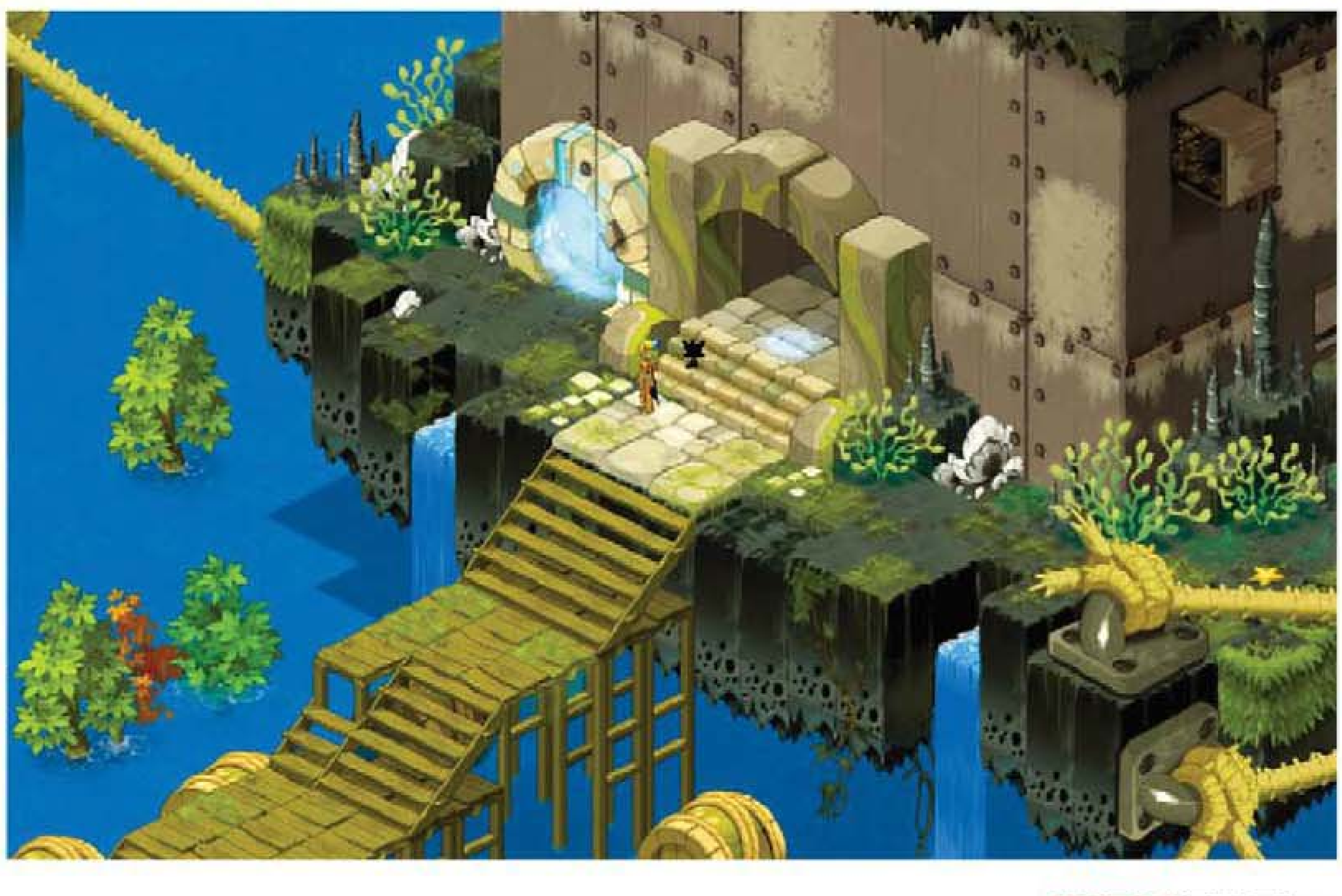
参与奖：活动期间参与竞猜，回帖即可获得绵球球 1 个；

小组赛命中奖：回帖猜中小组赛阶段任意一场比赛比分，即可获得绵球球套装 1 套；

淘汰赛命中奖：回帖猜中淘汰赛阶段任意一场比赛比分，即可获得重生卷轴 1 个；

决赛命中奖：回帖猜中总冠军，即可获得整容魔药 1 个；







黑金



公羊推荐

暑期看点：新版觉醒，海量更新，6.24 远征起航新版开启



游戏类型 3D 魔幻角色扮演

运营公司 蜗牛游戏

官方网站 http://hj.woniu.com

《黑金》觉醒版本硝烟未尽，“远征起航”版本已经悄然来临。6月24日《黑金》“远征起航”版本正式开启，主打“新地图任务”、“新等级上限”、“新装备成长”三个特色玩法，其中“新地图任务”，即在游戏世界蒙特尔大陆中将会有一片新的土壤出现——灰烬平原。灰烬平原的背景剧情源于新能源的研究，因为灰烬平原上有特殊的熔岩结构，使得源机构一直在灰烬平原上对熔岩结构进行研究，他们试图提炼其中的炎矿以探索新能源的秘密。在研究的过程之中一直受到四处游荡的火元素和炎舌部落的干扰，但他们的工作一直在有条不紊地进行，直到达戈菲尔来到这里。



灰烬平原的冲突主要发生在起源港、涅槃熔池、火舌岭和火舌谷。在这几个区域，玩家将会进入一场开始时情非得已到最后深陷其中的探险之旅。在作为日常任务设置的灰烬平原主线剧情之外，系统设置有3个精英怪，这也满足了玩家在主线任务之外的多样玩法。3个精英怪分别是44级的达戈菲尔统领，42级的太阳之子头领和掘金校尉。由于精英怪等级较高，且每3600S刷新一次，玩家必须在此时间段内充分发挥自己的优势战胜他们，方能得到包含新套装、新装备和冰晶在内的刷怪奖励。在灰烬平原这段旅程之中，蒸汽玩家和奇幻玩家无疑都将将面对迥异的险情，具体怎么玩，还需玩家们去一探究竟！



仙境传说 RO2



小梅子推荐

暑期看点：韩国停服，台服唯一，国服你懂……6 月 20 日万人封测，免激活码。



游戏类型 3D 奇幻角色扮演

运营公司 游戏新干线（台湾地区）

官方网站 http://ro2.gameflier.com

即将在今年暑期推出的备受玩家期待的《仙境传说 RO》的续作《仙境传说 RO2》虽然一开始在韩国运营时依旧有待改善，但后来在东南亚推出时已经有所调整并获得了不错评价。玩家和台服运营商游戏新干线希望韩国 Gravity 能够对游戏进行进一步的优化，以便适应更多的国内玩家，台服即将成为第一个中文版的《仙境传说 2》服务器。国服《仙境传说 2》之前由九城代理，但迟迟未能推出。游戏 5 月份已经在台服成功进行了首次封测，如果不出意外，游戏将在暑期档公测。届时大陆的玩家们可以去台服注册游戏哦，就和当年去台服玩 WOW 一样简单！





数万张原稿的庞大剧情，以无人能及的庞大剧情背景为基础的缜密的世界观。基于全 3D 引擎设计的可爱，却不显幼稚的角色设计。 极度强化的社群系统。由连接紧凑且具有很强故事性的剧情组成的，多种多样的任务。《仙境传说》原著作者李明贞（又译李命进）的无数设计稿＆原画。在整个游戏过程中流淌着的，由菅野洋子精心创作的优美音乐，等等。不仅仅是享受《仙境传说 RO2》游戏本身，而是在这个世界中哭泣、欢笑。同伙伴们一起享受快乐和幸福。



魔界村 OL



阿庆推荐

暑期看点：黄金二测中，预计 7 月公测，专注横版三十年。

游戏类型 横版动作

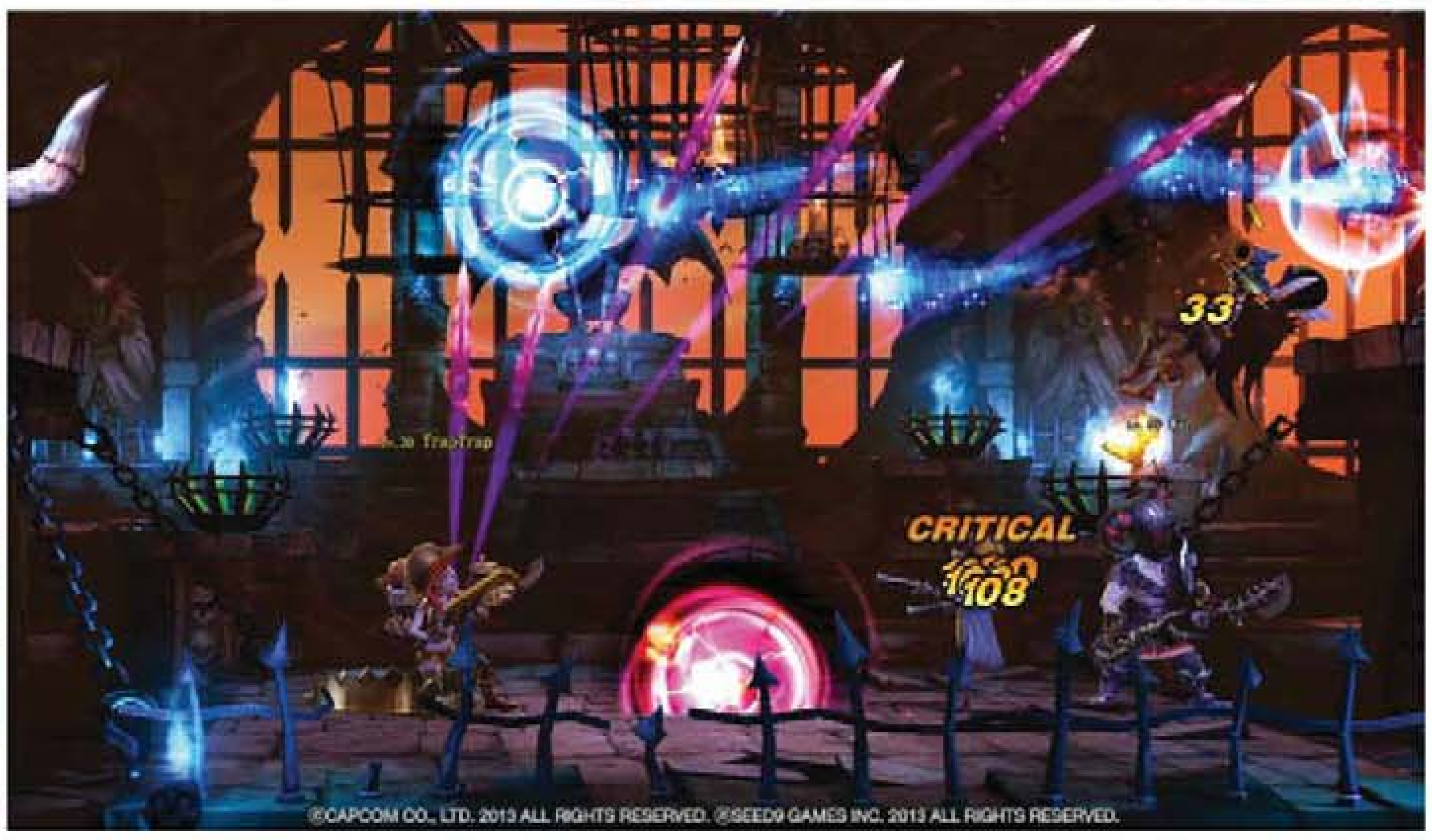
运营公司 盛大网络

官方网站 http://mo.sdo.com



《魔界村 OL》是以日本卡普空公司在 1985 年推出的街机游戏（arcade game）《魔界村》为蓝本制作的网络游戏，具有与主机游戏媲美的动作性。游戏中的战斗并不是反复使用一个单纯技能地进行，而是结合了利用时间差的连续技攻击、把敌人投向空中或摔在地面、格挡等多种要素，以提供逼真的动作乐趣。并且，游戏内动态的副本也是引人注目，如副本里的画面会左右倾斜，或者副本有破碎的效果等。与此同时，游戏还通过加入恐怖喜剧要素带给玩家意想不到的乐趣。游戏中，在幽灵船、公用墓地、魔鬼树林等地方出现的僵尸、骷髅等怪物不免会令人感到阴森森的恐惧，但喜剧性要素也是游戏中随处可见。如像原作中那样角色受到攻击衣服破损而只穿着四角内裤战斗，再如在游戏加载画面里僵尸怪物嘴里喷着“爱心”，并出现“now loving”等句子等。







FIFAOL3



大笨熊推荐

暑期看点：世界杯游戏内同步开赛，小编看完比赛再来战一盘，球员卡值得珍藏！

游戏类型 体育竞技

运营公司 腾讯游戏

官方网站 http://eafifa.qq.com



巴西主场作战

《FIFAOL3》在 4 月底成功开启不删档测试后，无疑成为了网游球迷们的福音。而对于广大球迷朋友来说，今年最值得关注的赛事毫无疑问是 2014 巴西世界杯！巴西，阿根廷，西班牙，德国，意大利……今年的世界杯云集了几乎全球所有的国家队豪门，谁能最终捧起大力神杯，牵动着每一位球迷朋友的心！而《FIFAOL3》的“世界杯特别版”也已经在腾讯平台上全球不限号首发！对于急不可待的球迷们来说，率先来《FIFAOL3》中体验世界杯的火热与激情绝对是不错的选择！

此次世界杯新版也是由全球知名游戏公司 EA 开发，同时由国际足联官方授权球员球队版权。将根据现实进行 200 支国家队和近 800 名国家队球员资料的更新（FIFAOL3 中本身已拥有大量球员资料），这些资料都与现实同步，对于球迷朋友们来说，体验线上世界杯，也绝对是一场激情盛事！而随着世界杯的火热进行和新赛季欧洲各大联赛的落幕，《FIFAOL3》也将对球员的数据进行更新。同时将推出世界杯限定球员卡！玩家获得限定球员卡便永久拥有！限定球员卡是区别与各大赛季的球员卡的，不仅仅实用，而且有收藏价值。



世界杯限定球员卡



官方 32 强球队



战机世界

千惠推荐



暑期看点：玩飞机送坦克，1.4版本吊丝福音，火爆公测中

游戏类型 空战射击
运营公司 空中网
官方网站 http://wowp.kongzhong.com



《战机世界》是由白俄罗斯《坦克世界》开发商Wargaming开发的一款空战射击的飞行网游。这款游戏在美服、俄服、欧服已经正式运营，采用免费模式运营。《战机世界》是一款以“飞行作战”为主题的动作游戏，很明显的避免了“模拟飞行”的描述，游戏包含3种战机：专精于缠斗的战斗机，火力强大的重型战斗机，以及扮演黑死神角色的对地攻击机。每架飞机将拥有多种功能变化的弹药类型，引擎，和其他关键模块，它们能够自由组合以形成最佳配置来进行战斗。空中网已经获得战争三部曲（坦克世界、战机世界、战舰世界）永久代理，战机世界的官网已经上线，国服已经于2014年5月29日进入公测阶段。

低配机玩家的福音：SD与HD版本即将登场

在即将发布的《战机世界》1.4版本中，游戏内容新增了适合低配电脑玩家使用的SD（普通画质）版本和高配电脑玩家的HD（高清画质）版本。下面小编给您详细介绍一下SD版本和HD版本的区别。


HD画面效果就是好

SD版本：对于电脑配置略低，不能流畅体验游戏的玩家，在即将推出的SD版本将会帮助您解决此类问题。使用SD版本可以让您的游戏体验更加流畅，游戏画面和现在版本相比相差无几。在SD版本中，新版本移除了精细度Mip等级标准，所以SD版本下载所需空间更小，它不会占用玩家太多的电脑资源。如果您安装了SD版本之后，也可以继续选择下载安装HD补丁包。

HD版本：HD版本内包含了所有游戏内容的高清画面资源，包括游戏内战机的纹理、涂装、游戏地图及地面物体等等。玩家下载更新HD版本后，在游戏内的图像设置中，将图像质量调成“高”或“很高”即可达到HD画质效果。HD版本适合电脑配置较高，追求高质量游戏画质的玩家使用。我们建议使用HD版本的玩家电脑内存不低于8G，操作系统为win7 64位，这样才能避免因内存不足而导致游戏性不稳定的问题发生。



激战2

小P羊推荐



暑期看点：CDKEY买断，登录送大礼：7天、14天、28天来就送。

游戏类型 3D魔幻热血网游
运营公司 空中网
官方网站 http://gw2.kongzhong.com



《激战2》的故事以泰瑞亚大陆为舞台，充满了波澜壮阔的英雄史诗。游戏拥有可覆盖半个欧洲的地图面积，充分契合了游戏的“史诗”风范！玩家可以在这片充满真实细节的幻想国土上自由冒险探索。同时，爽快的实感战斗，独一无二的个人史诗剧情，无处不在动态事件，横跨三个服务器的世界之战等颠覆性的创新理念，带领玩家演绎真实热血的冒险体验。《激战2》希望你扮演的是自己，在这里你可以自由选择种族、职业、武器、能力、天赋，乃至个性、希望和梦想，每一个项不同都将影响剧情的不同走向，形成一套你独有的个人传奇。



《激战2》的游戏中没有任务的概念，而是让玩家去探索一个有生命的世界，探索触发事件，事件需要选择，选择导致改变，改变最终带来新的事件。游戏拥有颠覆性的职业设定，传统的铁三角职业消失，每个职业都能决定自己在团队中的位置。伤害、治疗、保护、控制……一职全能！战斗系统特色鲜明，技能栏绝不再是一成不变的铁板！当角色换上不同的武器，技能也将随之而改变，而在不同的职业手里，同一件武器带来的技能也会不同！





罗德岛战记 OL

大肥羊推荐



暑期看点：山寨也疯狂，新版公测，MOBA 竞技玩法很烧钱！

游戏类型 3D 魔幻角色扮演

运营公司 U7 游戏

官方网站 http://ld.u7u7.com



就在暑假之前，U7 游戏已正式开启了《罗德岛战记 OL》的不删档测试，“极·致·轻”三重全新概念玩法重新定义了战斗网游新标准，带给了玩家们更刺激更极致的战斗体验。此外，为了使玩家们能够毫无顾虑的快速体验到最爽快的战斗，避免耗费时间于角色成长阶段，新版本中更是加入了多种轻度付出重度收益的休闲系统和玩法！

新版本中多重休闲玩法主要体验在主线 PVE 和部分激烈 PVP 中，以此来帮助玩家们能够快速的通过 PVE 成长，更能使以往部分过于残酷的 PVP 环节，也变得更具有可玩性和竞技性。例如具有当下流行的塔防元素副本卡诺神殿守卫战，本次不删档测试新版中更加入了 MOBA 竞技玩法。在传统塔防规则之外，无限制挑战的新规则加入，让玩家之间展开激励的竞争。人民币堆数据，看攻略背公式，两大传统推图玩法不再通用，玩家、职业、策略最佳搭配，技术和技巧的展示才是唯一途径。当然，再经历乐趣非凡随机性极强的作战之后，等待着玩家们的是异常丰厚的奖励，无论是稀有 PVE 道具还是 PVP 装备奖励，皆有机会获得！



高频率的通关副本终究会慢慢累积玩家们的疲劳感，因此《罗德岛战记 OL》更是在新版本中加入娱乐副本的感念。众多高收益的娱乐副本中，当属“时光宝藏”在新手过渡期最适合玩家们体验，高额的金币奖励，更能帮助新手玩家轻易超神顺利过渡到游戏中后期！该娱乐副本玩家 30 级起即可参与，副本内动怪物的等级为动态，即按照队伍的平均等级调整，避免等级差和断档问题。除了击杀怪物，该活动内布置了 6 个随机性的 OBJ，玩家通过出发 OBJ 后，可获得巨量绑定金币的奖励，通过的条件不再是毫无止尽的击杀更强力的怪物，随机乐趣的机关带给大家新鲜感的同时，不知不觉副本就已通关，奖励已经到手！



斗战神

阿汤叔推荐



暑期看点：圣僧降临，逆天公测，决战昆仑，暑期火热！

游戏类型 开放式战斗 2.0

运营公司 腾讯游戏

官方网站 http://dzs.qq.com

随着腾讯自研旗舰大作《斗战神》6 月 26 日“逆天公测”的正式开启，无数西游爱好者纷纷摩拳擦掌跃跃欲试，在第一时间体验了这款黑暗风西游大作的卓越战斗感受。而就在这万众玩家的期待中，《斗战神》再度于近日曝光了全新的单人活动副本“决战昆仑山顶”，为迫不及待的玩家带来尝鲜体验。全新的“决战昆仑山顶”活动副本将开启更具挑战性的个人历练。每位玩家每天仅有一次挑战机会。届时，想参与体验的玩家可从位于长安的活动 NPC 昆仑决战放榜人“呼延校尉”处进入副本。

新副本入口



满大街唐僧



据悉，在《斗战神》“决战昆仑山顶”单人活动副本中，玩家将单枪匹马仅靠自身实力，独自面对来自四大副本的“黄风大圣”、“黑风大王”、“鳜鱼军师”、“灵感大王”首领级 BOSS。更让人期待的是，四大 BOSS 虽出自副本，但其实力却得到了大幅提升，当每个 BOSS 现身时，玩家仅有 3 分钟时间将其消灭，这无疑将大大增强挑战性。在参与体验该副本时，每位玩家的伤害输出将被记录在案，并在每晚 9 点进行结算、放榜。榜单公布后，每个种族排名前 1000 名的玩家都将获得 25000 绑银和数量不等的斗魂石、混沌石等珍稀道具作为决战奖赏，而每个种族排名第一位的“闯王”玩家更可额外获得 10 个混沌石和 10 个斗魂石！

E3 游戏大展（The Electronic Entertainment Expo）自 1995 年举办以来，一直都是业内最受关注的游戏展会，近 20 年来，E3 见证了无数游戏无数厂商的潮起潮落。在六月上旬，今年的 E3 游戏大展在美国洛杉矶国际会议中心盛大开幕了，我们本期的新作板块便响应潮流，给大家着重讲讲本次 E3 上的那些游戏。

E3 专场： 大锤在 E3 之前就放出豪言，这次《使命召唤 11》必然将惊艳全场，不惧任何对手。果然，在展会上发布的预告片极为有力地证实了他们充足的自信。

游戏类型	第一人称射击 FPS	英文名称	Call of Duty: Advanced Warfare	发售时间	2014-11-5
		制作公司	Sledgehammer	游戏平台	PC PS3 XBOX360 PS4
游戏特点	冲锋潜入 高科战斗	适宜人群	COD 忠实粉丝 枪战爱好者 高科技战争沉迷者		

CALL OF DUTY ADVANCED WARFARE
使命召唤 11 高级战争



本作由 Sledgehammer 打造，他是前作《使命召唤 8：现代战争 3》的合作开发商，本次将成为 COD 系列以次世代水平开发的第一款游戏。

这次的背景设定被定在未来世界的战场上，科学已经大幅度的发展，战争水平也是以难以想象的速度提高，玩家将可以感受到焕然一新的战争体验。本次的大反派，世界上最强大的战士 Jonathan Irons 将由《纸牌屋》的男主凯文·斯贝西出演，美剧粉们一定可以从中再次感受弗兰克男神的阴险毒辣伪善为达目的无所不用其极。玩家们扮演的是大反派手下的一名特种战士，在为老板进行各种行动的同时逐步发现老板的阴谋痕迹，随即跳反（！）。



大反派凯文斯贝西，帅不帅？

2011 年，COD8 与战地 3 围绕制作引擎战得如火如荼，自那以后，每有新款发布，我们都会翘首以望无限期待。这次，在阴霾中等待多年之久的粉丝们终于盼来了曙光。官方也为了彻底打消粉丝的顾虑，除了在游戏刚发布时，即宣称启用新引擎，更是在官媒上正式公告了一番，“我们这里说的新引擎绝不是大家在网上抱怨的那个老 COD 引擎。就像大多数其他工作室的引擎步入新世代时那样，在《使命召唤 11：高级战争》中仍有一些老引擎的代码残余。但大部分都是我们从零开始建造的，绝对没有从前的影子。渲染手法，动画，物理和声音系统全部都是新的”。全新的引擎必将带来全新的游戏体验，不知道这次的 SG 公司会给我们带来怎样的惊喜。

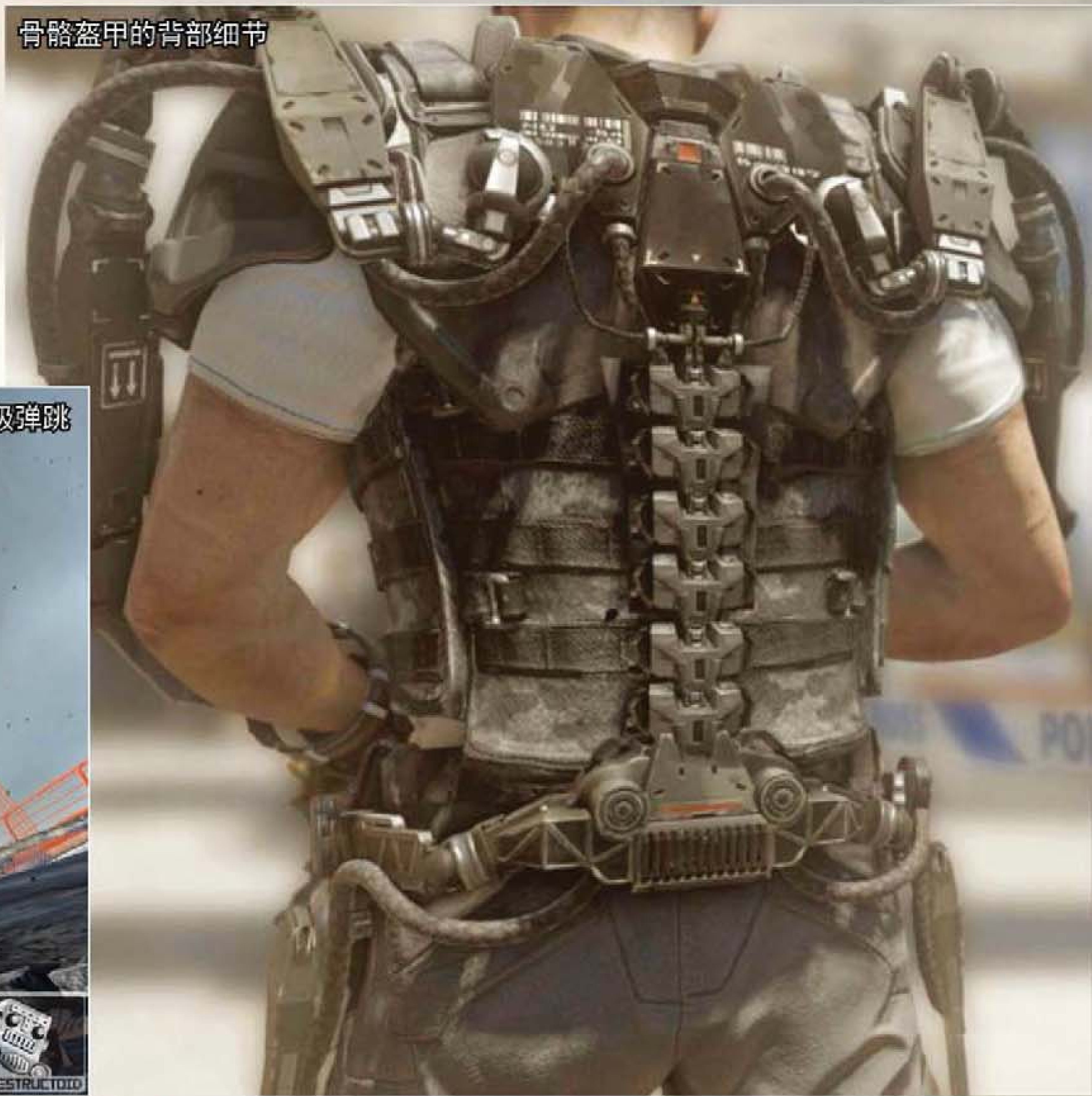
■编：公羊 ■美：grass



新引擎是否让细节更出彩？

取暖全靠抖

不知诸位老爷们看过明日边缘没有，本次推出的极具高科技含量的骨骼盔甲，穿上后便如同影片里一样覆盖全身。让你能像武侠小说中的大侠一样高来高去，用远超人体数倍的弹跳力进行跳跃。然而跳跃毕竟不是飞行，这个时候盔甲背后的空中悬停装置就派上用场了，你将比碟中谍里的阿汤哥更加酷炫。手上的弹射钩爪让你在任何时候都能敏捷地进行移动或者杀敌，同时在危险的环境中可以根据周围的环境进行变换颜色从而达到隐形的效果。到了那时，你就是一座雄壮的移动堡垒。


骨骼盔甲的背部细节


骨骼盔甲支撑超级弹跳




随环境变色的盔甲能够随时隐形

生存全靠手

增强完自身装备，当然也要配备酷炫强力的设备才行。在《高级战争》中，主人公将有机会得到遥控机器人。顾名思义，你可以躲在某个阴暗角落，然后暗搓搓地控制着你的罗伯特冲向敌人，至于是歼灭敌军还是吸引火力亦或是掩护逃跑，就看你心情了。有了地上跑的，当然也要有天上飞的，同一个遥控，你还可以操控无人机，既然是天上飞的，如果仅仅用来扔扔炸弹扫扫射什么的真是太浪费了，俯瞰你的敌人分布，抓住机会潜入敌营，这才是无人机的真正意义所在，到时候偷个文件，袭个头领，安个炸弹什么的，还不是随心所欲。


可能分清哪个是无人机?

出行全靠走

即便有了行动力超强的骨骼盔甲，但是出行全靠走这种原始人的方式也太不适合我等高上大的高科技战士了。滑翔车？激光坦克？悬浮摩托？超音速战斗机？这些东西还需要我去一一解释么？看这狂拽炫酷帅的名字就知道有什么用了。需要学怎么去开么，不不不，你以为是斯堪尼亚重卡驾驶模拟么，别提那个东西了，这是公羊暗淡的游戏史。你要做的，就是看见它，坐上它，然后前进。当然了，有人说我中意的交通工具在敌人的臀部下面这该怎么办，咦，这种事玩家老爷们不比我熟练么，抬起你的机枪就是突突突，然后重复刚刚的动作，看见它，坐上它，然后前进。


激光坦克！开出去溜溜


更加先进前卫的交通工具

想啥全都有

以往在一片平坦的地区遭遇大批色狼啊呸，大批敌人，硬拼肯定是要冤死异乡的，这时就只能撒丫子跑，开车跑，坐飞机跑以及跳崖寻奇遇跑了。但是现在不会了，在玩家的骨骼盔甲上，将会有一个半金属的棍状装置，它可以在短时间内被组装成一个栅栏样式的掩体，它可以抵御住绝大部分的攻击武器，在遭遇大批敌人时，这就是你的保命符。同时主人公会随身携带一个纳米技术设备（“怎么这么多装备？”，“你不知道你是主角么，主角光环懂么”），除了带有常见的红外线夜视功能外，还能够激发人体荷尔蒙，增强战斗力（就像吃了XXX一样么）。我相信纳米技术一定不光只有这些功能，其他有趣给力之处就靠你们来探索发现了。


有骨骼盔甲也不能硬抗重炮

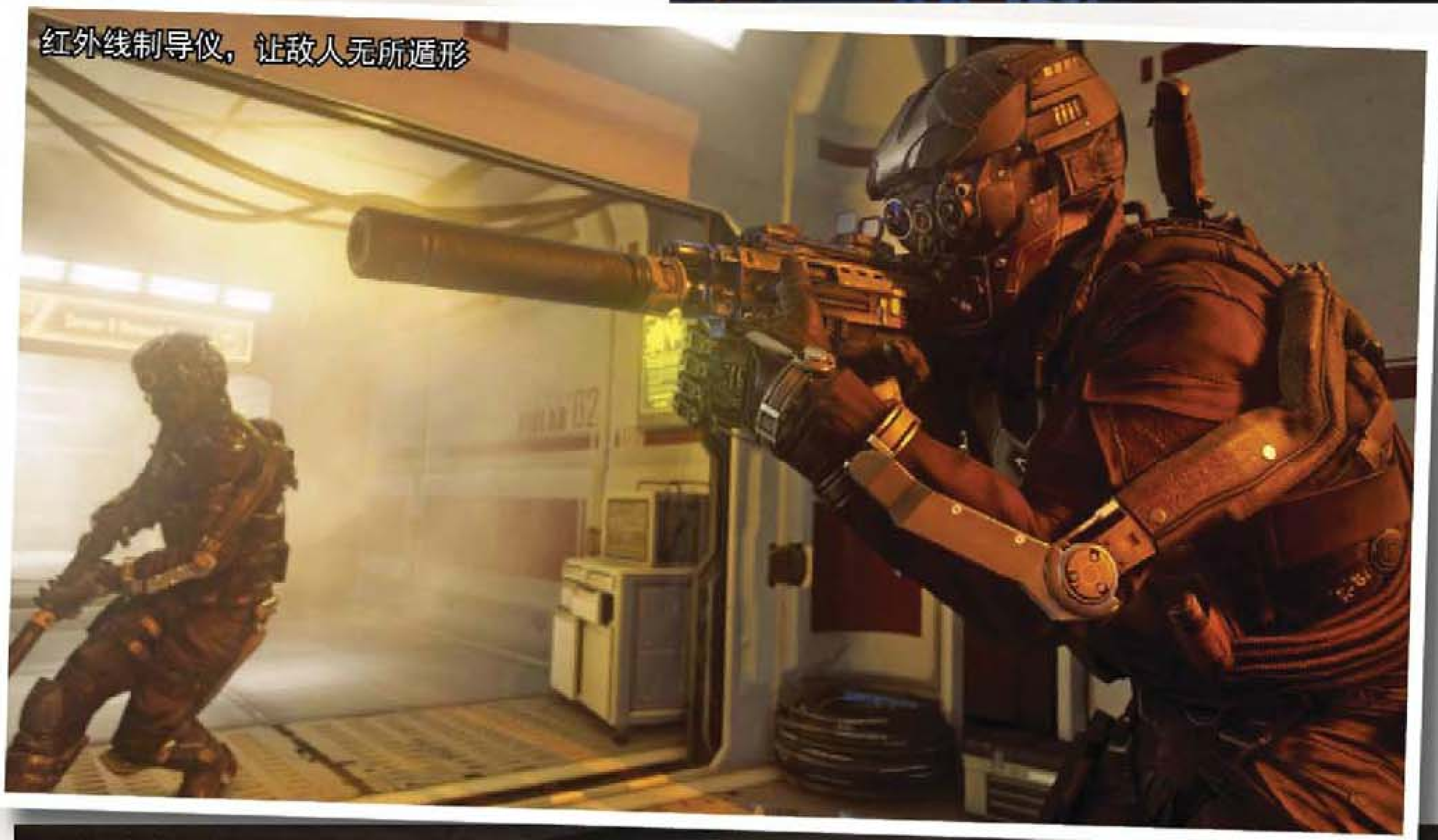

背部装置让你能够空中悬停

玩心咱也懂

游戏不光硬件要硬，软件也要硬！本次除了光影酷炫，身形飘逸的各种装备、设备外。剧情也是制作组重精力投入的一部分。他们希望通过《使命召唤》系列来让 COD 变成像《权利的游戏》一样的流行文化。尽管《11》将会有许许多多恢弘的大规模场景，包括金门大桥被摧毁的场面，但是游戏真正侧重的还是感情戏。

工作室创始人这样说道，“游戏并不是只考虑到了大场景，也会注重感情戏。游戏肯定会规模宏大，然而对于我来说，我觉得新的引擎让游戏变得更加注重情感联系。故事的讲述对于我们来说非常重要。对于别人也很重要，但是我们更注重故事的细节。我感觉游戏将会成为讲述故事的下一个大媒体平台。我们需要好好的讲述游戏的故事。”

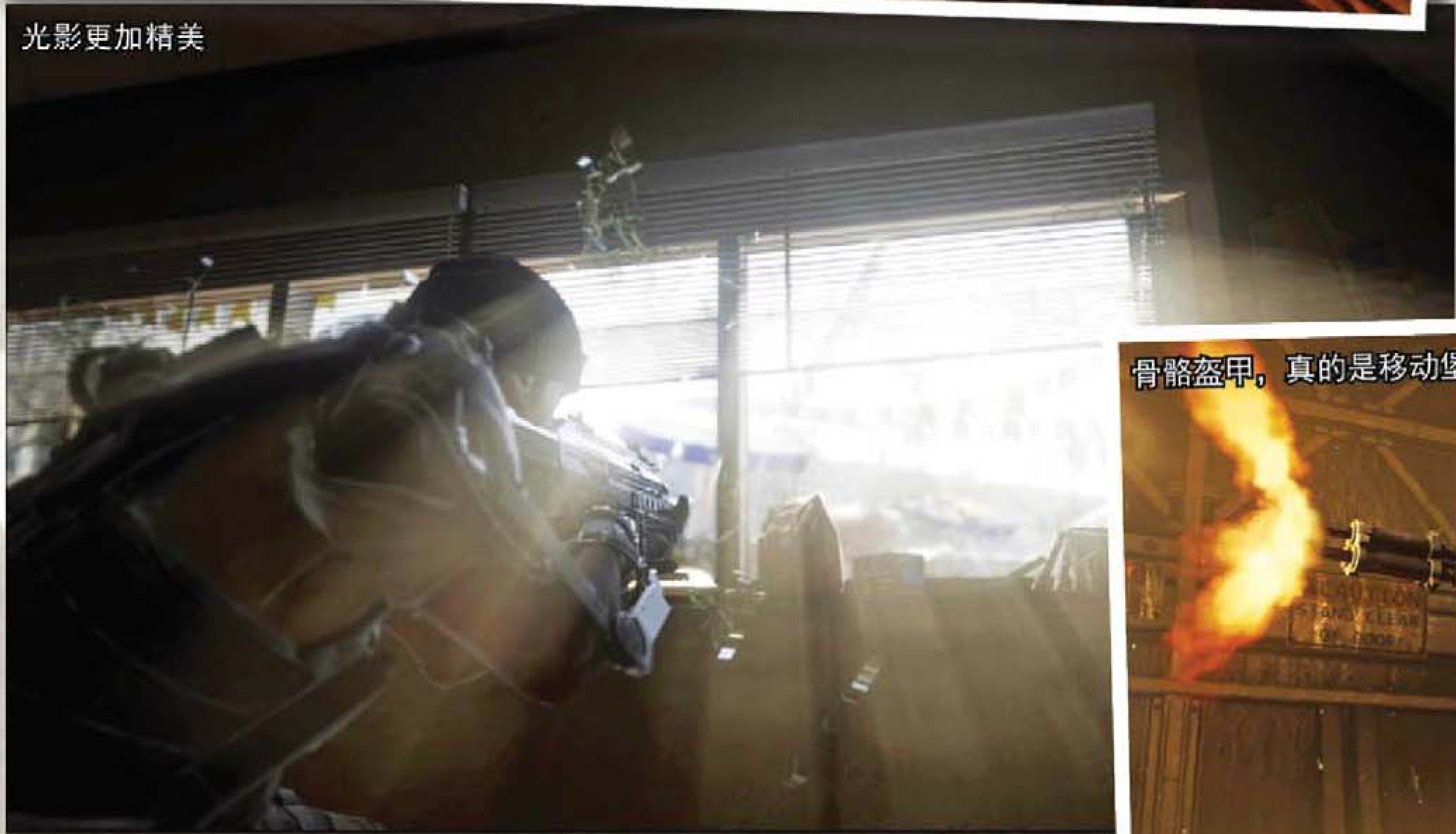

面对敌营高楼，能否悄无声息潜入


红外线制导仪，让敌人无所遁形

随着 COD 系列越来越先进（或者说超前？），越来越梦幻的战争环境，你是否会深深忧虑 COD 最终将变成一个科幻游戏，然后便是各种宇宙飞船，太阳黑子，黑洞以及无穷无尽的外星虫族，最后人类灭亡守护之战开始了。不要担心，工作室已经给出明确的答复，“我认为《使命召唤》经久不衰是因为它是真实并且可信的，同时这个特点也是《使命召唤》系列最擅长的事”。言论中谈及，《11》给玩家们展现的是“与我们息息相关并且会深刻影响我们思想”的未来世界。

开发团队并没有无穷尽地进行头脑风暴来创造一些天马行空的东西。即便游戏中拥有诸如开挂般给力的 EXO 装甲，《11》仍旧是以现实为基础的，并不是发生在一个人类无法企及的科幻世界。

话虽如此，尽管这部新作给整个《使命召唤》系列带来了众多革新，但到目前为止我们已经看到了其太多模仿其他 FPS 游戏的现象，如《孤岛危机》和《泰坦陨落》中的许多特性。若是大锤再没有对其进行更多更独特的建设，依本羊愚见，在不久的将来，COD 同质化将会越来越严重。


光影更加精美

最低配置要求

- 操作系统：Windows7/8 均为 64 位
- 内存需求：4GB
- 硬盘要求：40 GB
- 显卡要求：至少 NVIDIA GeForce GTS 450 或 ATI Radeon HD 5870 或以上


骨骼盔甲，真的是移动堡垒啊

E3专场： 在本次E3展会上，育碧发布了《刺客信条》系列最新作品《刺客信条：大革命》的预告片，却因为没有女性主角而被炮轰。



刺客信条：大革命

编：公羊　　美：grass

游戏类型	动作游戏 ACT	英文名称	Assassin's Creed: Unity
		制作公司	Ubisoft
游戏特点	潜入暗杀 盗窃逃遁	游戏平台	PC PS4 XBOXONE
适宜人群	猥琐专业户 中世纪游戏爱好者 潜入痴迷粉	发售日期	2014-10-28

故事发生在大革命时期的巴黎，那场著名的事件将雍容繁华的巴黎变成了一个充满恐怖混乱和血腥屠杀的地狱。巴黎的鹅软石街道上洒满了为反抗贵族压迫而牺牲的烈士的鲜血。

作为同一批训练者中的精英脱颖而出，阿诺踏上了不寻常的旅程，与巴黎刺客兄弟会一起前往揭露大革命背后真正的阴谋。这场旅程，会把他牵扯进一场无尽无情的斗争中，在凶险的拼杀中，阿诺渐渐成熟，渐渐成长，最终能否成为彪炳巴黎的刺客大师，看你的了！


俯瞰巴黎人群


这样的场景真的是太吸引我了


标准的潜入刺杀任务


老爷们想不想扔个手雷下去

游戏中除了孤高的单人战役，还可以拉上几个小伙伴进行联网游戏，一同感受十八世纪巴黎混乱的街头。无论是意图深远的街头抢劫案，还是皇帝护卫任务，干扰敌人的破坏工作，刺杀圣殿骑士首领，都需要你们团队的紧密协作和沟通，孤军作战必然会付出惨重的代价。游戏还有采用第一人称叙述的单人任务线，刺客信条的故事功底大家想必都信任有加，这次也不例外，必定可以让你沉醉在中世纪的巴黎久久难以自拔。

主人公阿诺，经历过残酷的训练后，成为一名风格独特的刺客，已经熟练学习掌握了一系列新式武器，例如幻影剑，亦或是袖中弩。精确把握好武器的使用时机，在对敌时必将出其不意一击必杀。然而，就像弩箭必将携带有限，匕首长度欠佳一样，每样武器都有自己无可避免的缺点，如何最大化扬长避短，就要看你自己的配合运用了。千万不要因为自己对武器的生疏，而导致自己乃至所有小伙伴的……灭团啊。

比前代更加成熟完善的动作机制，跟现代跑酷一样帅气的攀墙，跳房顶，翻滚等人体动作，让你无论在潜入追杀还是千里逃亡时都能够游刃有余，或者说是赏心悦目。经过改造优化后的战斗系统，更加紧密地整合技能、运动流程，让玩家愈发完美地享受战斗。本作的潜行更加有趣，甚至可以通过不同角度的视角变换从对方潜意识中来影响其自身的走向，以此达到自己的目的，然后便是以往的传统，潜行，追踪，抹脖子，跑路。


手雷，大范围杀伤武器


左手剑右手袖中弩！

这次制作公司给予玩家更强大的自由度，不光体现在宏观地图上，更加表现在微观自身：通过武器、服装和技能的组合，可以构成数百种特点各异的战斗方式。同时妥善搭配自己的技能树，以突出某一方面独特的战斗能力。




屋顶大逃亡




飞檐走壁莫奇怪


下水道中的密谈


夕阳下的巴黎

巴黎是一个美丽的城市，同时也是一个充满阴暗的城市。全自由开放的城市，拥有你能想到的所有元素，任何能看到的东西都能触碰得到，无论是高矗的旗杆，还是地上的井盖，任何一个不起眼的细节都可能是探索的突破口。除了展露在人们面前光鲜亮丽的巴黎外壳，还有深藏其中纵横交错的下水道和幽静诡异的地下墓穴。一个陌生的路人甲可能是某某神圣家族的后裔，他随手递来的抵债金币也许就是开启某个古老墓穴的钥匙。整个城市的内容将耗费你十几乃至几十小时的时间。有没有觉得心血来潮，内心充斥着满满的探索欲望？

E3 专场：开发商称，本次巫师 3 采用的新技术将大幅提高画面质量，当 PC 版特效选项全开，外加 8xMSAA 时，GTX780Ti 在 1080p 分辨率下只能跑到 35-45fps。这简直连卡皇都跪了，每一个大型 RPG 游戏都是显卡杀手啊！



巫师 3：狂猎

□编：公羊　　□美：grass

游戏类型	角色扮演 RPG	英文名称	The Witcher 3: Wild Hunt
游戏特点	魔幻战斗 剧情深刻	制作公司	CD Projekt Red
适宜人群	巫师粉 魔幻粉 剧情党	游戏平台	PC PS3 XBOX360 PS4
		发售日期	2015-2-27


旅行中的小分队

最近《看门狗》的热销似乎激怒了《巫师》，根据法国亚马逊 6 月 1 号更新的消息，《巫师 3：狂猎》终于定在 2015 年 2 月 27 日于欧洲地区发售。嗯，你再跳票你跟我说，我保证不打死你。

官方称，本作将是《巫师》系列的第三部，也是系列终曲，杰洛特波澜壮阔的历险生涯也将在此画上圆满的句号。(真的么，我怎么这么不信呢，E3 上你们还漏口风了呢)

据制作组放出的话，本次将会使用非常给力的 Redengine3 引擎，做到 CG 与游戏实时画面零转换，玩家可以获得栩栩如生的真实环境，以及前所未有的人物面部表情。同时，官方指出，游戏世界将比《上古卷轴 5：天际》大 20%，绝大部分地图也将采用无缝衔接的模式，想到即将有这么这么大的地图可以感受，我情不自禁就激动了。官方称本次的制作是意图在画面上与其他豪强一决高下的，这么浓重的火药味儿，不是已经高高吊起我们的胃口了么。



巫师系列的第三产业（你懂的）


动态效果真的很好

本作中，故事将更具有自由性，情节如何发展完完全全取决于玩家的鼠标，偶然事件也将更多，二代中被屡屡诟病的支线任务过少的问题，在三代已经完全被解决，制作组打造了许多有趣且意味深长的任务分散在世界各地，你完全没有时间去抱怨任务不够了。同时玩家与世界的互动被大幅度的加强了，你做出的任何动作，都有可能影响到某个 NPC，物品击打反馈也大规模覆盖了几乎所有物体。

二代里衔接僵硬的战斗系统，现在也已得到大大的完善。改进了杰洛特过长的动作前摇和后摇，使其动作能够与玩家的操作完美接合。并且修缮了自动目标选择系统，已经不会出现指东打西的情况了，能够很平滑地锁定你意图攻击的目标。新进的战斗视角使得作战更加游刃有余，无论哪个方位有危险，都能够第一时间发现并做出应对。忘了提了，小白玩家的福利来了，因为玩


俯瞰山间堡垒


白天还能遭遇幽灵？


带属性的魔法可以克制个别怪物哦

家的反馈，巫师 2 里困扰小白已久的没有教程的问题，将在《3》里解决，同时为了不让教程困扰很多不喜欢看的玩家，此次的教程是润物无声地融合在游戏的过程中，只要你认真仔细地享受游戏，自然而然能够从游戏中获得游戏玩法的指导，教程与剧情相结合，即便你想再来二周目三周目四周目，只要不对剧情感到厌烦，那么教程同样也不会让你困扰。


地牢被围攻？怎么办


勇者斗恶兽

不知道对于角色成长模式，各位老爷们是持哪种观点，二代中主人公会随着游戏进程不断变强，你可以通过勤奋的练级，使得自己越来越厉害，最后便能碾压所有敌人，这时便完全没有足够的挑战性了。而在即将到来的《巫师 3》中，会随着剧情发展，出现越来越强大的敌人，时时刻刻让你保持强烈的挑战欲望。三代也并不只是注重战斗，游戏会更加围绕主人公杰洛特发展，以往纷繁复杂的政治纠纷和勾心斗角同样会有，但是比例将会比二代降低不少，一切都是为了突出杰洛特的故事，讲述他的生活和他身边亲近的人。这次的最终章，游戏将会用一个巨大的转折来进行收尾。具体如何？我也不知道，到时候我们一起来体验！既然如此，故事一定会对前代作品中留下的伏笔、悬念进行填坑，诸如杰洛特的失忆，杰洛特的爱情生活等。实在是非常的期待啊。

至于全息感应系统，马战系统支持程度，游戏主打自由度还是剧情什么的，这里给大家留个小小的悬念。但是本羊可以很负责任的告诉大家，巫师 3 绝对是物有所值，同时现在的版本也不会是最终确定的版本，很有可能会继续添加新元素。总之，拭目以待吧。


杰洛特和红颜们


幽暗丛林的危机

E3专场：在E3上，EA表示，虽然此次画面还是前作的水平，但是玩法和创新上绝对是前作无法比拟的，其中的角色将会以各自的个性为出发点，做出许多真实世界里的反应，而非单纯的机器人。



模拟人生 4

□编：公羊　　□美：grass

游戏类型	模拟经营 SIM	英文名称	The Sims 4
		制作公司	The Sims Studio
游戏特点	策略经营 模拟生活	游戏平台	PC
适宜人群	宅男宅女	发售日期	2014-9-2


人设比以前好看多了


更加鲜艳多彩的衣着和模型

世界销量排名第一的模拟经营游戏《模拟人生》系列又出新作品啦！这次作品将会增加一个全新的机制——“智能模拟”，它使得特定的NPC能够像玩家手下的主人公一样主动向其他人搭讪、拜访以及各种动作，总之，就是像别人手中的主人公一样。远超前代的DIY元素，新增的情感环节，更加紧密的AI影响，不知道有没有勾起你玩游戏的欲望。并且，这次的建筑模型机制得到了大大的改进和创新，4代的建筑物看起来要比前作更加的美轮美奂，充满各种创意细节，一定能够满足你心中的建筑欲望。


新的建筑机制——太美了


科学家还可以在家里做实验


房屋编辑画面


这身服装不能更帅！

本作的捏人系统要给各位强迫症患者带来美妙的福利了，各种精细精致，大到四肢脖子，小到局部肌肉脂肪分布，完全可以通过微调来控制，甚至还可以参照不同风格的角色来选择人物声音，进一步来调节口音语调。游戏中的人物除了年龄外也不再是一成不变了，人物会随着生活质量的变化而变化身材，若是过度进食或是缺乏运动，就会体重增加，变成一个FAT man！若是进行健康饮食，或是积极进行运动健身，那么就能一直保持健美的身材。在身材变胖后，还会根据自己的身材做出一系列相对应的表情。嘿，不想变成胖猪么，快去运动吧！

E3 专场：能控制敌人 boss 带领小弟们为自己冲锋陷阵的主人公你见过么，我是没见过。反正制作组是这么介绍《中土世界》的。



中土世界：暗影魔多

□编：公羊　□美：grass

游戏类型	角色扮演 RPG	英文名称	Middle-Earth: Shadow of Mordor
游戏特点	低魔世界 复仇主题	制作公司	Monolith
适宜人群	指环王 er 魔幻宅	游戏平台	PC PS3 XBOX360 PS4
		发售日期	2014-10-8

《中土世界：暗影魔多》由《极度恐慌》的开发商Monolith开发制作，故事发生于《霍比特人》与《指环王》之间，华纳公司意图打造指环王版“阿甘”作品，引入《蝙蝠侠：阿甘》同款的黑暗风格。本作以复仇题材为主干，玩家扮演的主人公塔利昂，在目睹亲人被索伦连同手下残酷杀害后悲愤自杀，之后却因为复仇心的控制，以幽灵的形态复活，同时掌握了诡异的亡灵能力，游走于中土世界之中，四处寻找仇人意图报仇雪恨。游戏采取沙盘化模式，给予玩家更大的自由度，随机性极强的各种任务，各种突如其来的遭遇战等等，喜欢沙盘游戏的老爷们一定不要错过。


带上坐骑冲锋陷阵


单挑要充分运用技巧


很强很暴力


酷炫的幽灵能力


他们是兽，你是幽灵


满城敌人，如何清剿

独特的“复仇女神”机制，使得玩家的每一个战斗动作都会影响敌人的AI变化，倘若在战斗中没有杀掉对方，那么敌人会记住你的战斗方式加以防备，下次再见时，这个对手已经准备好了相对应的防御手段来对付你。所以，看着办。受《蝙蝠侠：阿甘》影响，所有攻击手段都可能组成连招和组合技，如何最大化发挥攻击效果，就看你怎么运用攻击手段。哦对了，主人公特有的亡灵能力可以有各种奇特又给力的效果，例如迷惑或是创造一个属于自己的领域，看过日漫的一定对领域这个东西很熟悉，在领域中，你就是王。

含的内容真的是对的起这个价钱，无论是其中增加的人物外观，还是将星模式中的训练场，足足都算是良心DLC。另外另外，我真的很想吐槽一下光荣，为什么你们把我大夏侯惇做的越来越丑了！这发型，这动作，简直酸爽！二代三代时候的蒙巾多么飒爽，还有那越来越非主流的头发，忍不住戳瞎了双眼。

三大模式有变化

本作主要有三个模式需要花大部分时间去完成。跟以往一样的故事模式和自由模式，以及最新增加的将星模式，接下来给大家稍微介绍一下。

故事模式

即使用某一武将按照剧情流程进行闯关，稍有变化的是，此次在每个关卡之前会有若干名武将供你选择一个，再也不用系统给啥我用啥毫无人道了。另外，在剧情方面，新增了一个 IF 剧情，大致可以理解为完美结局，比如说让吕小强不死然后当上大皇帝，迎娶貂蝉白富美，走上人生巅峰之类的。在某些关卡完成隐含的条件，当所有前置关卡的隐含条件都完成时，即可开启 IF 剧情。当然了，一开始我并不知道 IF 剧情这个东西，所以按我想法，先过一遍主线剧情，到时候所有隐含条件都会自动出现在关卡面板上，到时候再一一去完成便可。再有，这次故事模式小兵真的是多啊！千人斩随随便便就完成啦！“我才是真正的三国无双”，吕大爷都要背吐啦！

自由模式

相对以前，每个剧情增加了三个战功，战功就好比作战任务，完成后会给予相应的奖励。同时会有一个护卫武将的功能，这算是一个亮点吧。只要统帅值够，就可以任命任何武将作为护卫，武将分为大众脸和无双脸，能选的话肯定是用无双脸啦，能力与大众脸完全不是一个级别的。中低难度下，个人觉得护卫可有可无，但是护卫也是可以携带技能的，到了究极难度，简直就是救世主！建议在这个难度下护卫第一个技能就带“扶翼之力·发现”，这样一来护卫也可以打出本就匮乏的补给品，时不时的一个大鸡腿一个酒罐子的感觉简直爆炸，究极难度再多的补给品都不够吃啊！



主人公吕布帅气不再，霸气依旧



合理搭配护卫武将和技能


云妹帅气依然

将星模式

选择任意一个武将来开发属于自己的基地，随着发展，不断建设铜雀台，最终迎接皇帝入住。通过参与不同类型的战场来收集同伴、声望以及武器锻造和基地设施建造必需的素材。简单说就是一个字“刷”。

同伴分为大众脸和无双脸，合计共有 790 人。

名声关系到你能够收入同伴数量的上限。只要名声足够，同伴数量上限则自动上升。

基地设施既有各自不同的功能，同时其完成率也影响着铜雀台的建造进程。设施建造需要用战场上刷到的设施素材在基地进行上供。铜雀台完全建成至少需要四个完全形态的设施。

在完全建成之前，各个设施还是能够给我们提供相当丰富的功能福利的。

交易所

在其中可以用来设施素材和武器素材的交换，并且可以进行支援兽的买卖，支援兽也相当于战斗伙伴，不过一般的支援兽都没太大用处，可以卖掉。真正有用的支援兽都需要通过连战来获得，且不多说。

农场

简单说，就是每次战斗完毕他都会给你送钱，每一次投资升级后送的钱都会增加。但是这点钱存在感略低。



交易所是各个物品的兑换场所


每次战斗结束都可以在农场拿到金钱

派兵所

消耗一定的金钱，派兵到某个区域进行探索。在下次回到基地后再与这个 NPC 对话就会得到奖励。这个设施在中期赚钱，赚同伴方面起到的作用非常大。也是铜雀台建成条件的建筑物之一。

www.99read.blog.163.com

真三国无双 7 with 猛将传



游戏关键字

吕布登上人生巅峰
光荣陷入发展瓶颈 新武将太猛
吕小萝莉真是又猛有萌

游戏评级	12 岁
制作发行	KOEI
发布日期	2014 年 5 月 11 日
适合人群	割草粉光荣粉 鸭梨山大急求泄压者

综合评分 7.8

画面
操作
难度
音效
剧情



公羊

上回书说道，那天下大势，分久必合，合久必分……咳，串词儿了。357 上市后，我在第一时间感受了下，通关了吕布传以及在自由模式练满了四个讨喜的武将拿到了密武。说真的，这么多天玩下来，私感觉除了新增的五名武将，无双系列已经没有什么创新了，现在能做的也只有精益求精不断改进细节和 bug 了。

要畅快！还是割草好玩

编：公羊　美：grass

本作将原来特有的有关剧情解说的大场面动画全部砍掉了，干干净净，一个不剩。取而代之的是纯文字以及地图配合文字的形式，大致可参照曹操传。本作相对于本人最看好的五代来说有了长足的进步，不光体现在流畅度，更体现在游戏情景元素的变化。然而这种进步早在六代就已经有了明显的特质，严格来说，也仅仅是比六代更加精致更加完善了罢。



吕家一门

在我不长的游戏感受中，在中低难度下，队友太拖后腿了，稍



相对前作还是加了不少东西的



EX 技都有很炫的动画效果

微跑的远一点，想清地图，还没擦赶紧屠刀呢，就传来主帅危急的讯息，稍微拖延一下，直接就战败，这怎么玩！新出的五名武将，其他势力不多提，吕家的陈宫和吕绮玲，不能更猛！清兵快，追击强，保命稳。真的是一代新人换旧人么，当然了，同样有很多强力的老派武将，这里就不一一提了。哦，说到这里，不得不提一下光荣圈钱元素，DLC。诚然这是圈钱，但是其包



料理屋界面

料理店

花钱买东西吃，在之后的战斗中有能力加成。性价比不错，效果也好。同时每种食物吃了之后会产生1-3种效果。不能重复吃，直到下次回到基地才能吃第二次。同样是铜雀台建成条件的建筑物之一。

马厩

可以给支援兽喂食，每种支援兽都有喜欢和讨厌的食物，不要喂错了。只要将支援兽饱足度喂满，就可以获得奖励，武器、支援兽以及各类素材都有可能。

学问所

可以买经验买属性，经验相对来说比较便宜，但是属性非常非常的贵，设施满级之后一万二金钱才能买五点属性，这是奸商！

武器店

在设施满级之后可以直接买入四星武器。同时可以将两把武器进行合成，类似于大蛇无双，但是技能的保留是完全随机的，这个比较看脸，需要武器素材。还有一个类似于赌博的购买，只能看到武器种类，没有属性，价格随机，入手之后才能知道武器是好是坏，总的来说武器店还是比较看脸的设施。



云妹密武，属性强悍造型酷炫

练武场

可以选择将某一武将放置在此训练，每次战斗完毕回到基地都会获得一定的经验。在设施满级之后，经验提升速度还是挺可观的，不过有了学问所之后，练武场的存在感还是挺低的。

影响战斗的战力元素

在中低难度下，对于武器和技能的要求并没有那么高，即便是初始人物，也是可以比较轻松的闯过任何一个关卡。但是为了追求最给力的秘藏武器，我们就不得不去修罗究极难度下的关卡闯一闯。这个时候，妥善调节各个技能的携带时机以及合理分配每一个战场掉落的补给物就显得格外重要。

7代中，除了武器属性外，武将的属性来源更多的归于技能，技能又分为能力加成类和特殊效果类，特殊效果类我们且按下不表。能力加成类的技能共有18种，（一个角色能装备任意4种，而且在战场上随时都能更换 ）每种最高等级20级。是在战场上通过完成特定的指示条件得以升级，难度越高，越容易激活技能。然而如上所说，初期技能的存在感并没有那么强，不必强求各个技能样样满级，玩到后期，技能基本上都能自然而然地升满。这里小编简单地介绍下技能。

1. 白刃一闪（会心一击的几率上升）：在100连击以上的情况下击破敌将（这个在被大军围攻的情况下极容易刷起。但是，首先你得活下来）

2. 守破离心得（增加获得的经验值）：击败处于燃烧，冰冻，中毒，减速状态下的敌将（这个吧，后期大规模给武将刷级的时候可以带上，开荒时候感觉没啥用）

3. 庆云招来（容易获得好的武器和道具，比如支援兽）：击破数在1500上时击破敌将（PS：据说在将星模式里装备这个特技在武器店里赌博购买容易买到6，7级武器）

4. 战庭之胜哄（敌人容易掉落战场道具）：在武器相性对等时击破敌将（这个比较好用，尤其是在中高难度战场中，不过一般都是给护卫装备。常用技能之一）

5. 体力之奔流（体力槽的回复量增多）：在武器相性占优时击破敌将（虽说效果不错，但是有其他更好的技能可以选择，所以这个体力恢复略显尴尬）

6. 无双之奔流（无双槽的回复量增多）：用无双乱舞击破敌将（在高难度战场中补给物获得量变少，无双回复变得相当重要。常用技能之一）



六星武器属性远超其他武器

7. 觉醒之奔流（觉醒槽的回复量增多）：在觉醒状态下击破敌将（觉醒可是杀敌逆转战况的必备良品。常用技能之一）

8. 斗志之阳炎（强化道具的持续时间）：用易武攻击击破敌将（同上理，高难度战场补给品变少，持续时间加长从另一方面弥补了这点。常用技能之一）

9. 藤甲秘术（对射击系的攻击耐性上升）：在移动速度2倍的情况下击破敌将（这个技能比较鸡肋，武将大多都有霸体突进连技）

10. 无明之帐（受到属性攻击所造成的伤害减少）：在武器相性被敌将克制的情况下击破敌将（同理，因为有更好的选择，所以很少用这个）

11. 人马一体（马上攻击力增加）：在马上用普通攻击或者蓄力攻击击破敌将（骑马一般都是为了赶路或者突围，这个效果比较鸡肋）

12. 狮子奋迅（繁中版翻译为龙腾虎跃，效果为攻击范围变大）：战斗开始后两分钟之内击破敌将。（加大攻击范围是我最爱的属性，无论效果如何，每个武将都带着）

13. 体力高扬（提高体力上限）：在体力全满的状态下击破敌将（有更好的选择，一般不带这个）

14. 攻击高扬（提高攻击力）：在攻击力2倍的状态下击破敌将（神技。常用技能之一）

15. 防御高扬（提高防御力）：在防御力2倍的状态下击破敌将（攻略密武神技。常



刘婵的龙床DLC

用技能之一）

16. 哄之声（繁中版：战吼，对敌将的攻击力提高）：用旋风连击击破敌将（神技。常用技能之一）

17. 钢心胆（对敌将的防御力提高）：用易武反击击破敌将（因为获得难度相对比较高，即便到后期也不太能练满，可以放弃。不过在攻略密武的时候效果还是不错的）

18. 卷土重来（倒地时恢复体力）：在红血状态下击破敌将（在前期还是比较容易红血的，所以升级也比较快。效果不错，高难度时被击倒在地可以不忙着起身，等血量回到安全线以上再起。）

从六代开始，每个武将就可以同时装备两把武器，在本作中，又新推出了武器相克系统。具体表现为天地人三个相性，除了每个武将专有的密武固定为天相性外，其余的武器均是随机相性，设定还是为天克地，地克人，人克天。这个在战斗中直接表现为对武将的攻防产生重大的影响。如何观测敌方武将的相性呢，战场上每个地方武将头上都会有一个标志，蓝色武器标志为天，绿色是地，红色是人。所以建议每个玩家在出战时给武将装备上两把不同相性的武器，以免战斗中发生以下难克上的悲剧。



无双系列的主界面真的是看腻了



贵重物说不定就是六星密武哦

EX 无双技：吐槽旋风

吕布传的主题曲给我一种杠杠的鬼子进村的感觉，刹那间我仿佛回到了和嘎子并肩作战抵抗日寇的年代。挑战模式中百花的音乐还蛮不错，另外下邳落日战的 BGM 给个优！在无双系列几代的进步中，各势力的战神都在原地踏步，即便如云妹、关二爷和典大块头也该什么样还是什么样，唯有我大吕布青云直上，从万年打工仔直奔人生巅峰。甚至还站到了封面上。绝对是打工人员的领头羊，楷模！本作中吕小强不仅出任了本届皇帝，更是收获了一个娇俏玲珑暴力无双的千金。我们暂且忽略那丑到爆的菊花样式的吕家大旗，以及像根小棍棍一样捏在手里的方天画戟还有那头上两大条蟑螂须一样的帽翎。里面还有个坑爹的统率值，又是一个刷刷刷的门槛，大约 30 点统帅值可以带一个无双脸的护卫，在究极难度中刷满统率值大概需要三盘的样子，若是没有统率值则一个护卫都带不了，总共 790 个武将可出任护卫，你算算这个统帅值需求量……在真三国无双 7 原版中没有统帅值，但是固定你可以带一个护卫，然而现在暗荣你把原本属于玩家的东西夺走然后给我们三倍刷刷刷奉还么？

总结来说，越来越感觉无双系列已经陷入发展的瓶颈，可供开发的三国元素越来越少，怎么样突破瓶颈，发展哪一方面，抓回玩家的注意力，是光荣当务之急。越来越卖肉的女武将承担不了这个重任，越来越华丽的武器承担不了这个重任，越来越齐备的模式同样承担不了这个重任。



喂食而成的支援兽将有各种变化



司马师带着一家人作为护卫


连招效果还算细致

国王的恩赐：黑暗面



游戏关键字

三系魔法
老样子的画面
可选择角色
新兵种新技能

游戏评级	16+ 叫黑暗面自然有些黑暗元素
制作发行	1C Company
游戏类型	策略战棋
适合人群	喜欢《英雄无敌》或《国王的恩赐》系列的玩家

综合评分 7.6

画面
音效
创意
游戏性
操作



小P羊

作为《国王的恩赐》系列的最新一作，“黑暗面”在游戏画面方面没有什么提升。但是在剧情上却有不少“神作”的潜质，想想看吧！能够把白雪公主描绘成吸血鬼，这点就够让人喝一壶的了。在玩法方面，本作保留了前两作的一些热门设定，像是装备“强化挑战”、技能树等等。同时游戏还增加了一些新兵种和新魔法，对于喜欢这一系列的玩家来说，本作不容错过。

且玩且珍惜，佳作已渐稀

文：雷神九天
编：小P羊　美：grass

继先后推出《国王的恩赐：戎装公主》和《国王的恩赐：北方勇士》这两部神作之后，《国王的恩赐》系列的最新一作——《国王的恩赐：黑暗面》在2014年5月正式同玩家们见面了。那么这一回，1C Company将为玩家们带来怎样的惊喜呢？

原汁原味的画面


旅行画面

在带领大家纵览本作的特色以前，先让我们来看看游戏的画面效果。《国王的恩赐：黑暗面》并未采用全新的图像引擎，游戏在场景刻画和战斗表现方面同过去相差不大，反倒是新作的背景音乐比前两作显得更为大气。这样一个安排，明显照顾到了机器配置比较一般的玩家，即便你没有高档的电脑显卡，也不必担心同《国王的恩赐》系列的最新一作失之交臂。


战斗场景

可选择不同角色冒险

不过从另一个角度来看，画面就不是《国王的恩赐：黑暗面》的亮点了。事实上，故事剧情才是本作着力刻画的内容。玩过前两作的朋友应该都知道，在“戎装公主”中，我们只能扮演公主一角，而在“北方勇士”里，也只有一个维京大汉可供玩家饰演。新作“黑暗面”的一个突破之处，就是允许玩家们在创造角色的时候可以“点个餐”，虽然可选的角色只有三个--凶悍无比的半兽人战士、性感十足的女魅魔以及帅气逼人的吸血鬼伯爵，但好歹终于能够挑挑选选了。除了可以挑选主角以外，“黑暗面”还带来了上百个新任务、15个新地区、全新的生物单位、工匠以及新能力等等有趣的内容。



三个可选角色中的兽人

在剧情方面，无论你挑选哪个角色展开冒险之旅，都能与其他两位可选角色产生交汇。玩家作为带动故事发展的幕后推手，要干的事情主要是使出各种手段抓好人、抢城池。有时候为了达成目的，你还



女吸血鬼和仆从们

得使出绑票、威胁、贿赂、卧底等手段。举个例子：出现在本作中的白雪公主居然是个吸血鬼，要玩家去干掉7个小矮人……而某些获得并驯服仆从的剧情，更是令人“脑洞”大开，遐想无限。或许正因为如此，这一作的副标题才会被取名为“黑暗面”吧！

下面再来看看《国王的恩赐：黑暗面》的具体玩法，在这款新作中，衡量英雄强弱的属性主要体现在三个方面，包括：攻击、防御以及魔法能力，而这些能力都是倚仗着英雄所佩戴的铠甲神兵来提升的！那么神兵利器该如何获得呢？想必玩过前两作的朋友们会立刻想到“强化挑战”，这一作也保留了这个玩法，而且还有一些全新的变动。

《国王的恩赐：黑暗面》中的很多装备都能够通过“强化挑战”来开启觉醒模式，有的甚至还能开启数次！开启的方法就是点击装备界面中的突破选项，之后，你会遭遇一场恶战，只要夺得了胜利，这件装备就会获得一个质的改变。另外，本作的挑战勋章也增加了不少，你在完成挑战后，系统会根据你的战斗表现开启对应的勋章属性，挑战勋章有Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ个等级之分，其中，最实用的勋章属性当属无伤挑战勋章，可以增加英雄的领导力（领导力会影响到英雄能够携带的兵力数量）！需要说明的是，想要获得这个勋章你就必须避免作战单位因为战斗而产生损耗。


强化挑战的难度不低


角色技能树界面


黑暗面特有技能

除了通过提升装备来提高英雄的实力以外，《国王的恩赐：黑暗面》中也有符石的设定。游戏中的每一位英雄都拥有3种符石，包括：红（力量）、绿（统帅）、蓝（智慧），每当英雄升级便会获得与其主属性相应的符石，像是半兽人战士的红石偏多、女魅魔的绿石偏多、吸血鬼伯爵的蓝石偏多。符石主要是用来激活英雄的天赋树的，而英雄的天赋树也分为红、绿、蓝三系，与前作不同的是，新作中的英雄不能激活不是自己强项其他两项的最高天赋。比如：半兽人战士能够激活所有红系天赋，而绿蓝的最高天赋是无法激活的。随着剧情的发展，英雄还会拥有“黑暗面”方面的特有技能，当你取得某些战斗的胜利后，就可以挑选并升级这类技能。比如，半兽人战士的一些怒气技能等等。

新同伴和新兵种

在整个游戏的剧情中，玩家控制的英雄将会遇到各种各样的同伴，这些同伴能够给你带来特殊的能力，而且一些同伴也能携带装备。不过玩家在冒险过程中只能携带一位同伴，如果选择了新同伴，就必须流放“老相好”了。

此外，新作还增加了很多新的魔法跟兵种。首先看魔法，游戏中的魔法分为三个系：秩序、扭曲、混沌。秩序魔法就是大家熟知的增益类BUFF魔法，与之对应的扭曲魔法则能给敌人带来减益的DEBUFF，而混沌就是攻击性魔法。值得一提的是，一些魔法可以在战斗外使用，像


可携带出战的同伴



魔法书和《英雄无敌》的很相似

是地图魔法，可以为英雄增强下场战斗属性的增益魔法以及能让你获得强力兵种的魔法等等。

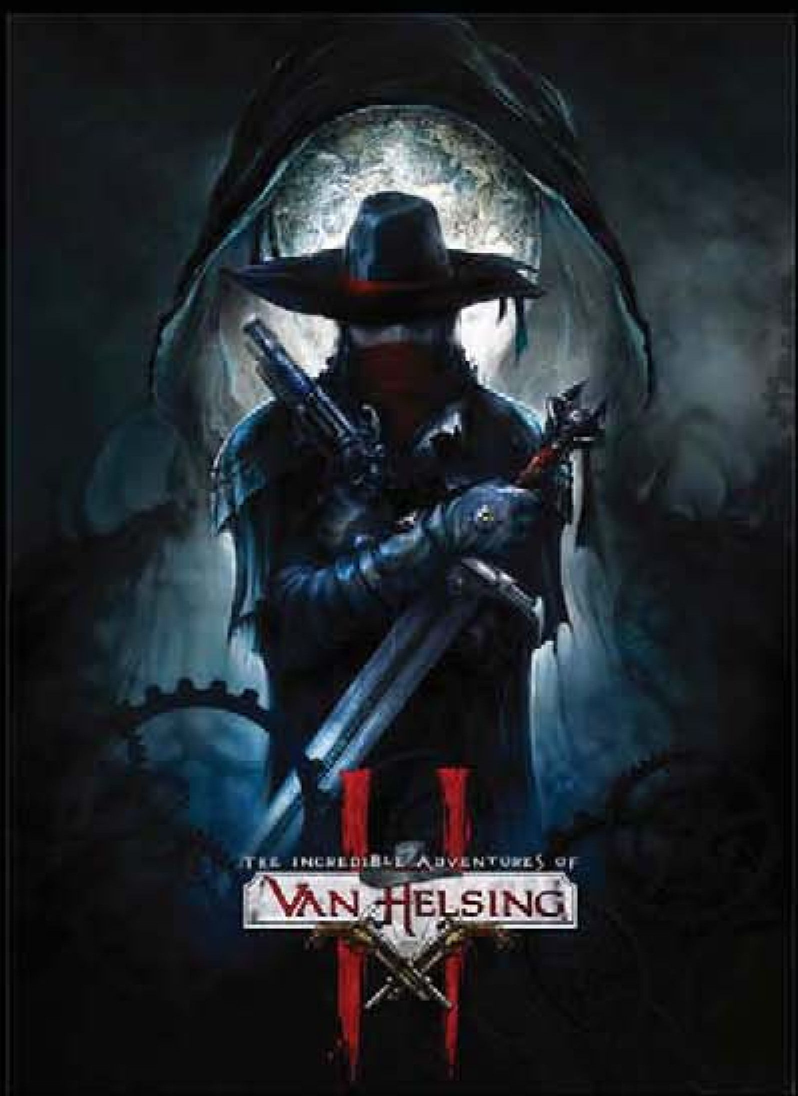
再来看兵种，兵种同样是《国王的恩赐》的一大看点。游戏中的兵种也有种族之分，而且种族与种族之间有适应性的关系，这点跟《英雄无敌》的设定十分相似，举个例子，在《英雄无敌》中，把亡灵兵种和人类兵种放到一起，会降低人类兵种的士气，而《国王的恩赐》也有类似的设定，所以最好不要同时携带多个兵种！顺便一提，本作的兵种也分为1-5个等级，越高级的兵种自然拥有越夸张的领导力要求。



兵种属性中可以查看领导力要求

最后，顺便给大家一点游戏建议。玩《国王的恩赐：黑暗面》时，记得有事没事就一边走路一边按D（挖掘），你会不时挖到一些好东西。另外，你还可以买艘船没事就在海上逛逛，搞不好就成为了One Piece！有意思的是，这款游戏的空中也有隐藏彩蛋！当你随着剧情发展获得飞马以后，可以飞到天上发现隐藏在一些角落里的宝藏跟商店（能够购买稀有兵种或者装备），当然这需要一点运气哟！说起来，新作中又出现了新的交通工具——传送神石blackie，这次终于不用每次都坐船航行了，直接点传送门就可以了，必须点赞！

范海辛的奇妙冒险 2



游戏关键字

类暗黑 换汤不换药 打击感 蒸汽朋克 刷刷刷 在哪里 金发大波妹（大雾）

游戏评级	17+ 暴力场面
制作发行	NeocoreGames
游戏类型	动作角色扮演
适合人群	暗黑类型游戏爱好者

综合评分 7.4

画面 / 剧情 / 操作 / 音效 / 创意



阿庆

《范海辛的奇妙冒险 2》是原作的正统续作，除了继承原作的优点之外还将增加一些新的元素，比如增强画面，增加新的怪物等等。而玩过前作的玩家，可以把原有的角色资料导入续作中，而新的玩家也可以创造他们自己的传奇角色。那这款续作素质如何呢？下面将给读者带来最新的游戏体验。

编：阿庆　美：grass



面具之下，孑然一身

更丰富的游戏体验

时隔不到一年《范海辛的奇妙冒险》便迎来了第二作，感觉上是匆忙了一点，连游戏封面都还没来得及换的样子（笑），颇有点偷工减料之嫌。类暗黑并有着蒸汽朋克风的游戏画面受到了不少玩家的青睐，但在第一作中为数不少的 BUG 和随后放出的一波波补丁却影响了一些玩家的游戏体验，被玩家戏称为补丁冒险之旅。在玩续作的一段时间里，BUG 确实减少了很多，但在序章小编就遇到了一个鼠标点击传送的 BUG，解决方法是用方向键来移动角色。

画面水平相比前作看上去没有什么多大进步，不过场景刻画的很不错，有纵深感且环境细节比较丰富，光影也很协调，给人一种神秘而又想要探知的欲望，另外游戏中的人物模型也较前作更为细致！至于游戏的配置方面，只要是当下主流的配置都能跑个很好的帧数。

设定上相对前作可以调整的东西也增加了不少，比如可以显示怪物头顶的血量等等，比较贴心。还有专门为挑战噩梦难度而添加了可以直接新建 30 级角色的设定，大神和新手都可以很快上手哦。当然还少不了新的挑战模式，即使通关了主剧情也能挑战其他的模式。还有强化了的迷你塔防游戏，更多致命的装置和陷阱可供玩家选择。游戏中大家依旧是要通过升级得到的技能点和属性点来强化自己，当然啦，装备还是必不可少要靠爆出来，刷子们再次行动起来吧！



左方有增加代入感的哥特式雕像

说好的打击感呢



新手也可直接选择老兵模式，初始人物 30 级

游戏的操作和前作一样都是贴近于暗黑系列，操作简单而且方便，相比较与上一代更是添加了快捷键系统，可以快速的选择技能搭配，再也不用为切换技能而砸鼠标了，更加注重了游戏的操作性。

操作性是有了，但另外一个问题就随之而来，本作最大的问题就在于它的打击感了，当一群怪围着你的时候，无论是近战还是远程职业在施放技能时都有一种很飘忽的感觉，另外前作的音效也一直都是一个硬伤让玩家诟病

不少，本以为续作会大为改善，但在进入游戏后还是感觉到很不协调，尤其是怪物被击杀后的音效，显得苍白无力，虽然把怪物杀得片（xue）甲（rou）不（heng）留（fei），但小编总有种在砍纸片的感觉，在打击感上大打折扣，在 BOSS 战中由于这样的体验一点紧张刺激的感觉也没有，简直呵呵，和前作一样依旧是个败笔。（制作人你出来，我保证不打死你！）



繁多的技能配上 8 了个快捷键

换汤不换药，玩家切克闹

自备受期待的《暗黑 3》发布以来，随后的暗黑题材作品却很少有能够真正吸引住玩家的，但由 NeocoreGames 开发的《范海辛的奇妙冒险》，似乎给暗黑世界带来了耀眼的光芒。没有了前作那么多的 BUG，也增强了游戏体验，可是剧情短，打击感差，这些前作就存在的问题依旧没有任何改动。新加入的符文制造系统和增加难度的塔防小游戏让游戏乐趣和耐玩程度上有了提升，可是换汤不换药的游戏玩家会买账吗？总的来说，《范海辛 2》在暗黑系列之上作出了很多创新，虽说还不能和大菠萝相媲美，也没有在暗黑题材游戏中异军突起，但也算有自己的特点了吧。作为一款新品牌游戏，小编还是希望这款游戏能越来越优秀的。





新的符文制造系统

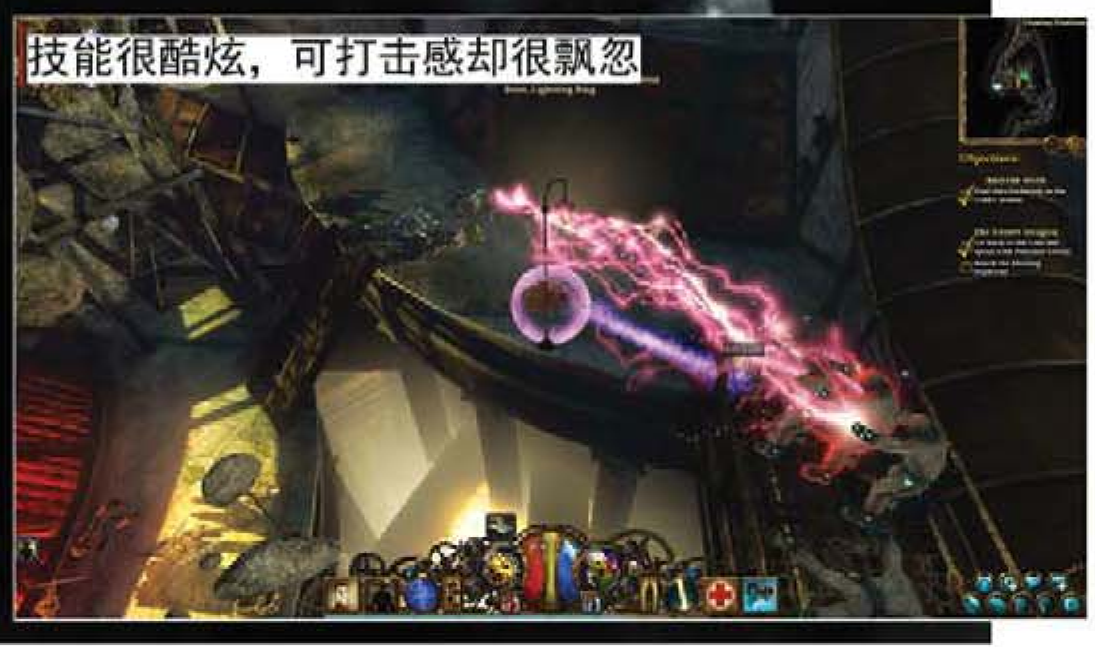
符石制造系统，可以分拆持有的物品得到符文碎片，用它们来制作符文。符文分为魔法、稀有、史诗和传奇四种类型。收集起来并不困难，通过分解包含复合属性的物品，你能够一次性获得多种不同的符文碎片。游戏中会有数百种符文，你能随心所欲地强化或铸造更加个性化的装备，比如用符文来堆同一属性。



能文能武的金发大波妹

其实小编一直很喜欢幽（jin）灵（fa）小（da）伙（bo）伴（mei）这个设定，不仅有剧情有对话，时不时还卖萌来一句吐槽。妹子还拥有两套完全不同的技能树，可以通过穿戴装备和加点来强化妹子。

游戏界面左上角可以选择妹子的三种不同战斗模式：1 近战攻击 2 远程攻击 3 给予角色 10% 的伤害免疫，但不会攻击敌人可以根据战斗需要来设定不同的模式，而且攻击模式下妹子会变身哦。（妹子每隔一会就要拉一下抹胸，太萌啦，其实小编可以代劳哦！）



技能很酷炫，可打击感却很飘忽

新游小编评

PC

光之子

游戏类型 角色扮演
运营公司 Ubisoft
游戏特征 漫画文艺风 横版




公羊

画面细腻，剧情难忘，BGM优良，还有什么可多说的呢。秉承单一线路直通到底，让玩家可以放松地体验剧情，不需纠结该如何选择，同时其朴素内涵的故事绝对可让你回味良久。鱼与熊掌之择难免，这游戏不会让玩家产生继续“二周目”的动力。此样“回忆杀”风格的游戏玩过一次不知能否让你一辈子回忆。


千惠

小清新的画风看起来非常的舒服，感觉像看童话故事一样。不过最喜欢的还是BGM，点32个赞！旅行时候的柔美，解谜时候的俏皮，BOSS战时候的恢弘，再怎么夸奖都不为过，词穷的千惠简直想在杂志上放一段BGM让大家感受一下。总的来说是一款不容错过的游戏，最后就是那个小精灵真的好像某旺旺的标志啊哈哈。


阿庆

PC上已经许久没有出现过JRPG游戏的影子了，这款优雅的日式风格游戏，在一片欧美硬派游戏中脱颖而出。朴实的手绘艺术风格，极具吸引力的角色设计，使得游戏巧妙的避开了近十年来RPG界的陈词滥调而汲取了其中优秀的部分，同时还有它那首屈一指的战斗系统。喜欢JRPG的玩家不容错过。

光晕：斯巴达突击

游戏类型 第三人称射击
运营公司 Microsoft Studios
游戏特征 科幻枪战




公羊

游戏并非第一人称视角射击，而是俯角射击。采用俯角，这辈子也就和“大作范儿”、“紧张刺激的射击体验”之类的评价说再见了。然则华丽的装备种类，比较出彩的音乐效果，却好像是企图将其拉回“大作范儿”评价，为数不多的几根稻草。


千惠

很好地继承了原版载具和武器丰富的特点，在游戏元素方面还是有着丰富的可玩性的。但是俯视角射击模式很大程度上影响了游戏的代入感，另外就是操作在这个模式下会很别扭。同时游戏每个关卡的流程比较简短，往往就是从头杀到尾就没了。话虽如此，光晕系列的老玩家还是建议去玩一玩感受一下。


阿庆

游戏率先在WP8平台上发售，俯视视角对于手机触摸屏来说有着良好的游戏体验，不过放在PC上总觉得缺少了点什么，很有一种这是一款小游戏的错觉，剧情发生在光晕3和4之间，喜欢该系列的玩家在玩过该作后会对人类和星盟之间的战争有更深层次的了解。

OL

东方仙境

游戏类型 Q版角色扮演
运营公司 游域科技
游戏特征 卖萌玄幻




公羊

要不是没法交差，我真的只想送上“你开心就好”五个大字。说是页游吧，出个客户端是何必要。说是网游吧，请问这游戏跟页游有什么区别，全程自动寻路自动战斗自动挂机，稍需强化就要充钱+1+2+3+4。光看名字我以为是向着RO看齐向着RO致敬的游戏。万万没想到，我猜中了开头，却没猜到结局。


千惠

这款游戏实在是“三无”游戏，无亮点无萌点无玩点，相类似的页游一抓一大把，更不要说把他做成网游的形式。实在是希望现在的游戏开发商不要只是一味想着坑钱而量产渣游戏（这样真的能坑到钱么），应该用心想想如何制作一个大家肯玩愿意玩的游戏，这样的游戏才能得到玩家自愿的投资，某某世界某某联盟某某剑侠不是很成功么！


阿庆

这个网游是谁选出来的，你出来我保证不打死你！（新来的你想捡肥皂？）游戏保持着几年前的画面水平，几乎全自动化的操作，眼花缭乱的技能，了无创意的转职系统，让人欲（bu）罢（kan）不（ru）能（mu）。小编觉得这游戏做成页游的话，玩家估计还会多一点吧。

劲跑团

游戏类型 3D跑酷竞速网游
运营公司 久游网
游戏特征 休闲跑酷




公羊

从题材上看，真人竞速类游戏目前游戏市场上还是蛮少数的存在，而《劲跑团》的“3D真人跑酷游戏”的噱头相比于一般竞速类游戏还是存在一定的优势。其在上手程度上比较迎合小白玩家，目前游戏整体上，感觉还是休闲为主，竞技操作方面还有待提高。若是能融入更多现实跑酷动作，想来对于增加游戏技术性方面有着不错的效果。


千惠

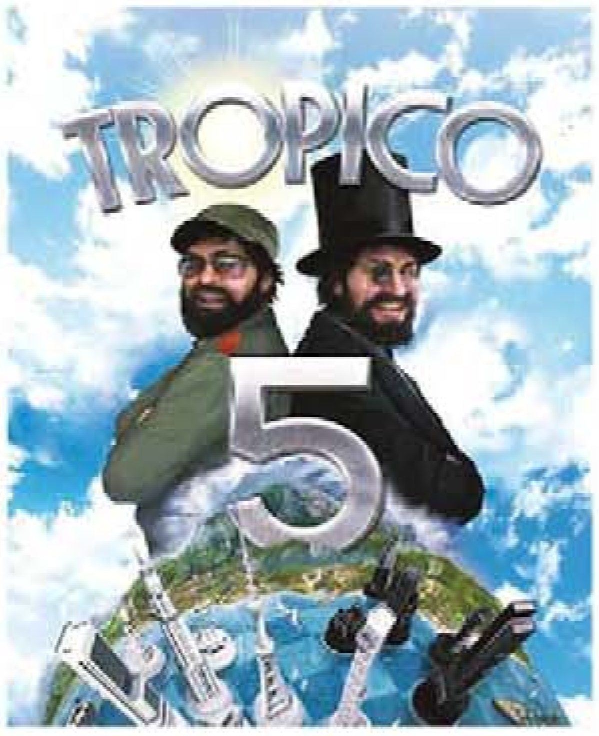
久游的游戏向来以休闲娱乐为主，本次的劲跑团更是如此。虽然同为跑酷类游戏，但玩法比较新颖，初玩者上手也非常快。有数百张赛道地图供选择，不会觉得单调枯燥，跑酷动作还原的很好，破坏式场景的效果非常逼真，能够让玩家产生强烈的代入感。最后就是劲X团系列的核心——竞争体验，让玩家可以得到激烈的竞争体会，这才有参与的动力。


阿庆

一听这名字，小编就在想会不会是X游网代理的，果不其然啊！这名字其实已经概括了全部的游戏内容，画面偏日系卡通，不过在手机上已经玩腻了跑酷游戏的玩家们会有多大兴趣来玩这款游戏我就不得而知了。不知道下次还会有怎么样的劲X团名字出现呢，小编相当期待啊！

海岛大亨 5

游戏类型 模拟经营 SIM
运营公司 Kalypso
游戏特征 模拟经营




公羊

在同期上市的游戏中，海岛绝对不算大作，也没有铺天盖地的宣传，然而却是唯一一款模拟经营类游戏。相对于前作，《5》更倾向于重视城市规划，虽然无可厚非，却失去了许多原有的“海岛”味道。然而即便愈发的“城市化”，其弗朗明哥吉他弹法的 ukulele 和手鼓相配合的海岛风格音乐却依旧夺人眼球。


千惠

对于海岛系列狂热饭是不是很开心呢，这次所有内容都是基于前作进行制作的，老玩家不会对这部作品感到陌生，在通俗易懂的教程中新玩家也可以游刃有余地上手，相比于某些模拟经营类游戏的深涩，《海岛 5》简直是有良心萌萌哒！虽然建筑物采用网格化，但是界面依然显得很干净不凌乱。游戏的画面渲染做的是非常用心，相比于 3 代 4 代，本次简直就是穿了一件华丽的新衣，模拟经营的内容更是得到了细化和加强！这款游戏还是要小推一下的。


阿庆

和丧心病狂的《看门狗》一比，《海岛 5》真的是内敛低调。游戏中首次出现了军事系统，军队能够帮你镇压暴动还能主动派遣出动剿灭海盗。前期低薪的军队会叛变，你可以让高薪高质的军队去消灭他们。也许是个人爱好的问题，总觉得模拟经营类游戏都有一个最大的弱点，《海岛 5》也一样，那就是当小编解锁了所有技术科技后，却找不到继续玩下去的理由了。

最终幻想 3 重制版

游戏类型 角色扮演
运营公司 Square Enix
游戏特征 经典回顾




公羊

一款多年前的老游戏，游戏系统的优势随着时间的流逝慢慢消失，凭借重制的噱头企图分一点蛋糕末。原本枯瘦无肉没有故事没有姓名的四名主人公这次各自被量身打造了一套颇有特点的身世背景，以及各自不同的开场剧情，要说诚意吧，或许是有的，至于为什么会决定重制这款，本羊也是百思不得其解。然而 FF 系列向来超神的剧情，还是值得没玩过的同学去体验一下的。


千惠

作为整个系列奠定基础的一部巨作，此次的重制版在游戏的画面、剧情以及特效上都下了不少功夫，升级的 3D 视觉效果（当然是相对原作来说），阴影与抗锯齿的程度都有不错的提升。虽然是老游戏的重制版，稍有回锅热过的痕迹，然其 SE 一直以来的优良口碑，想必不会是草草之作。像千惠一样没玩过的玩家一定要去感受一下啊，整个人玩了以后都萌萌哒！


阿庆

FF3 在去年登陆了 Ouya 平台之后，就是死活不重制 FF7 的 SE 不负业界冷饭王的名号，丧心病狂地把魔爪伸向了 PC 平台，按照这样的速度 FF 系列全平台制霸指日可待！游戏方面倒是没太多好讲的，PC 重（fu）制（ke）版增强了画面效果，加入了 Steam 成就，还有全新的故事情节，加了料的冷饭特别香！想重温经典就去玩吧！不过 SE 这样榨取品牌剩余价值，小编不免为 FF 的未来感到担心。

导师三人组

罗德岛战记 OL

游戏类型 角色扮演
运营公司 U7 游戏
游戏特征 欧美风




公羊

我不知道开发商是从哪里知道《罗德岛战记》的，敢在官方没授权的情况下打着旗号挂羊头卖狗肉，我也只能为我大版权审核深深地悲哀了。先不说游戏里各种地图的完全搬抄，其本身完全没有任何特点，换个名字换个故事就可以变成另一个游戏。都这样 XX 搞游戏，国产网游怎么会不坑爹。


千惠

这款游戏刚出的时候好像就闹得沸沸扬扬，喜爱原著的人估计真的要把开发商给骂死了，除开版权的问题，故事背景设定也是篡改得各种吐血。再有，美工是不是回去相亲让修空调师傅来画画了，简直是保持国产山寨网游的水平，浓浓的非主流杀马特风格让我哭瞎惹！


阿庆

一看名字，哇塞是岛国网游吗？一边这么想一边打开游戏，一股浓烈且特有的 TC 网游风扑面而来，谁能告诉我为毛职业介绍里画风和实际游戏不一样啊！抛开对比抛开剧情客观来说……还是没有任何优点啊！游戏内容杂乱无度，游戏玩法了无新意，实在是没有识别性，差评！

战机世界

游戏类型 第三人称射击
运营公司 空中网
游戏特征 空战 多国飞机




公羊

据本羊体验，战机对新手不太友好，某种程度上说，专业度比较强，例如空中进行射击需要提前预判且不是锁定追踪，我给其定位是较小众的游戏。各种元素素材做的相当用心，空中操作战机进行各种动作，反馈还算优良，想来开发商有意在此大展拳脚，但若真走上 EVE 一样的小众高冷路线，不知道老总会不会哭。


千惠

二战题材的游戏近期主要就是战机世界和战争雷霆两部，接触下来感觉战机世界更容易上手。更加适合 PC 玩家的操作习惯，有《坦克世界》基础的玩家更是游刃有余，许多酷炫专业的战术动作在《战机世界》里可以比较轻松的实现。据说官方还要出战舰世界，海陆空都有了，不知道以后会不会联通呢？


阿庆

说到这个就不得不把同期很火的《战争雷霆》拿来比较，两者都以二战时期各式战机为主要卖点，前者是飞行射击，飞机有血条，不会与残骸飞机发生碰撞。后者更偏向于飞行拟真，无血条但有部位打击效果。整体来说两款游戏对从没打过飞机的新手来说还是挺难上手的，画面的话就见仁见智了。

CHILD OF LIGHT
光之子
带着小萝莉攻克异世界！

编：小P羊　美：grass





《光之子》是一款非常有趣的开放式冒险游戏。故事中，玩家扮演的小公主欧若菈因为魔法的缘故陷入或许是梦境的异世界中，有意思的是，这个异世界和现实世界存在某种联系，欧若菈可以在异世界中的某些特定地点查看到现实世界正在发生的事情，在发现父亲因为自己的无端沉睡而陷入消沉后，欧若菈意识到自己必须赶快苏醒过来，而故事便就此展开了帷幕。作为一款在剧情上充满日系轻小说风格的作品，《光之子》既有充满谜题的横版冒险旅程，也有回合制战斗的打法。在大致了解了游戏的目的以后，先让我们具体地看看这款游戏该怎么玩吧。



在异世界苏醒的欧若菈



找到星星、月亮和太阳才能离开这里！

冒险模式

在冒险模式下，你可以使用方向小键盘或 ASWD 来控制角色移动，这里要注意的是，W 键在角色尚未取得翅膀的时候只有跳跃的功能，而当角色获得翅膀以后，你就可以用 W 键来切换到飞行模式了。此外，游戏中比较常用的按键还包括：冲刺键（空格键）、互动键（E 键）以及选单退回键（Q 键），而鼠标则主要用来控制欧若菈在异世界中遇到的第一个伙伴——萤火虫。你可以通过移动鼠标控制萤火虫在屏幕上的各处飞行，也可以按住鼠标左键让萤火虫发光。在游戏的前期，你需要在萤火虫的帮助下取得欧若菈够不到的一些物品，或者打开机关。此外，在整个冒险过程中，你会不时利用到萤火虫的发光能力，像是照亮道路或者打开一些特定的机关。这里就特别列举几个需要用到萤火虫的典型机关。

“注意把输入法切换成默认的英文输入法，否则一些键盘按键会无法使用！”



前期不能飞时，E 键还常用来推箱子



有了地图后，记得用地图的旅行功能来跑路



和萤火虫相遇！


需要萤火虫投影转盘照亮宝石的机关


触碰发光的花可以收集各种能量

第一种机关需要利用到萤火虫的发光能力，具体解法就是让萤火虫在某个物体前发光，然后制造出特定的投影。接下来，你要依靠移动鼠标将投影对准屏幕中的某个特殊位置，基本上这个位置都会有一个和投影相似的东西，之后就能激活机关了。一般来说，这种机关主要是用来开启某扇门扉或者开启 BOSS 战用的。事实上，玩家在游戏前期和森林女士的会面中，就会被教导如何使用萤火虫的发光能力来开门了，不过在随后的章节中，你可能会忘记萤火虫的这个本领而导致卡关。

“萤火虫持续发光会消耗发光能量条，能量条会随着时间慢慢上涨，你也可以触碰出现在游戏中的发光花朵来收集发光能量（花朵也会提供回血回魔的能量）在内的各种能量。”

第二种机关是一些可能对欧若菈造成伤害的铁刺，或者是一些把欧若菈同某个区域隔开的机关门。通常这两样东西的附近都有一个圆形的开关，可以派萤火虫飞到上面来开启。要注意的是，此类机关基本上都有时间限制，机关开好后，需要欧若菈尽快通过，否则过一会儿，地刺又会上下移动，机关门也会重新关闭。

战斗模式

在战斗方面，《光之子》虽然采用了日式 RPG 常见的半即时回合制战斗，也即敌我双方按照时间轴的排序先后出手的一种打法，但是这款游戏并不像普通的回合制游戏一样，采用你一拳我一脚的文斗形式，而是有一些特殊的设定和变数。这里首先要说明的是，《光之子》的战斗时间轴是分成两个部分的！你可以在画面中看到时间轴被分成无色的“等候”部分以及红色“施法”部分，两个部分的时间轴有着截然不同的运作机制。

等候时间轴：这条时间轴的意义和传统的半即时回合制游戏一样，就是用来看敌我双方的出手先后顺序的，行动速度快的角色或者敌人可以更快地走完这条时间轴，你可以通过某些提升己方行动速度的技能或者降低敌方速度的技能，来让自己这一方的角色更快地走完等候时间轴。需要注意的是，走完这条时间轴并不意味着你或者敌人可以立刻采取攻击或者恢复之类的行动了，因为还有施法这部分的时间轴没有走完。

施法时间轴：当你的角色进入施法时间轴的时候，时间轴会暂停移动，此时，游戏会让你选择接下来要采取的行动，并让你选定行动针对的目标，像是攻击谁或者给谁使用药剂等等。从某种角度而言，这条时间轴更适合被称之为“动作准备”时间轴。这里要特别解释一下本作的一个特殊概念，在《光之子》中，角色不管是完成施法、完成某个华丽的攻击招式还是使用道具都需要耗费一定的时间，而且你采取不同的行动需要耗费的时间长短也有所不同，举个例子，一个普通的攻击肯定比一个蓄力大招花的时间更少。换句话来说，如果你想在施法时间轴上走的更快，就要采取消耗时间更少的行动。关于施展各种技能所需耗费的准备时间，可以在技能选择菜单中查看，主要有快速、中等或者很久三个不同的时间描述。如果你和敌方在同一时刻进入施法时间轴的话，肯定是使用“快速”的一方先发攻击。其实，这也算是一个比较合理的设定，毕竟一个全屏大招要是同普通攻击的准备时间都一样长的话，这个世界也太没公平性了。



两段式的时间轴



挑选战斗技能的时候就能查看施放快慢



打断敌人的施法!



用萤火虫的发光来拖慢敌人速度



每个角色都有独特的技能

打断施法：了解了时间轴以后，还要解释一下“打断”的概念。在《光之子》中，先手攻击的一方有很大的几率打断对方的动作，将对方推出施法时间轴。当然这个打断不是百分之百成功的，但是游戏中有很多技能可以增加你成功打断的几率。这样一个设定无疑大大增加了游戏的策略色彩，如果你没有制定一个比较好的战斗策略的话，可能会一直处于被敌人连环打断，无法出手的尴尬境地。反之，如果你善用打断的话，可能会让敌人一直无法出手而被活活憋屈死。有意思的是，本作除了有增加打断成功率的技能以外，也有一些特殊的buff技能可以阻碍敌人打断你的技能，让你即便挨揍也能完成整个施法过程。不过这个bug一般的buff技能只有个别队伍角色才具备。

在战斗方面，萤火虫也有特殊的作用。一般战斗场景中会有两株发光的花朵，你可以让萤火虫帮忙采集回复能量（战斗场景中的花朵被采集以后，过一段时间会再度发光，可以再度采集能量）。不过萤火虫最重要的一个作用是在敌人的眼前持续发光，减慢其在时间轴上的移动速度。在某些BOSS战中，这个可以拖住敌人后腿的小东西也是你能够击败敌人的关键伙伴。这里再强调一句，萤火虫持续发光是要消耗发光能量的，为此务必选择恰当的时机并对恰当的敌人使用萤火虫的这个能力。

在战斗方面还要注意一点，那就是本作没有战斗小组的编排系统，你要换谁上场战斗，必须在战斗中进行人物切换，而换人操作也占用时间轴。此外，如果一个角色不幸在战斗过程中被敌人击败了，那么这个角色所处的战斗位置会被暂时锁定，无法替换其他角色上场！如果你想换人上场战斗的话，就要先设法复活该角色，更糟糕的是，因为己方场上少人，很可能会导致你剩下的角色被敌方连续打断。为此，能够避免角色死亡的话，尽量要避免死亡状况，如果开战了以后感觉上场的角色被敌方针对的很惨，千万不要死磕，能换人就立刻换更合适的角色上场战斗。

各类战斗角色解析

了解了《光之子》独特的战斗打法以后，接下来要介绍的就是可供玩家指派的各类战斗角色了。除主角以外，玩家在整个游戏过程中会遇到6个能随你上场战斗的队友（其实欧若菈的姐姐也可以供玩家差遣一段时间，但她这个反派角色最后会背叛主角一行，没有培养价值。），这些队友都有不同的战斗特点，而由于一场战斗中只能

同时指派两人上场，如果没摸清不同角色的特点就随意开战的话，肯定也是不合适的。下面就为大家详细介绍各个角色的登场时机以及这些角色的战斗特色吧！

欧若菈 作为本作的主角和被称作光之子的角色，欧若菈属于一个综合型的战斗角色，可奶、可物攻、可魔攻，简单来说就是魔武双修的典范。需要注意的是，欧若菈的魔法技能全是光系魔法，这种魔法主要针对的只有一种敌人，那就是暗系高物抗的敌人，像是各种不死系的幽灵等等。另外，欧若菈需要消耗提升攻击力的星尘，诸如：力量星尘、魔法星尘来进行强化战斗力，否则就会陷入高不成低不就的尴尬境地。总的来说，这个角色主要用在游戏中期以前的战斗中，到了游戏后期，除非遇到暗系或只吃物理攻击的敌人（需要培养欧若菈的物攻属性），一般不需要欧若菈上场。



2 次变身的光之子和夜之女王展开最终战



大部分星尘都可以喂给欧若菈吃

露贝拉 游戏中两位小丑同伴中的笑面小丑。属于物理攻击型角色，不过露贝拉最重要的能力是她能复活队友，另外，她也会一些治疗术！除了这个亮点以外，施展速度很快的翻滚技能，包括群体翻滚技能也是不错的打断术。总的来说，用这个角色来对付魔抗很高的敏捷型敌人是个不错的主意，不过，她在战斗中并不是作为主力输出，而是作为辅助角色存在的。正因为如此，所以露贝拉在战斗中的出场率并不高。

石头人 需要完成一个收集石头人各部件的分支任务才能招到这名队友。这个角色属于物理输出型的角色，在游戏前期打一些魔抗怪物的时候是很有用的，不过到了游戏后期，奥耶格斯入手以后，石头人基本上就被奥耶格斯给取代了。


帮助露贝拉寻找另一个小丑她就会加入队伍



在荆棘之树找全他的部件使之加入队伍

菲恩 拥有雷、火、水三系魔法的强力法师。只要你遇到的敌人不是法抗型敌人，那么带上菲恩再带好一个辅助型角色，避免其遭到打断，基本上就可以横着走了。这里建议前期培养菲恩的时候，先把电系技能学好，因为电系魔法几乎不受敌方的属性克制。当然，如果你能知道敌人的属性弱点是弱水还是弱火的话，用与之对应的魔法来进行攻击的话，收效更大。

罗伯特 有人说罗伯特的物理输出面板很高，实际上，把力量星尘都给欧若菈吃的话，最后在力量面板上，小公主绝对会胜老鼠一筹，而且



帮助菲恩拯救被变成鸟的村民让他加入


老鼠会在故事第六章中遇到

后期遇到的奥耶格斯在力量面板上也都胜过老鼠，老鼠最突出的属性其实是闪避，他的很多技能也加闪避。另外，他更吃香的能力是“解药”这个技能，可以解除病痛状态（就是缓速），当然，他还有一个缓速技能，但是需要消耗魔力值，而且只能持续 2 回合，在战斗中的实际作用不大。总的来说，老鼠也是一个用来对付魔抗怪物的辅助兼物理攻击职业。

崔斯第 游戏中两位小丑同伴中的悲伤小丑。同样是一个物理攻击型角色，同样会施放时间很短的翻滚技能。不过崔斯第更

加有用的技能是他会的几个buff技能，譬如能提升全队70%速度的加速，以及可以防止打断的势不可挡。最高级的加速技能可以持续3回合，而最高级的防打断技能可以持续5回合！这让崔斯第成为一个非常厉害的辅助职业，不过，崔斯第的战斗能力就很一般了。基本上，他只要上场加个buff就可以闪人了。

奥耶格斯 游戏后期在忘却之塔出现的战士职业，单就面板而言，奥耶格斯也是所有角色中物理攻击、物理防御最强的职业，而且很多技能都有把敌人从时间轴上往后推的能力。更恐怖的是，他不仅仅是一个强力的物理输出角色，还是一个坦！奥耶格斯拥有的嘲讽技能，可以吸引全体敌人对他进行攻击，满级的嘲讽可以持续5回合，这就等于给其他输出队友套了一个防打断的护盾，而且嘲讽的施放速度还是短暂！已经没办法形容这个角色的变态了。


遇到崔斯第的地点在月亮神殿外



在游戏后期的双鱼村遇到小洁

小洁 这个角色的最大特点就是拥有非常非常多的控制技能，包括阻止敌人行动的瘫痪、把敌人从时间轴上往后推的向后猛击、提升我方速度的向前翻滚，以及降低敌方速度的慢击。基本上，如果你舍得魔法药水的话，小洁可以把敌人控制到哭都哭不出来！堪称整个游戏里最不要脸的控制和辅助。话又说回来，只要2轮左右的时间就能收拾掉的怪物就不要派小洁出场了，用她来对付难缠而且不好搞定的大敌才是最划算的事情。你只要开场让小洁给敌人上瘫痪，然后换几个输出职业上去乱挠就可以了。

战斗的相克关系

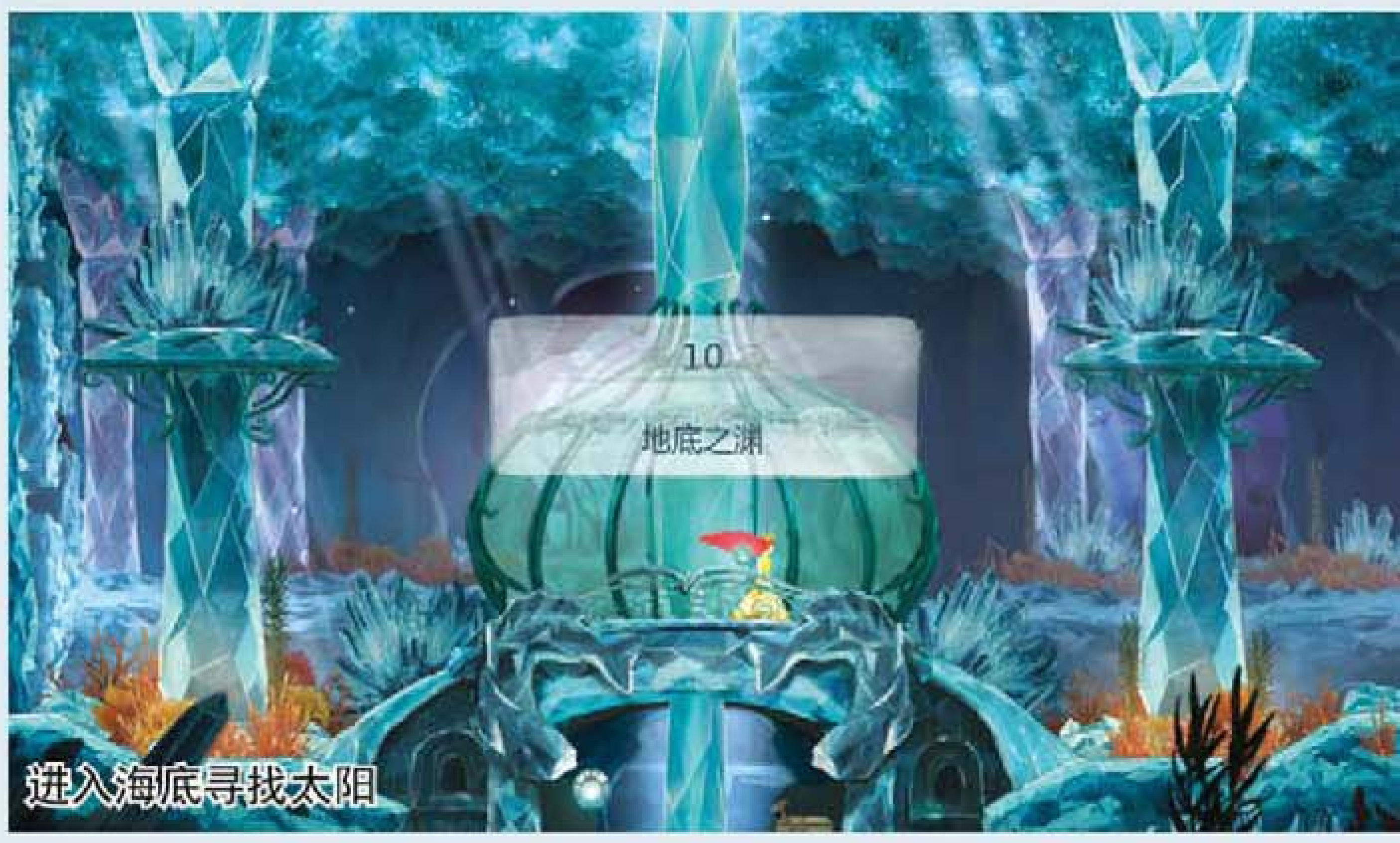
在介绍队友的时候，曾经提到过《光之子》存在一些属性相克的设定，这里就特别来解释一下。这款游戏的属性相克遵循着一一对应的关系而不是我们常见的循环相克，常见的相克关系包括：水系克制火系、电系克制水系、火系克制木系、光系克制暗系。有趣的是，我方没有木系或暗系的技能。另外，游戏中还存在魔抗系的怪物，譬如第六章的蜘蛛BOSS，这种怪物就只吃物理系伤害，你用任何魔法打它们都收效胜微。与之相对的是一些专克物理系的敌人，譬如各种幽灵，这种敌人用物攻高的队友去打就没有什么效果，需要魔法来对付。

TIPS 由于游戏的大后期需要到海底寻找太阳。而海底的怪物又以水系居多，甚至本作的三大BOSS之一，也即欧若菈的姐姐还是条水龙，用菲恩的电系群攻技能来收拾他们就非常的给力。这也就是为什么在介绍队友的时候，推荐大家一定要先点满菲恩的电系技能的原因所在了。顺便一提，打水龙的时候务必派小洁上场，不仅因为她能控制，而且小洁天生水抗很高，在打这个BOSS的时候可以当坦！


首场BOSS战只要用装上黄宝石的武器砍就行了



蜘蛛BOSS不吃魔法伤害



进入海底寻找太阳



水龙战之后会接最终 BOSS 战！打前务必做好所有准备

关于宝石合成

在《光之子》中，宝石合成也是一门学问。其实你本事高的话，不用宝石问题也不大，照样能够通关。只是使用宝石的话会让战斗变得更加轻松一些。游戏中拥有 9 种不同颜色的基础宝石，包括：红宝石、蓝宝石、电气石、紫水晶、黄水晶、钻石、玛瑙、尖晶石，这些宝石可以通过击败敌人或者开启游戏中的各类宝箱获得。只是排序越靠后的宝石越难入手。宝石可以镶嵌到角色的不同部位，从而让角色获得防御或攻击属性方面的加成，这里先列举所有高级宝石镶嵌到角色不同位置后带来的效果。





角色有 3 个部位可装备宝石

	武器	防具	饰品
辉煌的蓝宝石	近战增加水系伤害，增加 16% 的物理攻击	增加水系抗性 24%	施法时躲避机率增 +20%
辉煌的红宝石	近战增加火系伤害，增加 16% 的物理攻击	增加火系抗性 24%	血量最大值 +20
辉煌的绿宝石	近战增加雷系伤害，增加 16% 的物理攻击	增加土系抗性 24%	魔力最大值 +8
辉煌的电气石	攻击时有 20% 的概率造成敌人瘫痪，持续 6 秒	减少魔法伤害 20%	魔法攻击 +8
辉煌的紫水晶	血量低于 30% 时，增加 30% 的物理伤害	减少物理伤害 20%	血量低于 30% 时，增加 30% 的魔法伤害
辉煌的黄水晶	近战增加光系伤害，增加 20% 的物理攻击	增加闪避几率 20%	在时间轴上将黑暗魔物往回推的几率增加 20%
辉煌的钻石	增加 6 的速度	获得额外经验 20%	施法速度增加 12%
辉煌的玛瑙石	增加 25% 的魔法攻击力	血量低于 30% 时，魔法和物理伤害减少 30%	血量低于 30% 时，闪避机率增加 30%
辉煌的尖晶石	增加 30% 的物理攻击力	施法被打断时增加 40% 的速度（持续 1 回合）	每一回合在时间轴上开始行动都能增加 30%
公主宝石	增加 40% 的物理攻击力	物理和魔法伤害减少 25%	魔法攻击力增加 35%



最常见的宝石合成方法

红宝石 + 蓝宝石 = 紫水晶
红宝石 + 绿宝石 = 黄水晶
蓝宝石 + 绿宝石 = 电气石
红宝石 + 蓝宝石 + 绿宝石 = 钻石
电气石 + 黄水晶 + 紫水晶 = 玛瑙石
钻石 + 玛瑙石 = 尖晶石
辉煌的钻石 + 辉煌的玛瑙石 + 辉煌的尖晶石 = 公主宝石





要注意的是，游戏中的宝石存在品质等级之分，三个同类同品质的宝石可以合成高一级的宝石。另外，不同颜色的宝石也可以两两或三个按照特定的公式来互相合成。通过这种合成方法，可以更方便地获得比较稀有的宝石，在这里，便特别介绍不同宝石的合成规则。

编：小P羊　美：grass



S4改版英雄大点兵！

进入S4赛季以后，LOL出新英雄的节奏有所变慢，但是修改甚至重做英雄的事情却越来越频繁。毫无疑问，玩家对一些英雄的修改还是乐见其成的。不过对于另一些英雄的修改（或者修改意向），就有不少人提出了反对意见。譬如，职业玩家Diamond就质疑拳头干吗把重做英雄的心思动到了盲僧的头上，而不是蜘蛛或潘森，而且老实说，有些英雄确实被设计师们给“玩坏”了，尽管设计师们并不承认。

说起来，在上期的LOL栏目中，我们已经介绍了被重做的远古巫灵，而本期将为大家列出其他已经或将要在S4赛季中被重做的英雄。如果你不太注意LOL的新闻动向，又打算购买新英雄甚至英雄皮肤的话，一定要看看这篇东西再做决定了！

狂野女猎手奈德丽

“对于奈德丽这个英雄，拳头的设计者是这么评价的，有着强力标枪伤害和猫一样敏捷身姿的她，一直以来都是一个风险性很低，互动性很差的英雄。奈德丽应该标到何时为止？这个问题的答案一般都是永远。所以，他们把标枪给砍了，并且增加了奈德丽的追击能力。”


猎头者奈德丽

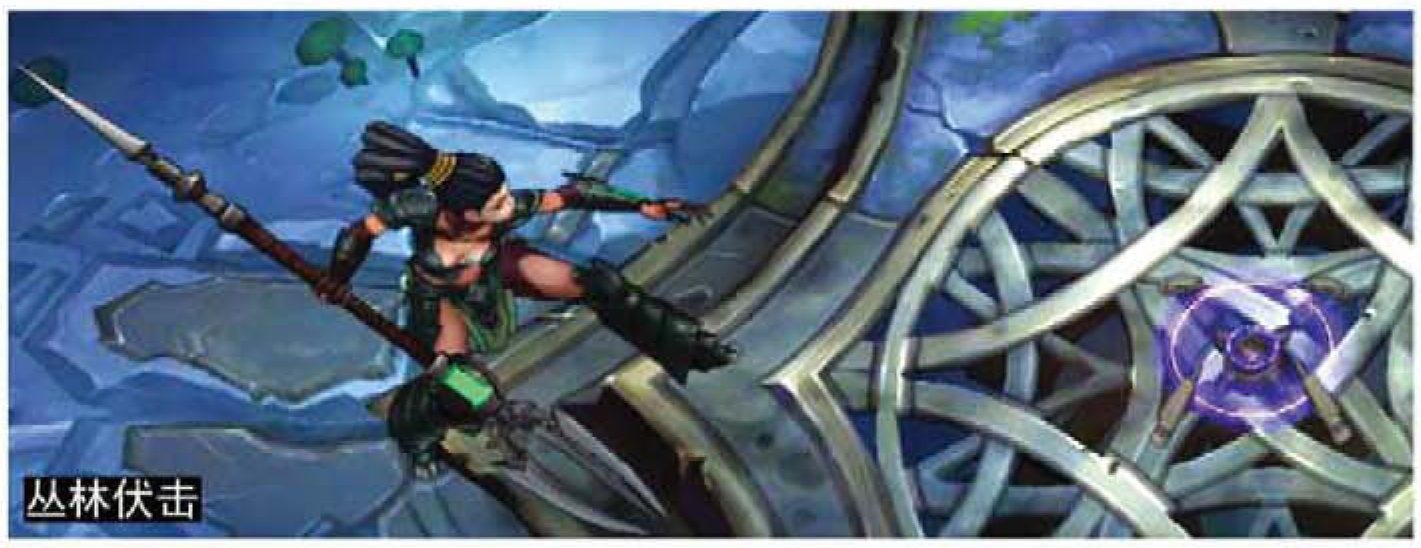

标枪投掷

被动： 新版奈德丽的改动主要体现在她的被动以及Q技能上。首先，被动“寻觅”在草丛中的移动速度下调到了10%，但如果你在草丛中向可见目标移动，移动速度的加成会提高到30%，此外，假使这些目标身上携带“狩猎效果”，还会进一步提高奈德丽向这些目标移动时的被动加速（还能无视碰撞体积）并增加豹形态的奈德丽对他们造成的伤害。

Q技能： “标枪投掷”由55-137/95-237/140-350/185-426/230-575（0.65-1.625AP加成）的伤害下调到50-150/75-225/100-300/120-375/150-450（0.4-1.2AP加成）。不过，现在标枪的最大伤害判定距离是1300，而不是过去的1500。标枪命中目标的话，会给目标一个持续4秒的“狩猎效果”。当豹形态下的Q技能“推倒”攻击“狩猎”目标时伤害有所提升。不过，“推倒”非“狩猎”目标时，伤害反而比重做前要低



推倒击中特效


丛林伏击

不少。

W 技能：“丛林伏击”所放的夹子，其持续时间会由 4 分钟下调至 2 分钟，重做后的夹子只能对一个目标生效，其带来的 debuff 效果也不再是降低目标的双抗，而是会让目标受到一个持续时间为 4 秒的周期性伤害。至于，豹形态下的 W 技能“猛扑”，现在可以跳到 700 范围内有“狩猎”效果的目标身上。

R 大招：最后值得一提的就是新版奈德丽的大招了，大招“美洲狮形态”不再提升 20 点移动速度，而是可以让奈德丽获得所有被狩猎目标的视野，另外，大招的冷却时间也有所削短。

分析：拳头对奈德丽的这番改动，意在平衡奈德丽的逃生能力和脆皮击杀的本领。不过看起来，拳头是更希望豹女在一团混战中变身豹子扑出去咬人。问题是，在这个辅助十分强势的时代，做如此选择是否合理呢？喜欢奈德丽的朋友不妨试试在团战中拿她往人群中跳一下。

水晶先锋斯卡纳

“蝎子曾经被开发为最强势的打野英雄，但之后又在 S4 赛季的新视野设计以及各种削弱改动后消沉了下去。对于这个英雄，开发者比较注重的是蝎子的控制和黏人能力，而下面曝光的内容就是最新版的蝎子技能，需要注意的是，重做的蝎子会先在测试服登陆，等到正式服上线的时候说不定还会有变化。”


沙漠魔兽斯卡纳



被动：以前，你要注意的是水晶先锋的大招压制，而现在你还要注意水晶先锋新拥有的被动击晕。新版水晶先锋的伤害型法术会对敌方英雄与大型野怪施加水晶蝎毒。当水晶先锋的普攻命中一个有三层水晶蝎毒的目标后，他会对目标造成 20-105 点的额外伤害并且击晕目标 0.5/0.75/1 秒（蝎子不能在 6 秒内对同一个目标施加这种击晕效果）。

Q 技能：“水晶横扫”现在也可以堆叠层数，并给蝎子提升 3/4/5/6/7% 的移动速度。另外，蝎子的普攻可以降低 Q 技能的冷却时间 0.5 秒，如果普攻的对象是敌方英雄，则能降低 1 秒 Q 技能的冷却时间。不过与之相对应的，Q 技能的伤害也全面下降了。

R 大招：大招冷却时间比过去下调了 30 秒，并且会清除目标身上的水晶蝎毒效果，每层效果会对目标造成 50/75/100 点伤害。


新皮肤效果炫目



分析：毫无疑问，能否击晕对手绝对会影响到一次 gank 或小型团战的局面，而 Q 技能的改动也让这个英雄更接近他最初被设计出来的目的——黏住目标。与此相对的，蝎子的输出能力比过去也有所降低了，好像会妨碍到打野？不过至少这些改动还是蛮让人期待的。

虚空行者卡萨丁

“带有沉默效果的 Q 技能，可以说是卡萨丁的标志。然而重做的卡萨丁却把 Q 的沉默效果改成了打断效果，对于为何做这样的修改，制作者是如此表示的，老版卡萨丁结合高机动力，高限制力与高爆发力于一身，让他的猎物们在对抗他时几乎没有什么对策可言，而他们想要表达的是一个拥有无与伦比的机动力的反魔法刺客。”

被动：卡萨丁现在可以无视单位的碰撞体积。

Q 技能：“虚无法球”现在无法沉默敌人了，但是可以打断敌人的施法，说起来，这个打断招式的效果看起来有点像“沉默”，但实际上并不是这么回事。另外，Q 技能现在会为卡萨丁提供一层持续 1.5 秒的护盾，护盾可以吸收 40/70/100/130/160（0.3AP 加成）的魔法伤害，而且 Q 技能本

www.99read.blog.163.com


虚空前世卡萨丁

身的攻击力同样也下调了，虽然下调幅度不大。

W 技能： 该技能的被动效果是为普攻带来额外的魔法伤害，而主动开启技能后，则能提升下次的普通攻击威力，并为卡萨丁回复（4/5/6/7/8%）的法力值。值得一提的是，如果你攻击的是敌方的英雄，卡萨丁会回复 20/25/30/35/40% 的已损失法力值。

R 技能： 大招的变动主要体现在两个方面，首先，大招的 CD 时间更短了。满级时只要 3 秒就能用，法力值消耗也比过去低，不过命中敌方英雄时也不回法力了。与此同时，大招的伤害加成也和过去不同，由原来的 80/100/120(0.8AP 加成）改为 80/100/120(2% 最大法力值加成），同时


高机动性是英雄的特质！




E 技能效果

叠加伤害也从每层 50/55/60(+0.1AP 加成）改为每层 40/50/60（1% 最大法力值加成）。

分析：从我个人的观点来看，刺客类英雄都应该有高爆发的特质。然而重做的卡萨丁，其定位倒是更加远离了“见面一套轰杀”的刺客。现在卡萨丁的机动性更强了，但是秒不了敌人的话，就只能做抢队友人头的观光客了。

赏金猎人厄运小姐

“ 其实大家更喜欢称这个 ADC 为好运姐。在“奥巴马”、“轮子妈”先后崛起的时代，好运姐确实没啥好表现，不过官方能够重做她的一些技能，也算是表达了制作者们还没忘记其他 ADC 的意思吧。”


深得欢迎的好运姐

Q 技能： 好运姐的一大技能改动体现在 Q 技能上，重做后的 Q 技能更加省蓝，而且在初期对第二弹射目标能造成更大的伤害。具体数值改动如下，对第一目标伤害从 25/60/95/130/165(+75% 总攻击力）调整为 20/35/50/65/80(+85% 总攻击力）；对第二目标伤害从 30/72/114/156/198(+90% 总攻击力）提升为 40/70/100/130/160(+100% 总攻击力）。

W 技能： W 技能的最大改动在于重伤的持续时间由 3 秒减少为 2 秒，另外攻击速度的提升也和过去不同，新版改为 20/30/40/50/60% 攻击速度提升。

R 技能： 现在，R 技能也能叠加黑枪射击的层数了（包括被动带来的魔法伤害，但是不包括主动的重伤效果），不过伤害也有所降低，每发伤害从 65/95/125(+35% 额外攻击力，0.2AP 加成）降低为 50/75/125(0.2AP 加成）。





其他或在年内重做的英雄

除了上面提到的这几个英雄以外，下面也为大家介绍一些可能会在2014年重做，但并没有任何改动说明的英雄。这些英雄包括：索拉卡、螳螂、娑娜、武器大师、狼人、盲僧以及剑姬。

索拉卡 现在已经出现了一种单人路的暴力型索拉卡（上单星妈），这显然不是拳头希望看到的，他们表示会在今年重做索拉卡，定位仍是辅助治疗。


奶妈现在也走上单了

卡兹克 在之前的v4.9补丁中，拳头对螳螂的改动让很多玩家十分反感。从设计者的解释来看，他们不希望卡兹克成为一个“近战拳击者”，也就是一旦滚起雪球，就能够站在前排带领整个队伍的那种英雄。按照他们的理解，这和卡兹克的刺客定位差太远了。他们希望卡兹克从侧面进攻、刺杀、逃跑，做刺客该做的事情。这也就意味着卡兹克就算再重做，基调也被定死了。


卡兹克

贾克斯 对于这个大后期，设计师表示武器大师已经成为了后期几乎无解的BOSS（强大的反主动能力、免疫物理攻击、联盟里最强的混合伤害，还有范围控制），这太影响平衡性了！所以，年内他们可能会第二次重做武器大师。

娑娜 其实琴女早在S4赛季之初就从神辅的宝座上退下来了，而且很多玩家都同意，琴女只在和特定的几个ADC配合时有较好的表现。设计师表示，琴女过去被定位为提供buff以及回复的辅助，另外，她的大招效果也非常好，但是这个英雄缺乏对技巧的要求，所具备的能力并不是很有趣。从设计者的谈话中还透露了一个消息，他们不仅仅要保留琴女的治疗能力，并且还要让她的技能对游戏产生更大的影响，比如娑娜应该因为走位好而获得更多的回报。难道说，走位很好一直不挨揍的娑娜会有额外的奖励？

狼人 狼人的设计师希望将狼人表述为一个吸血坦克！但现在狼人的表现太差了，未来的狼人可能需要你持续地和人战斗来获得治疗，而不是跑到兵线中间Q来Q去然后恢复20%的生命值。

剑姬 现在的无双剑姬一点也不像故事里描绘的剑术家，设计者认为剑姬应该更具机动性，而不是一个硬拼型的英雄。看起来，剑姬的改动思路会和螳螂一样。



盲僧 和武器大师相反，设计者们认为盲僧是游戏前期的BOSS。因为盲僧机动性过强，导致他前期的Gank游走危险性很低，就算Gank失败，他也完全可以通过插眼W等操作脱离战场。当然，盲僧的后期确实弱了一点。所以，他们的改动计划是削弱盲僧的前期，并增强盲僧的后期（感觉会改的高不成低不就啊）。




打野盲僧

编：阿庆　美：grass

攒机月月谈

大家好，我是新来的实习编辑阿庆，虽然名字槽点很多，但阿汤叔还说这个名字蛮亲切的。下面介绍下我自己：相貌中等，身高176，脾气好，顾家（Can you feel it, feel it！同时响起）。众人："今天他吃药了吗？"

咳咳，言归正传，在高考结束之后，又到了交配的季节（动物世界？），又到了电脑更新换代之时，想必一年半载都没有好好玩过游戏的同学们早已扎进游戏堆里了吧，无论是网游还是单机，面对那么多大作，如果硬件已经落后，那各位就可以让爸妈看在成绩的份上把陈旧的电脑换了，哦，对了学渣就算了，我是你爸妈肯定也不会给你买新电脑的。（阿庆你是不是经历过？）

电影 LOL 学渣型



CPU　¥769
英特尔 i3-4130

32nm 工艺，3.4G 主频，3MB 三级缓存，功耗低，能满足日常应用。



主板　¥379
七彩虹 C.B85K V20

超高性价比，HDMI+VGA，纯日系全固态电容，双重防雷击抗静电。



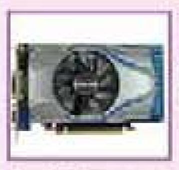
内存　¥249
金士顿 4GB

DDR3 1600，主流品牌，超频率，性能稳定。



硬盘　¥389
希捷 1TB 7200

单碟1TB技术，读写超200MB/s，寻道速度快。



显卡　¥599
影驰 GT740 虎将

入门级GT740，可拆卸清道夫散热，全接口，支持4K无压力。



机箱　¥99
先马破坏神 5

中塔式机箱，支持ATX和MATX板型，7个扩展槽，标配1个U3和2个U2接口。



电源　¥179
昂达滚珠王 650 走线大师至尊版

额定450W，超静音，价格实惠，方便以后升级CPU和显卡。



显示器　¥699
飞利浦 223V5LSB2

21.5英寸TN面板，16:9，FHD分辨率，价格便宜实惠。



鼠标键盘　¥79
精灵雷神 G5 键鼠套装

有线游戏键鼠套，背光呼吸灯，基本满足LOL需求。

总计：约 3440 元

高端游戏学霸型



CPU　¥1400
英特尔 E3-1230 V3（散片）

砍掉了核显，I5的价格I7的性能，定位虽然是服务器CPU，家用其实很稳定。



主板　¥629
技嘉 B85-HD3 2.0

超耐久，性价比大板，支持三屏输出以及4K超高分辨率。



内存　¥479
威刚 万紫千红 8G

DDR3 1600，口碑好，高速、稳定、性价比高。



硬盘　¥599
西数 RE 系列 1TB 7200

企业级硬盘，性能稳定可靠。



显卡　¥1799
技嘉 GV-N760OC-2GD rev2.0

静音，强力散热系统，性能强劲，单机大作高端网游都不在话下。



机箱　¥189
酷冷至尊毁灭者经典 U3 升级版

板材厚实，空间大，走线无压力，性价比高。



电源　¥369
航嘉 MVP500

额定500W，单路40A设计，足以支持GTX760/770的高端卡。



显示器　¥1199
飞利浦 238C4QHSN

23英寸，宽屏16:9，FHD分辨率，IPS面板，窄边框设计。



鼠标　¥219
灯厂炼狱蝰蛇

炼狱蝰蛇足以应付LOL等竞技网游以及单机。这里只推荐了鼠标，键盘按照喜好自己选择就行了。

总计：约 7000 元

出国留学富帅型



CPU　¥2249
英特尔 I7-4770K

I7四核，3.5G主频，能超频。



主板　¥1499
微星 Z97 GAMING 5

微星大板，接口丰富，做工优良，并搭载了杀手千兆网卡。



内存　¥569
海盗船复仇者 8G(4Gx2)

DDR3 1600，稳定性兼容性具佳，海盗船经典之作。



硬盘　¥479+579
三星 840EVO 120G+ 希捷 ST2000DM001 2TB 7200

三星固态硬盘作为系统盘，增加响应速度。希捷2TB硬盘容量大，可靠稳定。



显卡　¥2599
影驰 GTX770 名人堂

豪华用料，纯白PCB搭配三风扇，造型酷炫，为游戏而生。



机箱　¥599
恩杰 Phantom 大幻影 II

模块化机箱，风扇控制器，造型炫酷。



电源　¥999
先马 Forza pro700 旗舰版

外观高大上，主动PFC，额定700W+白金牌+半模组。



显示器　¥2199
惠科 T7000+

2K分辨率，27英寸，LED背光，H-IPS宽屏，色彩绚丽。



鼠标　¥799
罗技 G700s

可充电无线游戏鼠标，最高8200DPI，13个可编程按键。



键盘　¥899
樱桃 G80-3494LYCUS-2

樱桃红轴机械键盘，红轴比黑轴按起来轻一点，玩游戏还得看个人喜好，不过红轴打字还是挺爽的。

总计：约 13500 元

土豪，让我们战个痛！

说到鼠标，无论是普通玩家还是职业选手都有中意的品牌，而小编呢也是一直在用着灯厂的鼠标，虽说不上多高级，但打打 LOL 还是足够了。不过市面上还是不乏一些千元级别的土豪专享鼠标，普通玩家看到这些鼠标的售价估计也只能是望而却步。下面就来看看这三款简直酷炫到没朋友的鼠标吧！

售价：1399 元



显示屏是干什么的呢?

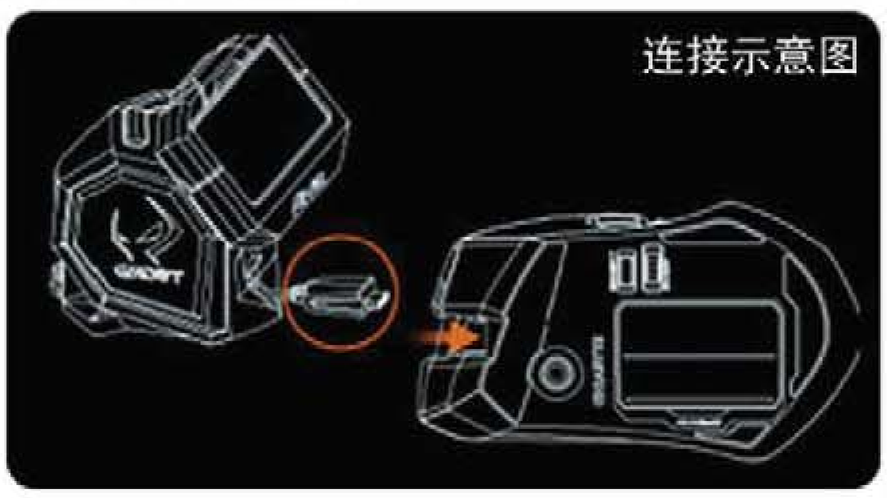
技嘉 Aivia Uranium

Uranium 是什么呢？技嘉官网介绍：“Uranium 铀是一种银灰色的金属元素，在周期表上的符号为 U。在特定的条件下，让铀不断地进行核分裂 ，过程中会产生强大的能量和热能。作为专业电竞配备，将在游戏对战中为您带来无穷的战斗力支持！” 用作为核燃料的元素作为鼠标名更是让人觉得相当酷炫。

那么其中最大卖点是什么呢，当然是 Macro Station 动态显示模式，将鼠标的信息展示在 OLED 屏幕上，让玩家在激烈的游戏中可以实时掌握各种信息，并维持在最舒适的设定状态。

显示屏由上到下显示：鼠标电量信息、工作模式、DPI 以及回报速度。下方的“Aivia” LOGO 可以变换颜色显示不同灯光，还有呼吸灯效果。显示屏还可以上下调节倾斜度。

作为技嘉品牌的顶级游戏鼠，配备了 OLED 显示屏是鼠标史上前所未有的设计，以往鼠标总是忽略鼠标状态的显示，对于很多职业选手还有游戏发烧友而言，这是一个相当实用和可以啁瑟的功能。然而 1399 元的售价，恐怕高富帅也惊呆了，估计只有土豪级别的玩家才会为此买单吧。


连接示意图



美加狮 赛钛客 M.M.O.7

专业的网游鼠标赛钛客MMO7 来自于全球著名的家用游戏机外设制造商美加狮，产品正式上市以来，尽管价格不菲，但市场销量节节攀升，由于其自身设计的特点，玩家亲切的将其称乎为“变型金刚”鼠标。鼠标后盖可以前后调节移动，以适应不同用户对鼠标长度的需求，左侧按键区也可以前后移动，这样可以快速方便地适应玩家手掌的大小和抓握风格，让不同握姿的玩家都能找到最舒适的手感。

不得不提一下机身上还拥有 13 个自定义按键，一个两段式切换按键，以及一个用于在 33 种预设模式中切换的滚轮——通过这众多的按键，玩家们最多可以组合出 78 种不同的自定义命令，再加之千元的售价，简直就是为网游高富帅玩家专门定制的鼠标啊！

售价：1129 元



酷炫的外形


可调节机身来适应不同的手掌


侧面细节观赏

赛睿 SENSEI WIRELESS

年初赛睿推出了 Sensei 无线游戏鼠标，新鼠标配备了赛睿顶级微动，可调节配置 CPI 设置，超长 16 小时无线使用，以及无延迟传输。不仅如此，Sensei 无线鼠标的底盘设计更是让世人惊叹，它不仅是充电接口，无线传送和接收装置，还可显示电池电量。通过附带的 USB 连接器，可直接变身为有线鼠标，一边游戏一边充电。



功能强大的底座

Sensei 系列自问世来一直在被作为公认为的市场上最强佳的游戏鼠标阵容之一，并在电子竞技界备受赞誉。最新的 SENSEI WIRELESS 从旗舰级的做工、手感以及创意的底盘设计让它都不失为一款好鼠标。当然，还有那旗舰级的售价都彰显出高富帅专用的地位。也许 SENSEI WIRELESS 意味着 SENSEI 系列的终结，但对于它的评价相信各位玩家心中都有了自己的答案。

售价：1139 元


合体状态

编：阿庆　美：grass

时尚 IT

钥匙哪里逃？

钥匙几乎是每个人外出的必带之物，但也有不知道多少丢三落四的人为找不到钥匙而烦恼。近日 IndieGoGo 发布了一个名为 GOkey 的众筹项目，一发布就受到了广泛的关注。



钥匙扣中的瑞士军刀

这是一款神奇的钥匙扣——它可以是移动电源，在你手机没电的紧急时刻为你提供两个小时的电量；它可以是数据线，连接手机和电脑的同时还能充电；它可以是 U 盘，储存你的文件，有 8G、16G、32G 容量可选。但这些都不重要，下面介绍的才是它最重要的功能。



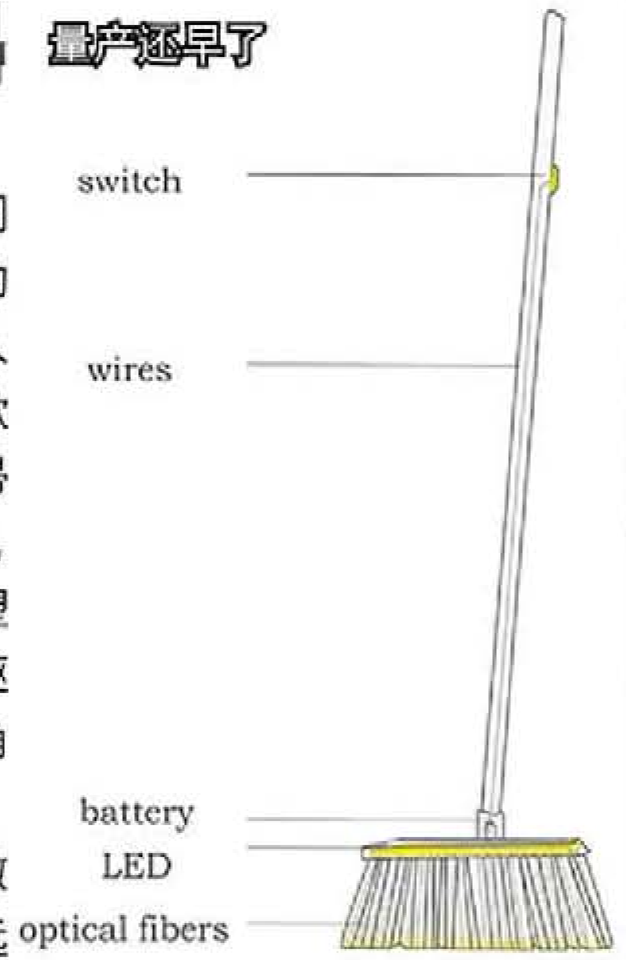
不愁找不到钥匙了

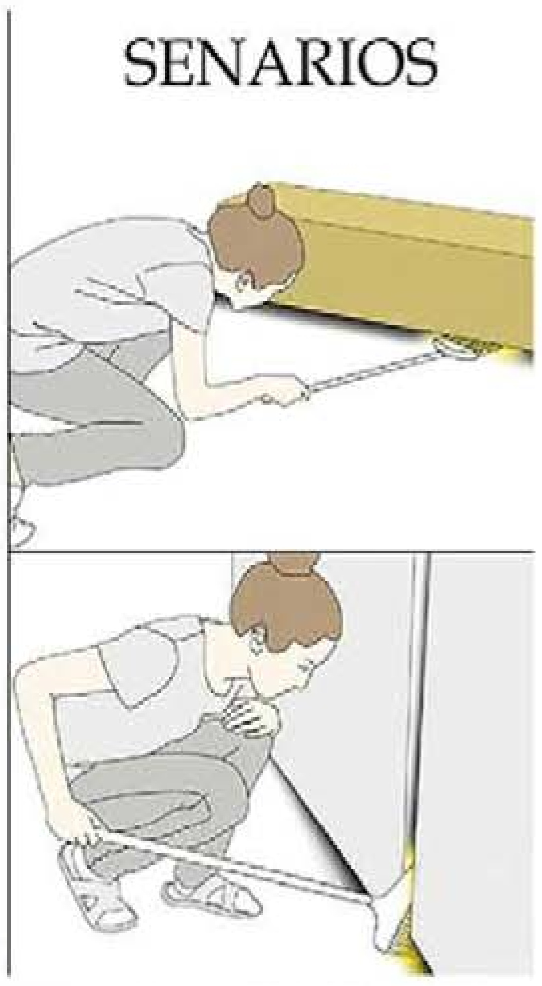
通过蓝牙连接后，当钥匙不见时，你就可以打开手机安装好的专用 APP，显示的信号强度会根据 GOkey 的距离而变化。当你离钥匙足够近时，按下 APP 上的按钮，你的 GOkey 就会发出声音呼唤你了。当然，你也可以反过来寻找手机，按下 GOkey 上的按钮，安装了 APP 了的手机也会发出铃声。

阿庆：钥匙扣都做到这份上了也是让小编醉到不行。

高大上的发光扫帚

量产还早了





不管各位家庭主妇有多懒（主妇：躺着也中枪），偶尔还是要打扫一下房间的吧？就算是在大白天碰到那些阴暗的角落，比如沙发、床的底下，真的是让人不想靠近。碰到这种情况，你就需要这款名为 Lighting-up 的扫帚。与普通的扫帚不一样，Lighting-up 充满着高科技色彩，最大的不同之处是它的扫帚头不再是塑料，而是光纤和 LED 灯。在柄部电池的驱动下，它就会发出柔和的光帮助你看清角落。

设计师们也不知道从哪得来的数据，称全世界有 1300 万人由于夜盲和远视苦于难以清理黑暗的房间角落，而 Lighting-up 正好能够帮得上忙。不过，即便是健康的人也需要他们的设计。既然有那么大的雄心壮志，说不定这些设计师会将他们的这个产品推上市场。到时候，家家户户都会配备一把那么高大上的扫帚吗？


超级有创意的设计

阿庆：晚上可以带着它出门散步吗？

土豪新玩具：Haiku 智能吊扇

现如今科技如此发达，人们崇尚着更环保更智能的居家生活，在美国的一家 Big Ass Fans（什么？大屁股风扇）公司研发出了一款名为 Haiku 的智能吊扇。


不禁让小编感叹：家具也这么智能

Haiku 吊扇主要特点在于带 LED 灯、WiFi 模块和各种传感器，并且有配套的智能手机应用。吊扇的中央还有个镜头，通过里面的传感器可以根据室内整体的环境状况，智能地调节其转速。另一个亮点在于“Gradual Awake（渐进式唤醒）”模式，在这种模式下，电扇会自动开启随后慢慢加速，照明亮度也随之提高，渐进式地唤醒正在睡觉的用户。

当然，这样一款吊扇，它的价格也必须是高富帅专享——用户对产品配置和监控系统的不同选择售价大约在 1200 美元左右。如果你嫌太热，还是买个空调吧亲！



复杂的内部零件

阿庆：一说到吊扇，小编就会想起在课堂上幻想着吊扇掉下来的情景……你们肯定也这么想过对不对？

谷歌自动驾驶汽车


看上去好可爱啊



谷歌对于自动驾驶汽车技术的痴迷已经是众人皆知了。近日，谷歌带来了他们自主设计的自动驾驶汽车。这部外型可爱的汽车不仅获得了外界的广泛关注，同时也引来了诸多的疑问，比如它在安全性和实用性方面所具备的水平。

没有油门、没有刹车，甚至没有一个独立的按钮，所有的控制都通过声控或者触控来完成，而这就是谷歌继智能穿戴设备之后给汽车也引入了众多智能化的设计。驾驶和乘坐的时候，您只需要通过声控或者手机就可以指定目的地。尽管原型车已经推出，但是谷歌接下来还有一系列问题需要克服，包括雪地行驶、砂石路面的行驶问题，同时停车场中并不规范的指示标志的识别都是比较大的难题，因此谷歌计划在未来的5-6年内解决这些问题并最终推出量产产品。

阿庆：是不是开了这车就不用考驾照了啊？

妈妈再也不用担心我的车技啦

Kickstarter上又出现了一个让人眼前一亮的众筹项目，Jyrobike自平衡自行车，让小朋友再也不会因为学骑单车而摔倒受伤了。

Jyrobike的特性听起来十分高科技，但原理却非常简单。Jyrobike前轮里安置了一个依靠电机驱动旋转的飞轮，使得你即便骑得很慢也能保持平衡。当你逐渐熟悉了骑车的感觉以后，可以调节飞轮的转速降低回转力，通过这样来慢慢掌握技巧。这样一来，就可以在尽量减少摔倒次数的情况下学会骑自行车了。

阿庆：虽说是个相当有创意，还能避免小孩子受伤，但是具体能不能得以开发量产还得看Kickstarter上的捐款如何。


妈妈不用在后面扶着了

吊炸天，成功男士必备的领带

如果你某一天突然想用一种别致的方式显示自己是“成功人士”，该怎么办呢？也许你应该考虑一下这款奇特的Laser-Guided Tactical Necktie（激光制导战术领带）。


上班的时候真的拿得出手吗

那这领带“激光制导”在哪呢？答案就在其尾部上的激光教鞭。假如你经常需要展示自己的企划、PPT，那么它就能够派上用场了。要用到激光的时候可以直接把领带拿起来，不需要的时候就直接放下来，还方便自己在演讲时摆手势。

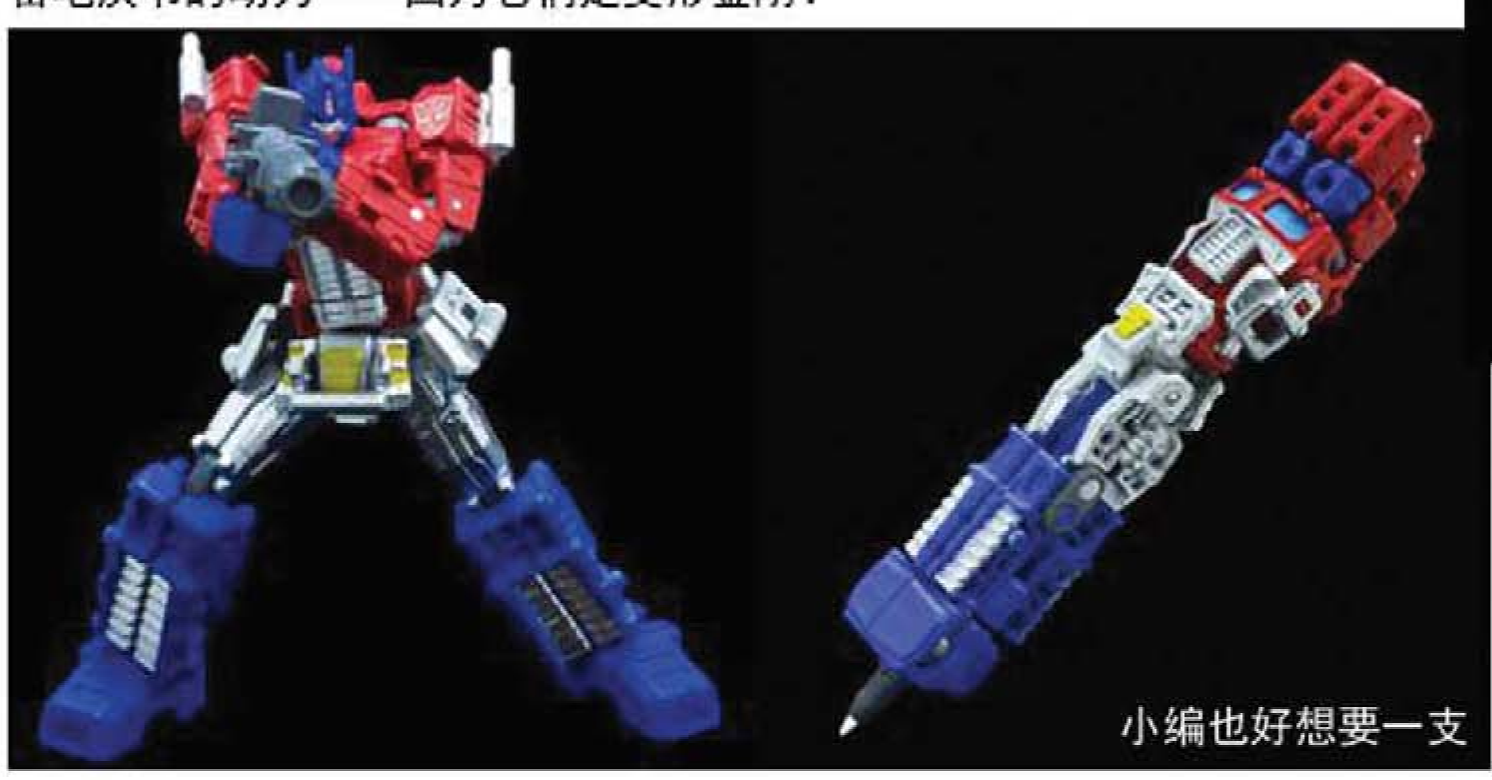

有点羞耻PLAY的感觉

当然，激光制导战术领带的恶搞成分更多，事实上它之前还是一个愚人节玩笑，由于设计师最近突然觉得制成实物一定很有意思，因此这领带就这么开卖了。它售价29.99美元。

阿庆：吓尿了，能发射导弹吗？

汽车人，变形！

越来越依赖电脑的我们已经很少提笔写字了，但这几支笔足够有让你奋笔疾书的动力——因为它们是变形金刚！


小编也好想要一支




怎么没有大黄蜂

一家日本公司不久前向世人展示了他们的绝妙创意。这些笔看上去就好像一根奇形怪状的图腾柱，不过你只要稍微动动手就可以让它们变成帅气的变形金刚。虽然说这使得笔本身看上去有些臃肿，不过相信谁都不会在意这个。

阿庆：这玩意好啊，上课无聊了还能当玩具。（不会被老师收掉吗？）

编：Samtown 美：grass

2014 ChinaJoy网络盛典电影大赛获奖结果

2014 ChinaJoy Cosplay 网络盛典电影艺术大赛，自二月起经过了热血与激情的征战，终于在此刻圆满落下了帷幕。本届电影艺术大赛集平面赛和视频赛为一体，共收到来自全国各地 Coser 的平面及视频投稿作品五十余部，在题材与技法上都相较去年有了很大提高，精彩的作品让观众和评委们都目不暇接。而比赛后阶段的复赛投票环节更是将比赛推向了高潮。在大家热情的投票与猜测之中，2014 ChinaJoy Cosplay 网络盛典电影艺术大赛结果终于火热出炉！本届电影艺术大赛获奖名单公布如下：

视频组最佳作品奖



秃萌驴

《剑网三 cosplay 微电影 - 暮春寒》

平面组最佳作品奖



黄靖翔、乐乐 SORA

《君とのクリスマス》

视频组金奖



神魔井

《光明之子》

视频组最佳剧本奖



神魔井

《光明之子》

平面组最佳剧本奖



洛水

《听雪楼系列》

视频组银奖



成都力量熊猫

《日月明尊》

视频组最佳创意奖



明媚

《双生花》

平面组最佳创意奖



SQ 特效工作室

《机械战警 2014》

视频组铜奖



35Roy

《富江同人短篇预告片》

视频组最佳表演奖



师伟

《白幽灵》

恭喜以上的参赛选手，请保持通讯畅通，由于报名资料填写不足而导致无法联系的选手，请社团负责人与组委会人员取得联系。在 10 个工作日内各种方式联系无任何消息回复的选手，视为自动弃权。最后感谢各位大赛评委不惜辛苦在炎炎夏日里，百忙之中抽出宝贵的时间，为我们做出了公平公正的裁定！至此，2014 ChinaJoy Cosplay 网络盛典正式落下帷幕，感谢屏幕前的你一如既往的关注和支持，我们明年见！

2014 ChinaJoy Cosplay 嘉年华
优秀选手大点兵

作为目前国内唯一覆盖全国范围的面向游戏动漫爱好者的顶级 Cosplay 赛事，ChinaJoy Cosplay 嘉年华自 2004 年至今已成功举办十一届，每年吸引全国 Cosplay 爱好者超过 2 万人参与其中，比赛规模扩展到 10 个赛区 29 个城市。2014 年 ChinaJoy Cosplay 嘉年华总决赛于 7 月 31 日至 8 月 3 日在上海新国际博览中心举行，届时将有上百家媒体对赛事盛况进行报道并且各大视频网站将全程在线直播。（以下图片为各大赛区获奖优秀选手）

Danna

HI~大家好，我是来自广东珠海的 Coser-Danna，珠海 Cosplay 团队七重奏负责人之一。新浪微博 @Danna- 之炎，爱好：撸游戏、画点画、紫菜爱好者。玩 COS 差不多五年吧，每次参展，每次外景，都是难忘的经历。我觉得跟爱好 COS 的大家一样，COS 已经是我生命中的一部分了，是理所当然的了，我无法想象，以后不出 COS 会是什么样的一种感觉。会觉得不完整吧。COS 带给我最大的收获是开心和满足感，认识到了很多小伙伴，好基友！











Kilory

大家好我是 Kilory，来自美国，喜欢做道具和后期。我 2006 年开始接触 COS，拍平面也上过台。最难忘的应该是大家一起为比赛排练。因为那时时间很紧张，无时无刻都在想排练和走位，连做梦都是。也因此认识了更多很棒的朋友，一天下来已经站都站不稳（尽管有时排练打戏还会产生一些误伤），但是大家在一起还是很开心。一开始最初接触到 COSPLAY 的时候，觉得它是一种十分理想化的活动：能够让虚拟的东西在现实中真实的展现出来，是 COSPLAY 最吸引人的地方。那个时候我涉及的还没有现在这么广泛，所以一开始只是单纯想当 COSer，想去亲手触及那种理想乡。有了一段经验以后，才慢慢开始注重平面 COS 所需要进步的，比如化妆，灯光，构图角度什么的。后来终于鼓起勇气接触了舞台。现在在大学，选了艺术当副专业，便想尝试把 COS 和艺术的表现形式连接起来。所以总结的话，COSPLAY 对我来说就是一门自己愿意钻研学习的新形美术形式。

我觉得 COSPLAY 带给我和大多数人都是一种感动：原来自己可以做到这么棒！不管是摄影师，后期师，还是道具师，COSPLAY 给了大家一个学习并且接触不同领域的机会。然后在认识了一些志同道合一起努力的朋友之后，一起完成成果是最满足的。其实我一开始在想要接触 COS 的时候，家里还是很反对的，然后因为当时一些负面宣传 / 影响，当时我还被狠狠骂了一顿… 但是只要是自己真正想做的就不会放弃。现在家里已经是比较支持我做 COSer 了，妈妈现在的手机桌面就是我的雷霆 COS，一直都没有换。所以如果有新人在读这篇采访的话，希望你们也不要放弃自己喜欢的东西，不管是不是 COS，正当的去接触它，慢慢来一定可以成功！

朝雾筱芙

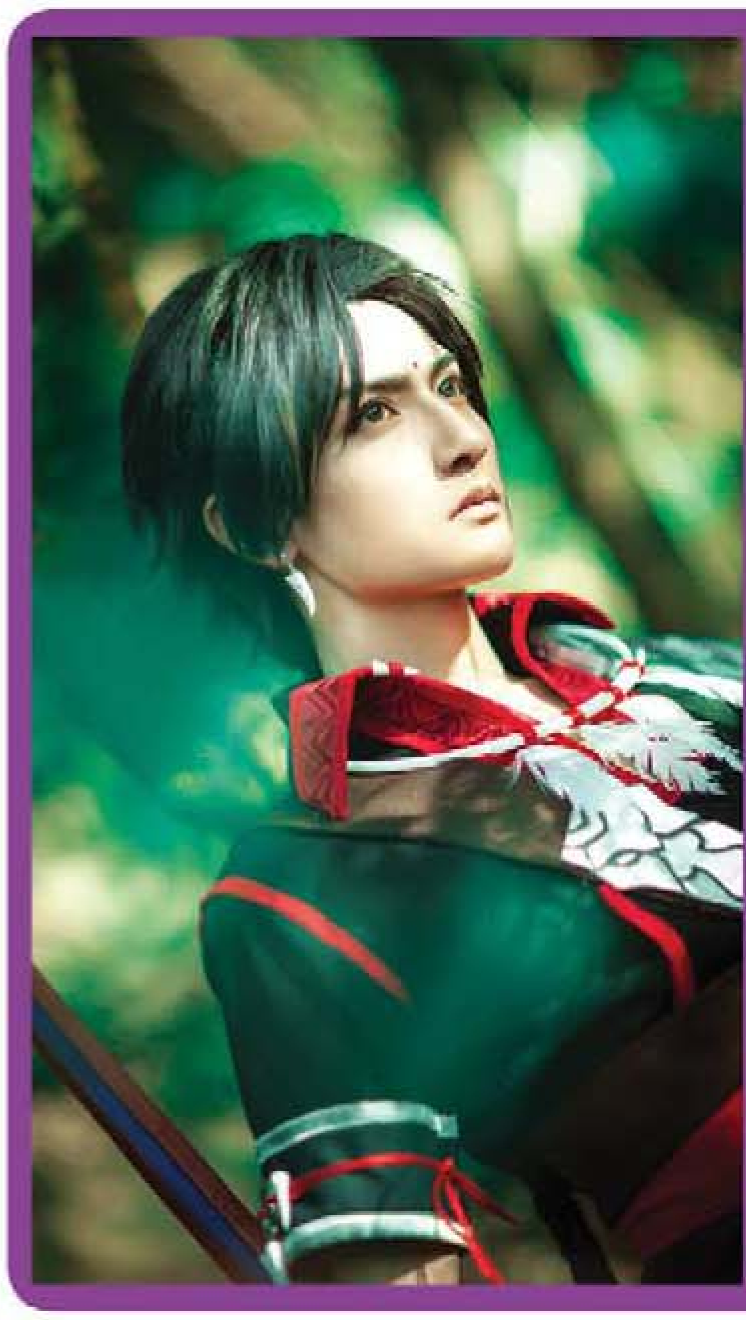
大家好~~我是朝雾筱芙~~玩COS到现在两年多快三年啦~每次拍外景的经历都很难忘呢！我出过的作品中比较满意自己出的Saber吧~阿尔托莉亚和尼禄都很满意。因为出之前做了很多准备，效果还是达到自己预期的，又是自己很喜欢的人物！当得知入选后，我的心情真是很惊讶！因为感觉同期的大家片子都特别高大上压力好大！感谢给我投票的大家！

接下来我的计划超级多，Free的七濑遥，Frozen的Elsa，交响情人梦的野田妹……当然了还有继续圆满各个版本的Saber！会努力出更多好片的！















黄靖翔

大家好！我是来自杭州304的，小才！很高兴在这里跟大家见面！我玩COS到现在有3年了吧，难忘的经历有很多，尤其是和社团的小伙伴们一起去完成作品的时候，比如前段时间我们为了拍摄就走到了长白山脚下，作为一个南方人，第一次看到那样厚厚的雪景，真的很让人澎湃！COS对于我来说更多的是一种精神寄托吧。在学校的时候很轻松，现在毕业了，生活里总会遇到一些压力，而在二次元的世界里，总能找到更纯粹的自己。要COS好一个角色，我觉得最重要、最根本的还是对角色的理解吧。你会跟着他的成长而成长，会跟着他一起喜悦，一起难过，为了这个角色你会愿意写下很多感悟，你会在看到关于他故事或者图画时而动容。

乐乐

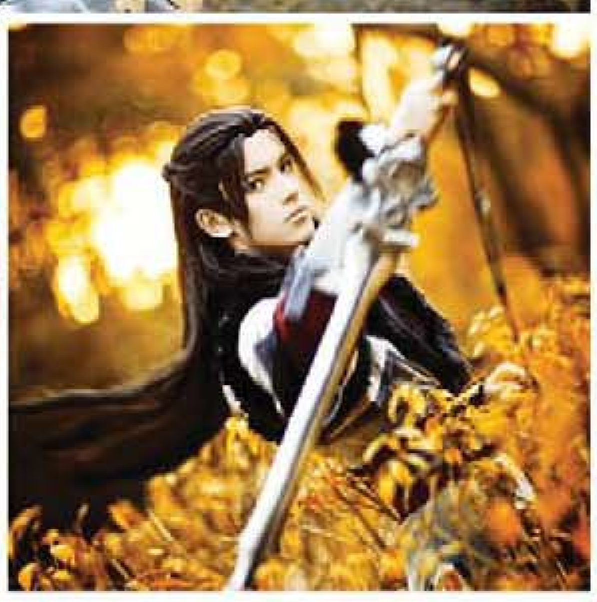
大家好，我是304的乐乐！よろです~我玩COS应该有6年了吧，大一开始进了大学社团开始正式接触的。最难忘的还是自己带团参加国漫比赛的那段时光吧，虽然预赛就被刷下来了，哈哈。我最喜欢的角色是《古剑奇谭2》的夏夷则，这个应该是我有史以来花了心思最多的角色吧。这个角色其实挺复杂的，不管是他本身的正直善良，还是与朋友之间的情谊，还是在阿阮面前的温柔，以及他对自己半妖身份的那种自卑和对父亲兄长的仇恨……我觉得他并不是一个完美的角色，但是却更加真实，他包含着我们本身所拥有的众多情感，所以在cos这个角色的时候，我也想要极力去表现他不同时候的情绪。

得知入选后真的很高兴，也很感谢帮我投票的朋友和粉丝们，自己的作品能够真正被大家喜欢和认同，是一件很有成就感的事情。













千夜炎翎

大家好，我是千夜炎翎，外号是“水饺狂魔大炎哥”！爱好水饺……喜欢做后期和听轻音乐，专业是原画创作以及动画与影视后期制作。Coser，Cos后期，化妆，摄影菌。代表作品：《Fate/stay night》《三月雨》《暗黑破坏神三》《青之驱魔师》等，现在努力修行中。因为自己从小接触的就是艺术，所以对动漫这方面很早就喜欢了，也一直在画画。觉得能够还原动漫中的角色，很厉害的样子。从妆面，装备，摄影，后期等才能完成一个作品，很辛苦。以前没事的时候，会去网上找COS的舞台剧，视频，图片来看看，来研究。很有趣，也很感动。中学的时候也自己组建过社团，从服装，剧本，灯光，拍摄，后期等都经历过，这些美好的回忆，将永远的留在心中。

COS对我来说不仅仅是一个兴趣而已，对我来说已经是生命中的一部分了。因为COSPLAY，我认识了生命中的小伙伴们，认识了我重要的人。因为COSPLAY，我愿意去充实自己，无论是绘画也好，后期也罢，摄影和化妆我都愿意花时间去学习。对于COSPLAY，我愿意花费无数心血去努力。人的成长，不就是这样的么。没有谁一开始都会，都是在时间里自我充实，才能达到现在的状态。学无止境，这句话很喜欢。也会一直加油下去。

小雨

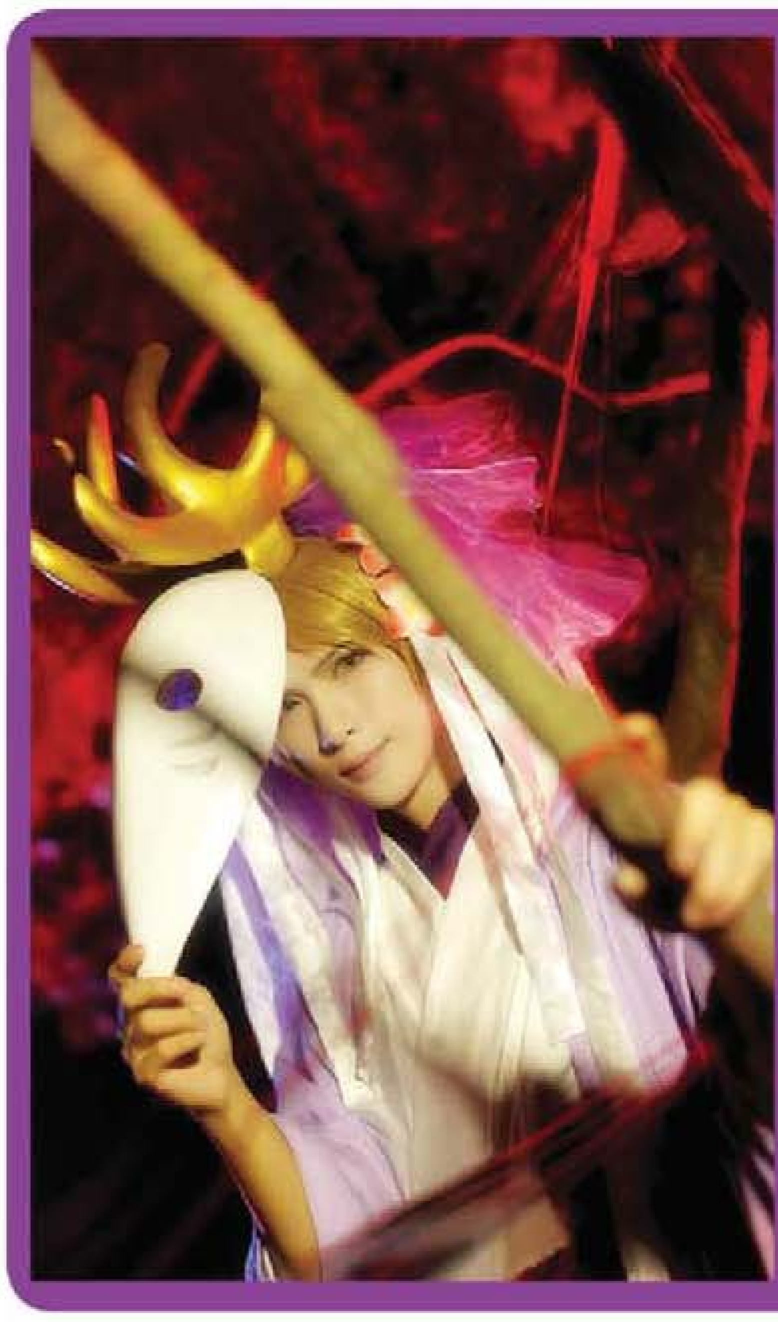
大家好！我叫乳鸽，其实我的真正的cn是叫小雨。不知为什么被人叫雨哥，当我回过神来就变成了乳鸽了……我玩COS从真正出片算起来大概有三年左右了吧！一直都是打杂或者是摄影为主。

出过的作品中我每一个都很喜欢，一般我只会出我爱到不行的角色！如果说目前最喜欢的，就是明教吧！原因是《刺客信条》，因为我也是个刺信迷对康纳特别喜欢。当时“剑三”这个门派挺有趣的，加上跟刺信的造型很像也是刺客职业，所以就玩玩，没想到这一晚就爱上了……

COS对我来说是我心中的净土，最单纯的童真！在COS过程中学到的不一定是技术，有时是影响一生的道理，所以COS也可以算是我半个启蒙老师！









阴川蝴蝶猪

名字有没有吓到大家？我玩COS有9年了，与Station217的伙伴们一起征战CJ的舞台是我最难忘的经历。我最喜欢“杀生丸”，因为这个角色就是我的梦想，当初就是因为这个角色开始接触COSPLAY的。我的参选作品是圣斗士！主要是因为和朋友约定了一起做年少时就很喜欢的动画，因为我也喜欢做道具最后选择出黄金圣斗士。特别的意义嘛！儿时对圣斗士美好的记忆太深刻吧！得知入选后我很开心，也很感动。真心感谢从今年大赛第一天开始，就天天为我投票支持我的阴川蝶谷后援会的孩子们！



级、神装赠送、超强组队BUFF，新服“大爆炸”也将在当日12点开启，让新朋友快速成长，史无前例的福利，仅在此时专享！

《龙之谷》端游今年夏季的后续版本更新计划，权部长同样进行了解读。7月，80级全新等级上限开放，开场视频暗示剧情进入新高潮，高人气NPC阿尔杰塔的命运令人揪心！火山副本视频则体现了一派岩浆沸腾的炽热景象，想必会带给玩家不同寻常的酷热体验。80级配音班底同样令人震撼，叶清、山新、杨希、葛平领衔两岸三地顶级配音员，奉上视听盛宴！8月，新职业“兰希亚”登场，在现场全球首发新职业视频中，巾帼不让须眉擅使长枪的她，赢得了女版“赵云”的美誉。同步开启的火山巢穴，凤凰BOSS同样气势惊人，不容小觑。至于9月和10月，正在紧密研发中的佣兵系统、海钓模式、怪物收集、温泉玩法，相信也能让谷迷们过足瘾！

手游星·龙之谷大陆探险7月初首测



在移动游戏风靡的当下，《龙之谷》同样为酷爱手游的玩家们献上了优质作品——“大富翁”类手游《龙之谷大陆探险》，以Q萌卡牌、丰富场景、趣味骰子为主打特色。EyeDentity手游研发部门的金東爽室长，为大家介绍了这款手游的核心玩法，并正式宣布于7月上旬开启国服首测！届时，广大谷迷就能在移动设备上，无拘无束地畅游《龙之谷》世界，成为阿尔特里亚大陆的“手富”。

神秘新品星·龙之谷Hero全球首曝

在“宇宙大爆炸”发布会专题页面，玩家猜测最多的便是“游戏星系”的“神秘新品”，金室长在现场为全球玩家揭开这一悬念，《龙之谷Hero》（暂定名）首次曝光！以移动设备为载体，再现《龙之谷》引以为傲的动作本质！熟悉的场景、熟悉的人物，这一次，改用手指冒险！《龙之谷Hero》（暂定名）目前正在紧锣密鼓地研发中，金室长也表示希望它能尽快与玩家见面。







电影星·龙之谷破晓奇兵英文主题曲MV

筹备超两年、好莱坞顶尖团队制作、今夏暑期档超期待3D动画电影——《龙之谷:破晓奇兵》，继在刚落幕的上海国际电影节中公布美国版预告片后，又在“宇宙大爆炸”发布会上祭出“法宝”——由好莱坞唱作俱佳的音乐人凯莉·霍姬丝创作的主题曲《Gem of Love》英文版MV，现场播映！动听的歌曲、华美的画面，无不展示着超高水准的制作水平。米粒影业CEO季耀辉先生为大家分享电影的最新情报，电影专属副本将在《龙之谷》6月26日的“宇宙大爆炸”版本中揭开神秘面纱，参与电影票预售的玩家将提前与电影主角兰伯特一起重温当年屠龙队伍的英勇时刻。7月31日电影将正式登陆全国31个省市5000余家电影院，在大荧幕上掀起“龙之谷风暴”。在电影片尾的彩蛋环节，也许还能看到你的靓照，别忘了和朋友们在影院里找回一起冒险的感动！

洛天依星·艾琳洛天依CCG再续前缘

2013年12月的《龙之谷》世界杯，Vocaloid人气虚拟歌姬洛天依，一曲《守护》唱响寰宇。而她与《龙之谷》人气NPC艾琳的羁绊，也引发无数热议。在“宇宙大爆炸”发布会现场，上海禾念信息科技有限公司CEO任力先生，为大家带来新版《守护》MV，引起一片赞叹。在洛天依时装设计大赛中创作出优秀作品的玩家香菜本命·玉sama，也带着设计原画来到现场，与大家介绍自己与《龙之谷》和洛天依的相识。任力先生在现场介绍艾琳与洛天依将在今年7月10日开幕的CCG上再续前缘，除了庆生会、AR互动等趣味环节外，还为广大Cosplay爱好者提供了超级福利——只需Cos成艾琳或洛天依，即可在周末两天免票并且通过绿色通道直接入场！想象一众艾琳与洛天依包围盛大展台，盛况空前，必将成为本届CCG一大亮点！

手办星·亮相萌萌哒

谷迷们望穿秋水的艾琳手办，终于完工了！由GSC顶级团队倾力打造的这款作品，正式开卖！精雕细琢的细节、栩栩如生的形象，让艾琳成为“萌萌哒”最佳代言人。来自《龙之谷》运营团队的毕浩，再次与大家重温艾琳手办的制作过程，并公布正式售价，猜中售价的观众更是直接获赠一只，喜悦之情难以言表！艾琳手办，无论是送朋友，或是自己收藏，都是谷迷们必备上品。



异业合作星·小龙妹生日会

一个有爱的世界，怎能少了有爱的玩家？在星空的名义下，两位幸运且可爱的星座小龙妹玩家也来到了现场，接受生日祝福。双子座代表张夏和巨蟹座代表小醉，与大家分享在《龙之谷》游戏中种种难忘回忆，并表达了对《龙之谷》的祝福。《龙之谷》定制糕点的供应商——易式烘焙的创始人王奕、赵敬汇，与各位嘉宾共同切下寓意幸福快乐的蛋糕，许下美好的愿望。



龙之谷“宇宙大爆炸”发布会星光回顾

耀目星空，绚烂光彩！超人气3D新经典动作网游《龙之谷》“宇宙大爆炸”品牌发布会，昨夜（6月23日）点亮魔都之夜！《龙之谷》端游2014夏季更新计划大爆料、棋格类手游《龙之谷大陆探险》公布7月首测节点、动作类手游《龙之谷Hero》（暂定名）全球首曝、《龙之谷：破晓奇兵》电影英文主题曲MV、艾琳＆洛天依CCG强强联手、《龙之谷：竞技之王》漫画新篇章、更多周边异业重量级合作一一启动……现场亮点，完整回顾，带你一览《龙之谷》星空的无穷魅力！





启程·手绘龙之谷版BigBang



丰富的小食、精美的画册、闪耀的徽章，甫一进入发布会的现场，便已开始奇妙星际旅行的序章。知名电台主持人杨永清作为发布会的向导，与远道而来的韩国EyeDentity研发团队的核心成员，以及现场的诸多玩家代表，济济一堂，交流着对《龙之谷》的深厚情感。

华灯初上的19点整，旅程正式开始！一幅幅手绘画卷，伴着耳熟能详的BigBang乐声，串联起《龙之谷》四年来的冒险征程。初入谷时的怀旧登陆界面、伴着勇士成长的小妖精、猎犬、牛头怪、海龙……情比金坚的好G友、多才多艺的小龙妹，让阿尔特里亚大陆变得真实有爱。电影、漫画、音乐，则纪录了《龙之谷》从游戏向文化娱乐、生活领域扩张的每一步，为这场发布会“宇宙大爆炸”的主题做了完美诠释。





旅程的发起人——盛大游戏高级副总裁兼D.N.A工作室《龙之谷》制作人陈光先生，奉上了精彩的开场致辞。他回顾了《龙之谷》端游四年来在业内的出色成就，《龙之谷》玩家互信、有爱、自由的正能量特征，以及《龙之谷》尝试通过电影、漫画、周边、异业合作等方式拓展游戏文化，从虚拟世界迈向真实社会的品牌方针。“龙之谷”恰同宇宙诞生之初的奇点，耀眼夺目，正在向外喷薄而出璀璨群星。



端游星·龙之谷6.26“宇宙大爆炸”

旅程的第一站自然是玩家们最为关心的“游戏星系”。担纲“端游星”介绍的是来自EyeDentity研发团队的研发总监——权道亨先生。他介绍了《龙之谷》将于本周四（6月26日）重磅推出的2.5“宇宙大爆炸”版本，选取了被老玩家津津乐道的地狱犬、狮蝎、天启三大BOSS，匠心独具地融合为新“三核巢穴”，唤回谷迷们当年挑战的感动！而“狩猎日”的特别节日，则让海龙、绿龙、沙龙、黑龙四大龙BOSS不再是遥不可及的梦想，而是人人可以挑战的试炼！最令玩家激动的莫过于回归老玩家的限时福利——直升满

CCG 展会十年一遇

7 月 10 日不见不散！



二次元界的年度性盛事——第十届中国国际动漫游戏博览会（简称：CCG EXPO 2014）将于 2014 年 7 月 10 至 14 日在上海世博展览馆举办。届时，极具实力的品牌企业，难得一见的人气主创，梦寐以求的珍藏级限定品，颇具看点的品牌活动……海量精彩内容将集中呈现！CCG EXPO 十年周，十年一刻有看头！届时，孩之宝、万代、杭州玄机、上海美影厂、淘米、博英（群英社）、木棉花、寿屋、Goodsmile、盛大、广东奥飞、原创动力、欣雨动画、广州潮迅、广东瑞华行等企业均将亮相 CCG EXPO 2014。

官方活动看点一：星秀场

星秀场于 2013 年首度开场便吸引多个人气主创团队相继登场亮相：《秦时明月》3D 电影主创人员见面会、《言叶之庭》导演新海诚见面会、《聪明的一休》剧场版主创团队见面会、中国版《少年 JUMP》—《漫画行》主创见面会、《赛尔号 3 之战神联盟》大电影主创见面会。





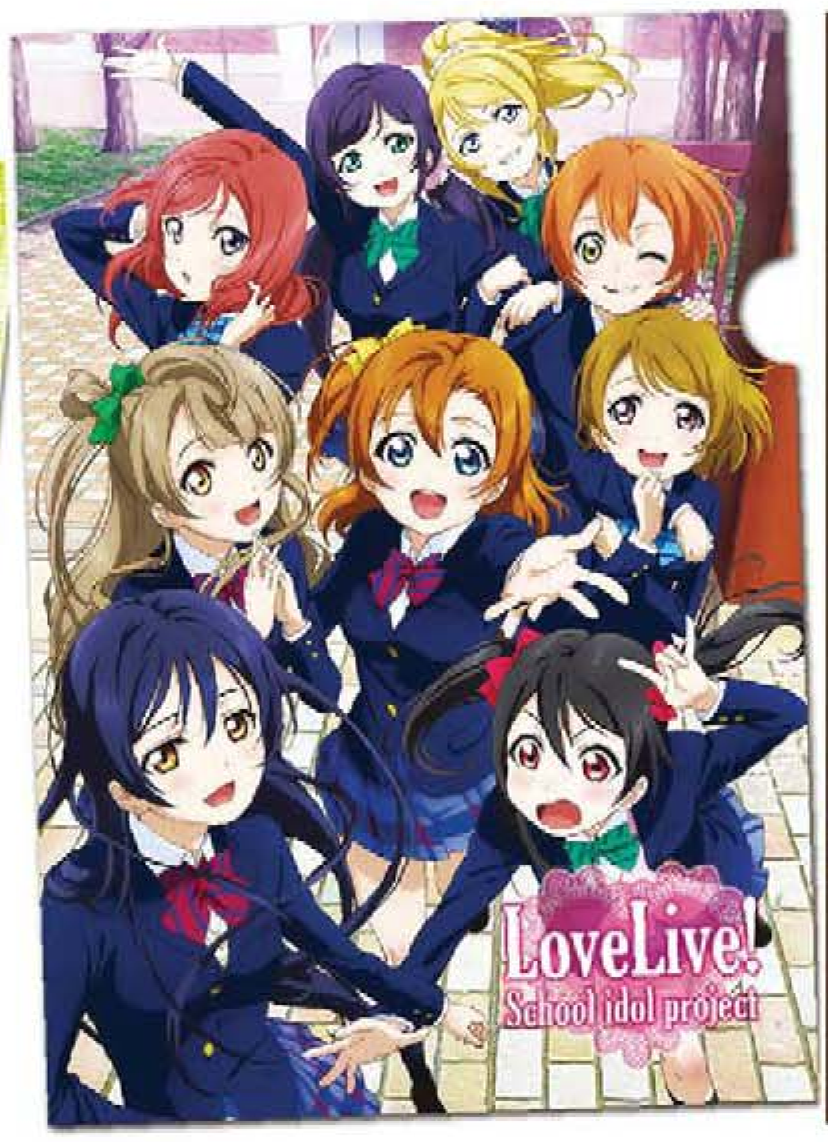


官方活动看点二：官方同人展首度亮相

CCG EXPO 官方同人展——CCG MAX 首度亮相！7 月 12 日将于上海世博展览馆 2 号馆精彩绽放。六大主题展区，集中呈现全国范围内最具人气的个人、社团最新力作；十大活动，轮番上演二次元界的精彩内容！大量饱含心血、制作精良的同人作品云集现场，让你应接不暇、眼花缭乱！三国杀纵横总决赛 -、明星 COSER 签售、COSER 现场游园、同人绘本签售……接地气、聚“星”气的活动先后开场，让你热血沸腾、心潮澎湃！









官方活动看点三：“生如夏花”Cosplay 大赛

十年之前，我们还处于懵懂时期，单纯地喜欢着自己热爱的动漫角色，但如今，我们已经能够亲手通过 COS 追逐自己的梦想；

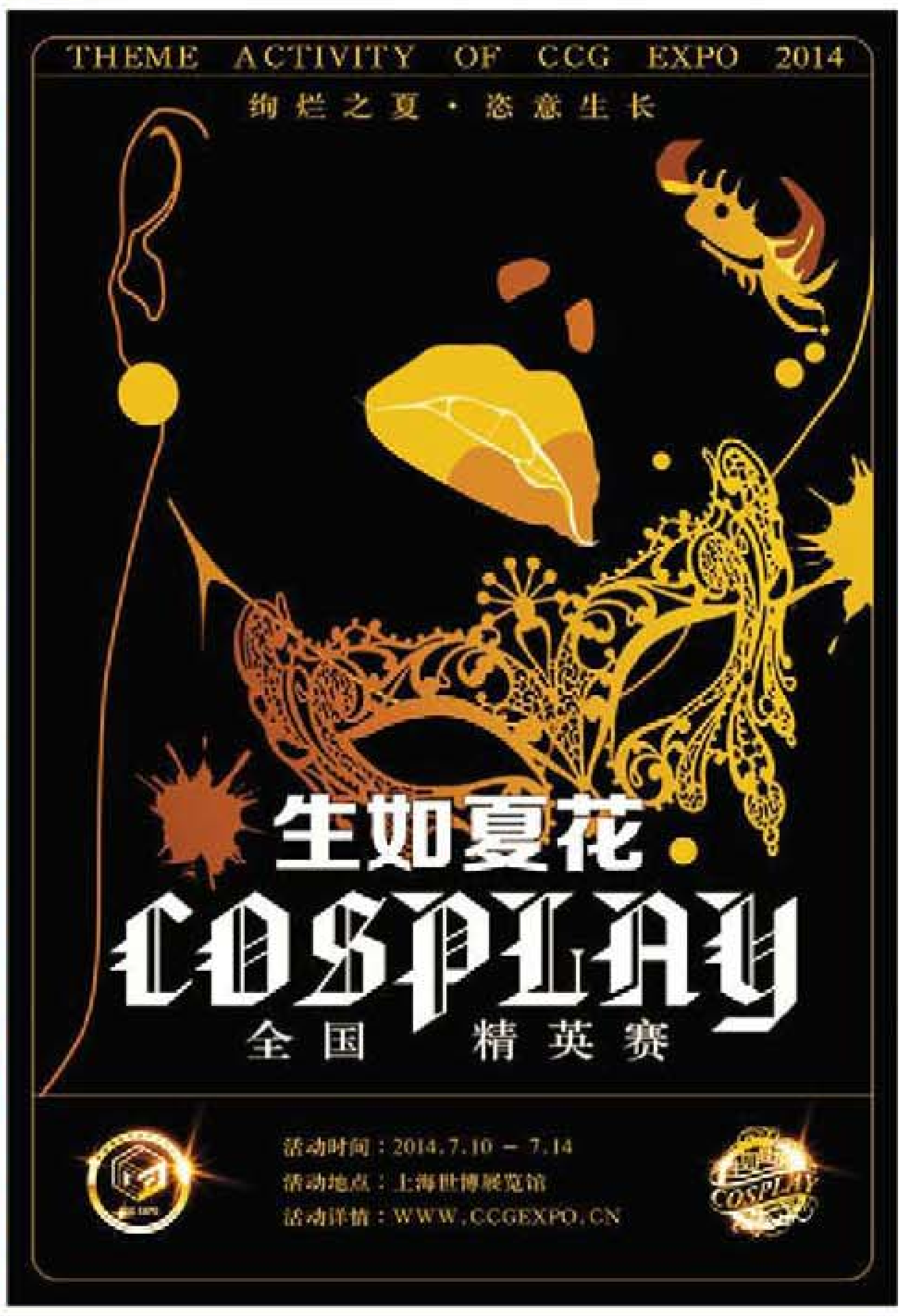
十年之前，我们虽然喜欢动漫但互不相识，只是沉浸在自己的世界中，但如今，我们通过 COS 互相结识，成为了挚友，能够互相拥抱；

十年之前，我们在台下，看着台上的他们挥洒汗水，留下火热的青春，但如今，我们自己也站在台上，跟随着前辈们的步伐，开创新的时代。

在这十年的纪念日里，让我们向前辈致敬，向未来展望，通过 cosplay 向自己热爱的 ACG 角色倾注所有的爱意吧！







官方活动看点四：领取电攻独家优惠券，购票打折哦！

我们杂志与上海东方票务网合作，推出独家优惠券，从现在起只要读者朋友们在 7 月 1 日 -7 月 10 日之间关注东方票务官方微信公众平台并回复“我是电攻读者，我想要优惠券”，就可获得 CCG 门票打折优惠码，凭优惠码可以直接在东方票务官网订票优惠打折订票哦。





电话购票

购票热线：962388

团购热线：64480898

订单咨询：64482500-8610,8602　18918776718

扫一扫
关注东方票务

见证2014群雄逐鹿夏季冠军联赛王者诞生

6月21日，《群雄逐鹿》2014夏季冠军联赛在上海风云电竞馆打响了线下总决赛。随着黑马队伍“情比天高丶”以2:0的总比分战胜了战绩卓越的“大手如云”，历时长达三个月，带动百万起凡玩家激情参与的《群雄逐鹿》2014夏季冠军联赛圆满落下了帷幕。起凡游戏市场总监沈结强先生向冠亚军颁发了10万元和5万元的比赛奖金，而京东游戏本相关产品负责人也向选手们颁发了电脑外设奖品。据悉，《群雄逐鹿》冠军联赛冬季赛有望在第三季度开打。


解说就位

黑马一黑到底！

提到参与本次线下总决赛的队伍，虽然在赛前的冠军竞猜中，“情比天高丶”一直以将近70%的民间支持率遥遥领先于“大手如云”，但是没有人敢打包票说这支接连战胜“遗忘之地”、“乱世涅槃”和“聚精丶会神”的黑马战队必定能烫平战绩卓越的“大手如云”。然而“情比天高丶”却在21日的线下决赛中，以超常的发挥和出色的战术策略，回答了所有关心赛况的朋友们。在赛后的采访中，“情比天高丶”的队长也表示，为了战胜对手，他们对“大手如云”的全体队员都做了完整的分析。事实上，在决赛中他们选择弃掉对手最擅长的“左慈”也成为了取胜的关键秘诀，而决赛前夜的网吧十连坐，更是让人对他们的备战态度肃然起敬！“情比天高丶”的获胜不仅说明冠军联赛可以给任何人机会，更预示着玩家们只要有信念和梦想有一天就有机会实现！


比赛现场



选手发表赛前感言



ban选开始

冠军联赛成就全民梦想

“七年群雄”，是很多热情玩家对《群雄逐鹿》的映象。“全民竞技夺百万现金”这个响亮的口号则在今年年初就成为许多起凡玩家心中的奥义。作为《群雄逐鹿》在2014年的新赛事品牌，冠军联赛主打的就是全民参与全民共享奖金的理念和精神。起凡希望借助这个全民性的赛事可以给更多平民草根玩家崛起和成名的机会，而冠军联赛特有的“发现性”赛制和以全民积分赛为基础的精英选拔模式也确实成就了比赛中多个意外成名的战队和明星玩家。起凡希望这场全民竞技盛宴能让更多玩家找到梦想和自我价值！更希望冠军联赛可以成为家喻户晓的电竞品牌！

冬季赛有望Q3开打

夏季冠军联赛的成功，只是冠军之路的起步。在本阶段比赛结束后，《群雄逐鹿》将紧锣密鼓的筹备下一赛季的比赛。据起凡相关市场负责人表示，早前已经披露过部分消息的冬季联赛，有望在今年的第四季度开打。冬季赛会借鉴夏季赛的成功经验，同时审视赛事中的不足和各种进步空间，对赛制、奖金分配、队伍选拔等多方面进行调整。冠军联赛不只是起凡的联赛，更是全体起凡玩家的联赛。起凡《群雄逐鹿》将和玩家们一起打造最公平最公正最全民的比赛！


场上互动



天地应用谷全球移动游戏创新基地在沪启动


寇晓伟谈孵化基地

2014年6月23日，“移动游戏孵化与投资论坛”在上海新发展亚太万豪酒店拉开帷幕。会上，由微软（中国）有限公司、艾蒲谷（上海）网络科技有限公司和上海普陀区天地软件园共同建设的“天地应用谷－全球移动游戏创新基地”正式启动！作为中国第一个移动游戏创业孵化器，该基地旨在通过整合国内外优质资源，搭建创业者与优秀游戏开发企业、渠道平台商、投资者互动合作的平台，帮助创业者提高开发技能并制作出具有中国文化特色的游戏产品，从而为中国移动游戏产业打造一个充满活力的创新生态系统。


ChinaJoy组委会秘书长韩志海先生

孵化基地得到普陀区领导大力支持

上海市普陀区副区长裴崎在启动仪式上表示：“普陀区作为上海市的中心城区之一，重视并支持软件产业的蓬勃发展。‘天地应用谷－全球移动游戏创新基地’的正式启动，将积极推动普陀区全面创新发展的整体策略，并为从事游戏开发的创意人才和创新型企业构建了理想平台。作为政企合作的典范，相信借助合作各方的领先技术与全球视野、丰富的产业创新与市场资源，加上普陀区在人才、资本和市场上的优势，将进一步推动我区信息产业发展、推动产业结构调整和升级，为个人、企业和地区带来更具活力的发展前景。”

微软（中国）有限公司开发体验和合作事业部技术顾问总监赵立威表示：“微软平台的整体优势在于可为用户打造跨平台、跨设备的无缝应用体验。随着“天地应用谷 － 移动游戏创新基地”的正式启动，微软将在平台搭建、开发测试、市场推广到最终盈利的全过程中，为游戏开发的创意人才和创新型企业提供包括技术指导、资金支持等多项切实服务，以加速推动游戏产业发展。此外，微软完善的第三方开发者生态系统将为进驻的游戏创业团队提供一系列有力支持。在游戏开发方面，与微软Windows Phone平台有紧密合作的世界知名游戏引擎公司将为游戏开发者提供最佳的发展空间。

寇晓伟谈孵化基地更看中团队创新力

中国网络游戏产业的开拓者、艾蒲谷（上海）网络科技有限公司董事长寇晓伟表示，将以一个创业者的心态，为创业者服务，通过整合“五大资源”，倾力打造全球移动游戏孵化第一品牌。

最牛导师团：孵化器已聘请腾讯、阿里巴巴、360、小米科技、中国移动、中国联通、盛大、巨人、完美、畅游、蓝港、掌趣、游族、乐逗、触控、乐动卓越、顽石、中手游集团、热酷等全国30家最具影响力的游戏开发商、发行商、渠道平台商组成创业导师团，为入驻企业提供包括团队建设、产品开发、市场推广等指导，并建立“绿色推广通道”。

最强投资圈：以上30家最具影响力的游戏企业，不仅作为导师团成员，而且也是核心投资者，同时联合50家最活跃的天使和VC基金，组成强大的投资联盟。

最优产业资源：孵化器与世界第二大游戏展ChinaJoy达成全面合作，将为被孵化企业免费提供包括参加“游戏开发者大会”、商务推广等；微软游戏创新中心也已入驻，为被孵化企业提供技术培训等指导；多家国内外知名技术服务商包括引擎开发商等将入驻。

最佳孵化条件：孵化器为创业者提供“拎包入住”的孵化条件，包括免房租以及空调、水电、通讯、保安、清洁等费用的办公环境、免费提供开发所需的软硬件设备和网络、为每个入驻的企业提供不少于十万元的创业扶持资金等。

最全配套服务：孵化器为创业企业提供一站式配套服务，包括政策咨询、财税管理、审批协助、版权认证、软件登记、人力资源、法律咨询、技术培训、展会推广等。


蓝港在线创始人王峰


纪学锋谈巨人的手游发展动向



启动仪式现场

据了解，目前经过筛选已有数家手游创业团队签约，后续招募工作已全面展开，每年将孵化80家优秀创业企业。寇晓伟表示，未来的3-5年将是移动游戏产业最关键的发展时段，移动游戏的产业竞争也会变得更加激烈，只有富有创新精神的团队才能走得更远，而孵化基地最看中的内容之一便是团队的创新力。寇晓伟同时表示，孵化基地未来会经常举办这样的业界论坛，甚至为创业者提供与导师团更亲密的接触机会，为创业者带来更大的机遇。



每月动向

编辑部脸萌大作战！



发现游戏阿Q精神的阿汤叔

最近编辑部里众人都喜欢把阿汤叔叫为阿Q叔叔，原因就是无论是在工作、生活和游戏中，大叔都拥有乐观和自我陶醉的阿Q精神。尤其是在游戏里，一位《自由篮球》的读者发微信给大叔，说自己是屌丝学生没钱买装备买角色，在“街球”里又总是被人虐，求助篮球高手阿汤叔破解方法！大叔就在这里告诉一个独门虐人绝招，就是“等级压人”。游戏的房间是按等级划分为新手（1-11级）、进阶（12-23级）、高手（24-39级），可以看出角色在11、23、31、39级的时候是服务器房间里最高的，这个时候你就不用急着练了，把双倍经验什么的都停掉，慢慢享受等级属性压制的快感吧！当然，越是低级别这种优势越明显，现在知道为什么大家都喜欢练小号了吧！



小P羊：被瑟大王惊呆了！

迷上奇幻文化的P羊，最近一天到晚泡在奇幻吧里各种欢乐的灌水聊天。遗憾的是，P羊没有好好读过《魔界》没看过《冰与火之歌》，在贴吧里只能各种扮演小白，好在多少还是长了一些姿势。P羊在吧里最大的发现，就是被一干瑟粉崇拜的精灵王瑟兰迪尔原来也有好几个版本，包括1977年动画版的瑟大王、2006年中土战争版本的瑟大王，当然还有2012年魔戒电影版的瑟大王。恐怖的是，因为霍比特人原著中的精灵更类似于欧洲民间传统故事中的“小仙人”之类，所以瑟大王最原始的长相居然如此销魂，真是垂死病中惊坐起，笑问客从何处来啊。





熊瞎子看球成白眼狼的大笨熊

经过一段时阴时雨的黄梅季节，终于开始进入夏季的节奏，白天在阳光的照耀下精神焕发的去工作，下班后各种路边摊、宵夜和小龙虾伴随着，最重要的是世界杯又开战了，真是一个让人兴奋又期待的夏天，我看好的冠军球队当然是东道主巴西队啦！读者小伙伴们有谁和我是一样的呢！



小梅子：减肥是一生的事业

人说“冬天不减肥，夏天徒悲伤”，小梅子从过年开始就胡吃海吃，从羊蝎子火锅吃到比萨饼，从芝士蛋糕吃到冰淇淋，每日都吃的欢畅淋漓，直到三周前的某一日，从衣橱里拿出去年冬天双十一节从某宝上买来夏日新衣，准备凹造型出门，才发现每件衣服都变瘦，肚子上的肉肉多了一大圈。小梅子看着件件变瘦的衣服，痛下决心开始减肥，于是乎找了一堆的减肥法，买了体重秤，减肥仪等等。结果没过两天，在跑步的路上脚崴了，医生说要休息三个月才能痊愈，这让小梅子一颗减肥的心降到江底，为了平复受伤的心灵，寻找快乐的人生，小梅子又过起了今日有酒今日醉的好日子，至于减肥么，明日再想，衣服么，某宝再买！



丹丹：真人比形象更脸萌！

各位亲爱的读者，大家好！我是编辑部新来的小美编丹丹，其实已经来了三四个月了，现在才上来和大家打招呼，实在不好意思呀。大家看我的头像有木有很萌啊？周围的朋友都说这个头像和本人形象十分贴切哟。无奈的我对于游戏没有一点头脑，但对于任何小萌物是没有一丁点抵抗力的。平日里喜欢亲手做点可爱的小东西和大家一起分享，最近还迷上了十分流行的“脸萌”，可以给周围的朋友画各式各样可爱的小头像，十分欢乐。以后有机会和大家一起分享我亲手制作的小萌物哦。



倒在一望无际吃货草原上的千惠

大家好！我就是英俊潇洒风流倜傥人见人爱花见花开人称山崩地裂水倒流鬼见愁为了朋友可以两肋插刀威震武林的新任的实习小编千惠是也！也可以叫我小千！游戏喜欢跟随主流，大家玩神马我就玩神马（有点主见嘛！）。然而某家虽然博爱，内心之花却依然盛开在端游之上，情醉每一个出彩的端游，像这个什么什么，那个什么什么，都是我的心上游！（混蛋你到底说了什么！）闲时大爱追追新番和新剧，看看小说不限制，来者不拒！好姬友给我的评价就是每天起来三件事，吃饭睡觉看帅哥，呵呵。其实也是吃货一枚，蒸的煮的炸的炒的烹的炖的烤的，长翅膀会飞的除了飞机，四条腿能站的除了板凳没有不吃的！看到微博上各种推荐就开始种草，拔草（不胖才怪！）现在开始就要专心认真给大家带来各种好玩好看好笑的游戏啦，还请大家不吝赐教。



在思密达玩的时候超喜欢吃的串串



小 i 的都是编辑部的！

话说很久以前（哦，其实也就是上上个月以及上个月的事），5 月的《拿手好戏》里登载了一篇《崩坏学园 2》的评测（i 酱吐血推荐，没看过的快去补买杂志啊！）。了解 i 酱的童鞋都知道，打广告什么的 i 酱是最不屑一顾的（阿勒？那上句话里的括号是怎么回事……），所以文章里的游戏图片什么的向来非常重视一些软广（自家的除外）的植入。可是百密一疏，杂志上市不久，i 酱的《崩坏 2》里的邮箱中就不断收到一些新基友的消息：“是电攻的号么？”、“是小 i 么？”……

呐呐！你们是怎么发现 i 酱的倩影的？@_@

那啥，图片上忘了擦去游戏 ID 啊！……>.<

一点蛛丝马迹都被发现了，各位看官果然火眼金睛啊！没得到 i 酱回复的童鞋们千万莫怪，i 酱在此统一回复。这些问题回答起来真的很难，电攻的号还是小 i 的号？嗯……其实电攻的就是小 i 的嘛！

不对不对，反了反了，小 i 的都是电攻的！对！



其实 i 酱加基友的原则很简单：比我强的都行！有自信的基友们欢迎来搞！



一直被鼻炎折磨的 Grass

对于有过敏性鼻炎的 grass 来说春天是痛苦的，一直盼着春天快点过去，好不容易春天终于熬过去了，夏天到了，我以为我就要熬出头了，结果呢？悲剧啊！我的鼻子还是没有好转的迹象，办公室里仍旧时不时地听到我的喷嚏声，唉，这空气质量是不分季节地天天超标，再加上空调的作用，可怜我敏感的鼻子，伤不起啊！都被擦得脱了几层皮了，这痛苦日子何时才是个头啊……



在伪球迷之路上越走越远的公羊

时值体育届两大盛事，世界杯和 NBA 总决赛，无论上班下班，周围均是满满的竞技氛围，生活在这么浓郁的比赛氛围中，真是令人无比雀跃。身为资深伪球迷的本羊当然是要凑一凑这个世界级的热闹。喏，啤酒瓜子烤鸭，扑克牛肉西瓜，全都已采购完毕，想想都流口水啊！

3:00　“公羊，醒醒，你支持的荷兰队比赛开始了”。“Zzzzz……”

6:00　“公羊，醒醒，你支持的意大利比赛开始了”。“Zzzzz……”

……

……



啊，充实的世界杯之月过去了，要迎接新的工作生活了，好期待下届世界杯！



初来乍到捡肥皂的阿庆

各位读者，我是阿庆，不是那个吃好晚饭给你讲故事也更不是卖奶茶的那个阿庆，在攒机月月谈中想必已经对我有点了解了吧！其实第一次听说要做硬件栏目我是拒绝的，因为，你不能让我写，我就马上去写…（能别用这么老的段子吗？）作为一个处女座，小编我觉得还是蛮痛苦的，被黑的不行还要自黑，当然我知道编辑部里的哥哥姐姐一定会和我朝夕相处（释义：从早到晚都要和处女座待在一起，比喻处境十分艰难）的。说到兴趣爱好，本人热爱游戏，平时也会打 LOL，不过作为塑料组小学生还是希望能够有大神来调教下小编的。大学里小编学的是日语，但在编辑部一点也用不上，当初还想去岛国企业的呢，算了以后再跳槽吧！（阿汤叔：你过来，找你谈谈）不过既然现在身为一名编辑，以后的日子里当然会给各位读者带来更多的精神污染，手滑，是精彩内容！最近世界杯进行的如火如荼，无论是学生党还是上班族熬夜看球还得注意身体，累趴下了不就不能看我们杂志了，对不？

有奖竞猜

编辑部的第四个世界杯！猜冠军归属，赢精美好礼！

时光回到 1998 年世界杯，那一年，三位穷困潦倒的“有志”青年在看完最后一场比赛后击掌明誓，一定要创办一本游戏杂志来把赌债还清……口胡……是创办一本杂志把全中国热爱足球的游戏玩家团结起来！这就是著名的“电攻三结义”，这三位青年就是日后电攻杂志的三位创始人“大笨熊”“大猫猫”和“大肥羊”。到如今十五年弹指一挥间，当我们在编辑部迎来第四个世界杯之时，回首往事，杂志成功了！游戏赚翻了！中国队别提它了！青年变成了中老年……唯一不变的就是那份爱，对游戏、对杂志、对足球！

巴西世界杯让我们再一次聚在一起，小编们除了和大家在杂志、微信上看球评球之外，还特别推出一项有奖活动——猜世界杯冠军，赢取精美好礼！从现在起至 7 月 10 日，读者只要将自己认为能够夺得世界杯冠军的球队名字外加自己的真实姓名、地址和手机号码发送到电攻官方微信平台：pcgg2013，例“巴西队夺冠！王小二　北京市 XX 区 XX 号 XX 单元 502 室，手机 139XXXXXXXX”。只要你猜中了，就能 100% 获得一本杂志提供的游戏官方小说精美礼品（随机）。还不赶快来参加活动哦！

2014 FIFA WORLD CUP Brasil





最新暴雪官方游戏小说大联展



美术设计：grass

我也上杂志

我也上杂志，微信互动最新活动开启啦！现在只要添加电攻微信服务号并发送游戏相关微信给我们，就可以立即刊登上杂志，还有机会获得电攻提供的游戏礼包特别奖品哦！发送内容可以是：我正在玩的游戏名称，以及对于这款游戏的一句话心得或攻略！还不赶快来上电攻微信墙拿奖品？！



君莫笑 湖南 常德

求小编帮忙，我有三个兄弟所毕业后想换部手机，可我对手机才刚刚入门所以求求小编 =_=

兄弟 A:x 喜欢玩游戏，听歌，偶尔看看视频，对像素要求不高，大概 5—6 英寸，喜欢索尼的那种设计的样式就是看起来比较“秀气”的手机颜色最好为深紫，黑色，h 白色或者蓝黑色，电池最好可更换，价格在 3000 元一下

兄弟 B：主要是看视频，照相和听音乐，没事上上 QQ，玩玩小游戏，喜欢四四方方的，颜色喜欢浅色系的

兄弟 C：有点二小编不要笑，原话“1. 玩游戏很爽，2. 像素高，3. 看电影不卡不模糊，3 大内存，可以读 32GTF 卡，5. 适合单手操作”



三兄弟统一回复——红米一族！支持国产，价格便宜，功能强大，满足你所有的要求哦，别的不说了，再说变成做广告了，亲 ~~



奈何 河南 郑州

有没有类似《世界 ol》那样的回合制网游可以推荐一下？



本月杂志暑期专题里的一款网游最近比较流行，也是回合策略的，叫《沃土 OL》你可以去官网上看看，或者关注杂志后期攻略报道哦 ~~ 官网：http://www.wakfu.cn/



王超 山西 大同

推荐一款安卓卡牌游戏，类似我叫 MT



类似 MT 的安卓卡牌游戏真的有很多哦！像是《龙珠来了》，《啪啪三国》等，我们往期杂志上也介绍过很多相关的卡牌游戏噢！当然，我们以后也会推荐更多好玩的卡牌游戏，敬请关注！



blueberry 浙江 杭州

现在 wp 怎么升级到 8.1？



关于 WP 如何升级到 8.1 版本，P 羊手里的是 WP7.5 的系统，是没希望升上 8.1。而且目前似乎似乎只有开发者预览版的 WP8.1，理论上，你有 win8 手机的话，首先需要在 PC 端安装某个程序，先用它进行手机越狱（你可以上网查一下这个越狱软件，P 羊看到的名字叫爱应用 PC 版），这个软件目前只支持 windows7，windows8 系统。用这个软件帮手机越狱后，你就可以拿手机到微软商店中下载“用于开发人员的预览”应用，安装并启用开发人员预览以后，就可以下载 win8 系统的一个特殊固件，再继续下载 win8.1 开发者预览版了。其实 P 羊不建议一般玩家进行这个升级，因为操作不能回滚，可能有意料不到的状况，比如丢失你下载的歌曲啊，电影啊，程序啊之类的。



王小矛 辽宁 营口

炉石搜索站怎么用



炉石搜索要添加电攻服务号：pcgg2013 然后回复卡牌名称就可以搜索攻略哦，目前只有蓝色以上的稀有卡牌可以搜索攻略哦！



小冯 辽宁 沈阳

我是 2004 年看电攻的，10 年了，从学生到现在当老师了，真快啊！希望新老编辑共同把电攻越办越好，我培养了个小读者给你们看看！





哈哈，感谢你对杂志的支持，还培养了电攻二代读者哦！我们一定会努力把杂志办得更好！



十文字 H 上海 浦东

请问最近有什么好玩的反人类手游（比如暴走大冒险）？



其实上期杂志上介绍的《史上最难的解密游戏》，就是你提到的暴走系“反人类游戏”，祝你玩得愉快。

杂志分享乐园 www.99read.blog.163.com



花儿与少爷 香港 九龙城区

为什么我在用某软件检测我玩 GTA4 时是完全可以玩的，但我玩的时候又有点卡卡的感觉，求解释！



更新一下 DX 试试，如果再卡就只能降低阴影效果啦，这是提升游戏速度的最佳方式。



此处应有掌声 _Easy 君 广东 湛江

那个……能推荐下目前 xp 还能玩的主流游戏嘛？因为用习惯了……每每看到那些游戏最低要求是 win7 就好伤心……



XP 的主流单机游戏目前都是比较老的了，新出来的游戏都是需要 win7 系统的哦 ~ 建议你可以升级电脑了，杂志里 GAME 后勤组里的推荐你可以看看，差不多 2000-3000 元就能配台不错的哦 ~



寒枫雾月 上海 浦东新区

小编们好，最近在玩刺客信条 2，但是电脑不给力，总是会黑屏，很明显是显卡过热，求推荐个好点的显卡价格也不要太高的，平民价就行！



推荐技嘉七彩虹 iGame 750Ti 超频 2G 版，就这个价位来说还是很不错的，高清游戏两不误，刺客信条 2 什么的完全没问题，现在的主流游戏也不在话下，但是最近比较热门的《看门狗》优化的比较渣，可能不足以跑得起来。不过显卡这东西吧如果你想更好的就得选更贵的，X 东售价 999 的这款显卡还是比较适合你的。



夜之月 江苏 南通

电攻有没有计划搞读者见面会什么活动吗？现在的美编太懒了，小编们的形象不如以前多样了！



亲，电攻的读者见面会，一年一次都定在 ChinaJoy 展会的电攻杂志展台上哦，今年也不例外！届时，你可以来参加和编辑交流哦，还有礼品等你来拿呢！关于编辑形象的问题，我们正在准备最新的一套小编游戏动漫造型，等设计出来了就会在杂志上发布哦！小编们本来就很懒……而且也很忙啊！



梅子（NJ） 塞舌尔

亲爱的公羊君么么哒！每次我看到你推荐的精彩游戏 心中十分激动 准备立马上手 可是麻烦你 能小提一下基本配置么 我的电脑为了一条看门狗……55555……公羊君，亏我是你的粉诶，下次能提下么……谢谢了。



谢谢你的么么哒！你这样说得我也很激动呢（捂脸）。下次我会注意配置要求的，看门狗配置的确略显变态，在我看来现在的游戏显卡 cpu 要求还算能接受，但是对于我等有游戏收藏癖的人来说，越来越大的硬盘占据量简直就是电脑恶霸。不过更关注游戏内容不追求画面效果的话，一般主流机子都是可以流畅体验看门狗的。本期的新作板块 E3 专场也有很多精彩酷炫的游戏，即将上市的你可以去体验一下哦。



RPG 党徒 四川 成都

我读高中时有两年没买了，现在坦克世界的地图和车辆有很大的改变，可以继续出攻略了哦！祝电攻越办越好。



《坦克世界》也算是经典老游戏了吧，电攻做攻略是必需的，不过它最近貌似要出移动手游版了，建议你可以关注一下哦！



夜空中最亮的星 泽西岛

个人觉得电攻的 app 评测过多了，app 会比单机还有市场吗 ~_~ 个人觉得手游完全是消遣用的单机才是游戏的艺术！



事实上市现在手游 APP 是热门呀，用户数和消费都已经全面超越网游和页游了，单机就更不能比了。在国内单机市场目前几乎为零，玩家不是去国外买正版，就只能玩玩破解的盗版，像你这样的单机死忠在国外倒是占据主流。不过单机游戏我们杂志是绝对不会放弃的，毕竟电攻是靠单机起步，我们会不断地为读者准备精彩的独家内容。



张阳明睿 宁夏 银川

什么网游适合和女生一起玩呢？



近期有一款网游叫《最终幻想 14》盛大代理的，应该蛮适合你的需求，另外《仙境传说 RO2》也在台服公测了哦，很适合女孩子玩！

哈烧旗舰店 编：Samtown 美：grass

最新暴雪官方游戏小说大联展

暴雪出品，必属精品！电攻代理，专注游戏！

★最新发布★

魔兽世界：战争罪行

出版时间：2014 年 5 月 6 日

~~定价：35.00 元~~ 优惠价：**30** 元

衔接“熊猫人之迷”和即将上市的全新资料篇“德拉诺之王”的重磅官方小说。解开熊猫人之迷最终的谜团！揭露德拉诺之王最初的野望！大审判开始了！全艾泽拉斯的知名领袖齐聚潘达利亚，即将见证加尔鲁什末日的来临。这一次，正义能够得到真正的匡正吗？



魔兽世界：传奇英雄三部曲



沃金：部落的暗影

~~定价：27.00 元~~ 优惠价：**25** 元

魔古君王再临艾泽拉斯，潘达利亚岌岌可危！沃金、陈？风暴烈酒、祝踏岚、提拉森 . . . 各族英雄齐聚潘达利亚，为身后的家园，殊死一搏！

吉安娜：战争之潮

~~定价：28.00 元~~ 优惠价：**25** 元

小说中读者不仅可以从另一个角度体验在《魔兽世界：熊猫人之谜》版本中最动人心魄的史诗战斗——塞拉摩之战。还能体验诸多跌宕起伏、感人至深的情节。

萨尔：巨龙的黄昏

~~定价：28.00 元~~ 优惠价：**25** 元

死亡之翼将艾泽拉斯拖入了灭亡的边缘，暮光审判即将终结整个世界！萨尔，曾经的部落酋长，在无尽的时空乱流中，他能克服重重困难，找到唯一正确的未来之路吗？

电攻优惠

购任意三本送珍藏版魔兽世界扑克，购买全套九本包邮免快递费！

数量有限，售完即止！

淘宝旗舰店购买：

shop33860899.taobao.com

星际争霸

星际争霸 2 雷诺传奇三部曲



天国恶魔

~~定价：29.00 元~~　　优惠价：**25** 元

命运，因战争而交织，全面揭秘“混小子”雷诺与“兵油子”芬利最初的相遇！恢弘壮阔的星际史诗设定，缠绵悱恻的异族爱恨情仇！

恶魔契约

~~定价：27.00 元~~　　优惠价：**25** 元

曾经风光无两的联邦英雄，如今被通缉的江湖大盗。但这却是雷诺一生中最后一段自由、快乐的时光。而经历了生死兄弟的背叛、与结发妻子的相遇之后。接下来，雷诺的人生将何去何从？

闪点时刻

~~定价：26.00 元~~　　优惠价：**25** 元

母巢之战后，看透蒙斯克凶狠面目的雷诺，带领他最亲信的军官们抢夺了蒙斯克的旗舰休伯利安号，隐藏到了宇宙中，开始了对蒙斯克的复仇及对凯瑞甘的寻找……

★最新发布★

暗黑破坏神III 圣光风暴

出版时间：2014 年 3 月 5 日

~~定价：30.00 元~~　　优惠价：**25** 元

“庇护之地”烽火复燃，“赫拉迪姆”再赴征程。泰瑞尔在遥远的庇护之地聚集起人类的力量，重新建立了古老的赫拉迪姆组织，并交给这个组织一个不可能完成的任务：从天堂的核心之处偷走灵魂石。这些英雄能够在天堂被魔神腐化之前团结一致，完成这个无比危险的任务吗？

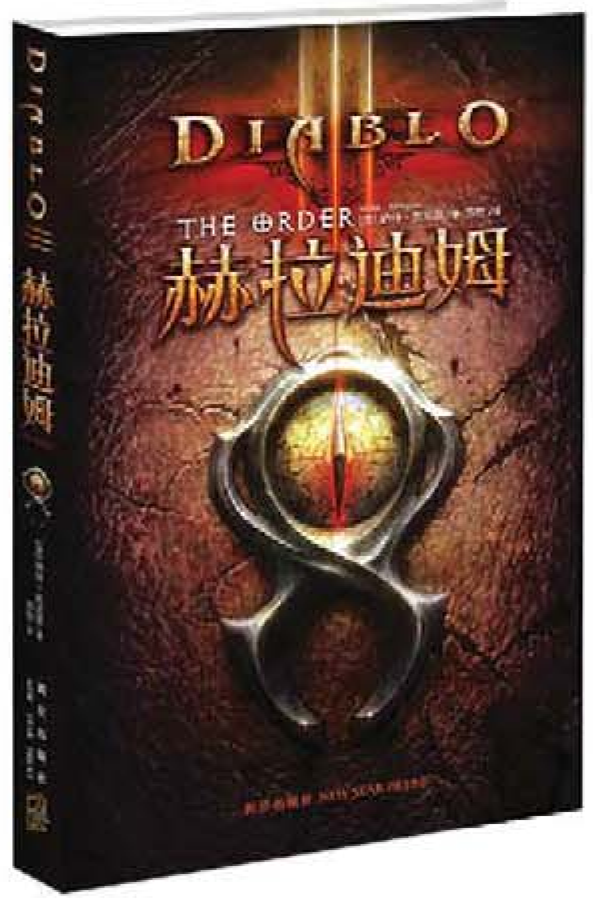


暗黑破坏神III 赫拉迪姆

~~定价：29.00 元~~

优惠价：**25** 元

当凯恩在搜寻赫拉迪姆兄弟会中那些迷失的成员时，他被推到了一个看起来根本不可能的盟友身边：莉娅，一个八岁的小女孩，她因为背负恶魔的诅咒而令人恐惧……



邮购方式：

邮局汇款：去邮局办理汇款至编辑部，写明邮购书本名称

汇款地址：上海市闵行区桂平路 470 号 14 幢 2 楼

电攻编辑部 顾慧宏 收

邮政编码：200233

注：请在汇款单上填写你的联系方式（手机、电话），以方便我们进行售后服务。
快递送货：购书发货将全部采用安全快递方式送达，购书汇款请附加快递费 10 元。

邮购、网购征询电话：021-64850690

海量正版应用免费下

XY 苹果助手 PC 端操作界面采用简约的设计风格，在面对 APP STORE 杂乱无章的各种奇葩分类，我们将应用完美呈现的同时更将其精准分类，让您可以在众多 APP 的包围中占尽先机。每个应用都有自己的相应评分，和应用介绍，让用户能够直观地了解自己下载的应用。



无需注册，一键下载

独创一键安装，多线路下载功能，让用户即使走开也可以一步到位，轻松下载海量资源。独有的一键更新功能，使大家在面对小图标上几十或者几百的数字时候，不再头疼，也不必反复得去点更新软件，让您在不知不觉中完成更新。



XY 苹果助手

苹果手机必备神器 收费APP全部免费

清除垃圾 无损照片压缩 节省空间 完美越狱



全自动一键越狱

XY 苹果助手拥有最简单而无任何捆绑的越狱助手，高智能系统根据您手机的各种版本全自动匹配到相应的越狱文件，支持 ios7.1 以下版本完美越狱，全自动一键完美越狱只需要 15 分钟左右，方便又快捷。



超强内存垃圾清理能力

XY 苹果助手具备基本的内存垃圾清理能力，能为用户的设备腾出 50% 以上的空间，此外还拥有独特的大文件管理和照片压缩功能，使用户的手机重焕青春。用户们可以对自己爱机中进行大文件扫描，XY 苹果助手会为大家找出手机中的视频大文件和应用大文件。大家在清理大文件的同时，可千万别忘了对手机大型文件进行备份，万一以后用到就悔恨莫及了。

杂志分享乐园

高清杂志 每日更新 免费下载 享受阅读

翻一本杂志
饮一杯热茶
享受旅途点滴幸福



电脑 数码 文萃 艺术 军事 教育
商业 理财 历史 收藏 家居 游戏
摄影 旅游 外语 美食 动漫 体育

电子杂志尽在www99read.blog.163.com